Zeus²
Manuel Utilisateur

FRANÇAISE



bandg.com

Préface

Clause de non-responsabilité

Comme Navico améliore continuellement ce produit, nous nous réservons le droit d'y apporter des modifications, sans que pour autant celles-ci soient indiquées dans la présente version du manuel. Pour toute information complémentaire, veuillez consulter votre distributeur.

Le propriétaire est le seul responsable de l'installation et de l'utilisation du matériel et doit s'assurer qu'il ne provoque pas d'accidents, de blessures ou de dommages matériels. L'utilisateur de ce produit est l'unique responsable du respect des règles de sécurité de navigation.

NAVICO HOLDING AS. ET SES FILIALES, SUCCURSALES ET SOCIÉTÉS AFFILIÉES REJETTENT TOUTE RESPONSABILITÉ EN CAS DE MAUVAISE UTILISATION DE CE PRODUIT QUI SERAIT SUSCEPTIBLE DE PROVOQUER DES ACCIDENTS OU DES DOMMAGES, OU D'ENFREINDRE LA LOI.

Langue applicable : la présente déclaration, les manuels d'instructions, les modes d'emploi et toute autre information relative au produit (Documentation) peuvent être traduits dans ou ont été traduits à partir d'une autre langue (Traduction). En cas de conflits entre une traduction quelconque de la Documentation, la version anglaise de la Documentation fera foi.

Le présent manuel décrit la version du produit en cours au moment où ce document a été imprimé. Navico Holding AS. et ses filiales, succursales et sociétés affiliées se réservent le droit de modifier les spécifications sans préavis.

Marques

Lowrance® et Navico® sont des marques déposées de Navico.

Fishing Hot Spots® est une marque déposée de Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

Navionics® est une marque déposée de Navionics, Inc.

NMEA 2000® est une marque déposée de la National Marine Electronics Association.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans les autres pays.

Données cartographiques supplémentaires : Copyright© 2012 NSI, Inc. : Copyright© 2012 par Maptech Richardson.

Copyright

Copyright © 2014 Navico Holding AS.

Garantie

Le contrat de garantie est un document fourni indépendamment de cette notice.

Pour toute demande relative à la garantie, veuillez consulter le site Web concernant votre appareil :

bandg.com

Dispositions réglementaires

Cet équipement est prévu pour être utilisé dans les eaux internationales et dans les zones maritimes côtières administrées par les pays de l'Union européenne et de l'Espace économique européen.

Le Zeus^2 est conforme :

- à la norme CE au titre de la directive R&TTE 1999/5/CE
- aux critères requis pour les appareils de niveau 2 de la norme de radiocommunications (compatibilité électromagnétique) 2008

À propos de ce manuel

Ce manuel est le guide servant de référence pour le fonctionnement du Zeus[2]. Il est supposé que tous les équipements sont correctement installés et configurés et que le système est prêt à être utilisé.

Il est également supposé que l'utilisateur possède des connaissances de base de navigation, de la terminologie marine et des bonnes pratiques de marin.

Les sections de texte importantes qui exigent l'attention particulière du lecteur sont signalées comme suit :

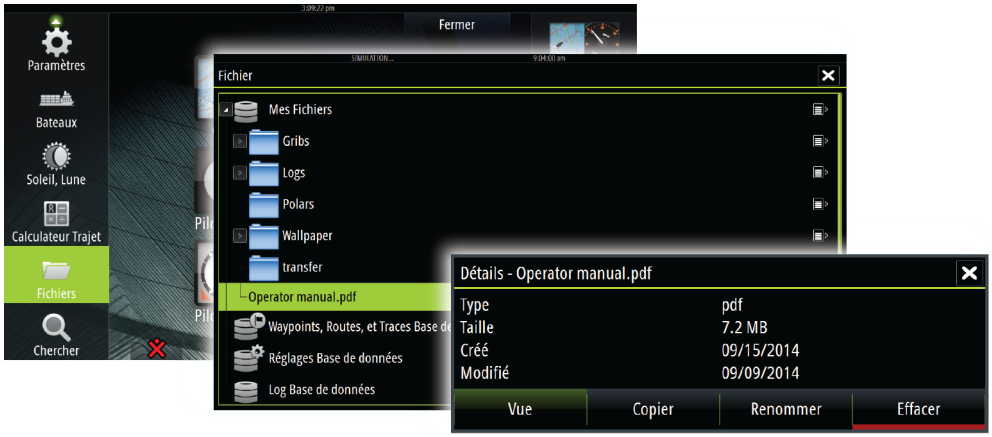
→ ***Remarque:*** Utilisé pour attirer l'attention du lecteur sur un commentaire ou une information importante.

> ⚠ Avertissement: Utilisé pour avertir le personnel qu'il est nécessaire de procéder avec prudence pour éviter tout risque de blessure aux personnes et/ou de dommage aux équipements.

Affichage du manuel sur l'écran

Le lecteur de fichiers pdf compris dans le Zeus[2] permet la lecture des manuels et d'autres fichiers pdf sur l'écran. Les manuels peuvent être téléchargés à partir de bandg.com.

Les manuels peuvent être consultés à partir d'une carte Micro-SD insérée ou copiée dans la mémoire interne de l'unité.



Utilisez les options de menu ou les touches et les boutons d'écran pour naviguer dans le fichier pdf comme indiqué ci-dessous :

Rechercher, Goto page, Page précédente, Page suivante	Sélectionnez le bouton correspondant dans la fenêtre
Faire défiler les pages	Tournez le bouton rotatif.
Déplacement panoramique sur la page	Faites glisser votre doigt sur l'écran dans la direction souhaitée.
Zoom avant/arrière	Rapprocher ou éloigner vos doigts.
Quitter le lecteur de fichiers pdf	Appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez le **X** dans le coin supérieur droit de la fenêtre.

Le logiciel

Le présent manuel a été rédigé pour le logiciel Zeus[2] version 1.5.

Le manuel est constamment mis à jour afin de l'adapter aux nouvelles versions du logiciel. Vous pouvez télécharger la dernière version disponible du manuel à l'adresse bandg.com.

Contents

9 Introduction

9 Face avant et touches
10 La page Accueil
11 Pages d'applications
12 Intégration d'appareils provenant d'autres fabricants
13 GoFree™ sans fil
13 Intégration H5000
13 Commandes à distance

14 Principes de base

14 Activation et désactivation du système
14 Éclairage de l'affichage
14 Verrouillage de l'écran tactile
15 Utilisation tactile
16 Utilisation des menus et boîtes de dialogue
16 Sélection de pages et de fenêtes
17 Positionnement d'une marque Homme à la Mer
17 Capture d'écran

18 Personnalisation de votre système

18 Personnalisation de l'arrière-plan de la page Accueil
18 Ajustement de la taille de la fenêtre
19 Ajout de nouvelles pages favorites
19 Éditer des pages favorites
19 Configuration de l'apparence de la barre Instruments

20 Cartes

20 La fenêtre de carte
21 Données Carte
21 Affichage du type de carte double
21 Symbole du bateau
21 Échelle de la carte
21 Déplacement panoramique sur une carte
22 Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte
22 Affichage des informations sur les éléments de la carte
23 Utilisation du curseur sur la fenêtre de carte
23 Enregistrement de waypoints
23 Création de routes
24 Mesure de distances
24 Trouver des objets sur les fenêtres de carte
24 Cartes 3D
25 Superposition sur carte
25 Options spécifiques de cartes Insight
25 Options de vue Insight
26 Options spécifiques de cartes Navionics
26 Réglages de carte Navionics
27 Options de vue Navionics
29 Marées et courants Jeppesen
29 Réglages de carte

32 Waypoints, routes et traces

32 Waypoints
33 Routes
36 Traces
37 Boîtes de dialogue des waypoints, routes et traces

38 Navigation
38 Naviguer vers la position du curseur
38 Naviguer sur une route
38 Navigation avec le pilotage automatique
39 Réglages de navigation

41 Fenêtre SailSteer
42 Sélection des champs de données de la fenêtre SailSteer
42 Calculs du temps de navigation

43 Plots vent et temps
43 Fenêtre Plot temps
43 Fenêtre Plot vent

44 Pilote Auto
44 Sécurité d'utilisation du pilote automatique
44 Activation du pilotage automatique
44 Passage du mode automatique au pilotage manuel
44 Indication du mode Pilote Auto sur les pages
46 La fenêtre Pilote Auto
46 Mode aperçu
47 Mode Standby
47 Direction assistée
47 Pilotage Follow-up (FU)
47 Mode AUTO (compas automatique)
48 Mode No Drift (Sans dérive)
48 Mode NAV
50 Mode VENT
51 Mode Wind Nav
51 Pilotage par motif de virages
53 Utilisation du Zeus^2 dans un système AP24/AP28
53 Utilisation du pilote automatique dans un système EVC
54 Paramètres du pilote automatique

56 Radar
56 La fenêtre de radar
56 Superposition du radar
57 Modes opérationnels du radar
57 Portée du radar
57 Utilisation du curseur dans la fenêtre du radar
57 Enregistrement de waypoints
58 Réglage de l'image radar
59 Options avancées de radar
59 Options d'affichage du radar
60 Marqueurs EBL/VRM
61 Configuration d'une zone de garde autour de votre bateau
62 Cibles MARPA
63 Enregistrement des données du radar
63 Réglages du radar

65 Sondeur
65 L'image du sondeur
66 Zoom sur une image de sondeur
66 Utilisation du curseur sur la fenêtre du sondeur
67 Enregistrement de waypoints
67 Visualisation de l'historique du sondeur
67 Configuration de l'image du sondeur
68 Options Advanced Echosounder (Sondeur Avancé)

68 Enregistrement des données du sondeur
69 Options de vue du sondeur
70 Paramètres sondeur

72 StructureScan™
72 L'image StructureScan™
72 Zoom sur l'image StructureScan
73 Utilisation du curseur sur la fenêtre StructureScan™
73 Enregistrement de waypoints
74 Visualisation de l'historique StructureScan™
74 Configuration de l'image StructureScan
75 Paramètres StructureScan avancés

76 StructureMap
76 L'image StructureMap
76 Activation de Overlay Structure
76 Sources StructureMap
77 Conseils avec StructureMap
77 Enregistrement de données StructureScan
78 Utilisation de StructureMap avec des relevés cartographiques
78 Options Structure

79 AIS
79 Symboles des cibles AIS
80 Affichage des informations sur les cibles AIS
80 Appel d'un bateau AIS
81 AIS SART
82 Alarmes du bateau
82 Réglages du bateau

85 Fenêtres Instruments
85 Tableaux de bord
85 Personnalisation de la fenêtre Instruments

86 Audio
86 Activation de la fonction audio
87 La fenêtre Audio
88 Configuration du système audio
89 Utilisation du système audio
89 Canaux favoris
89 Utilisation de la radio Sirius (Amérique du Nord uniquement)

90 Météo
90 Pics de vent
90 Météo GRIB
92 Météo SiriusXM™

96 Vidéo
96 La fenêtre vidéo
96 Configuration de la fenêtre Vidéo
96 Contrôle caméra FLIR

98 Alarmes
98 Systèmes d'alarme
98 Type de messages
98 Alarmes individuelles
98 Alarmes multiples
98 Confirmation d'un message

99 Boîte de dialogue des alarmes

100 Outils

100 Waypoints/routes/traces
100 Marées
100 Alarmes
100 Réglages
100 Bateaux
100 Soleil/Lune
100 Calculateur de trajet
101 Fichiers
101 Chercher

102 Simulateur

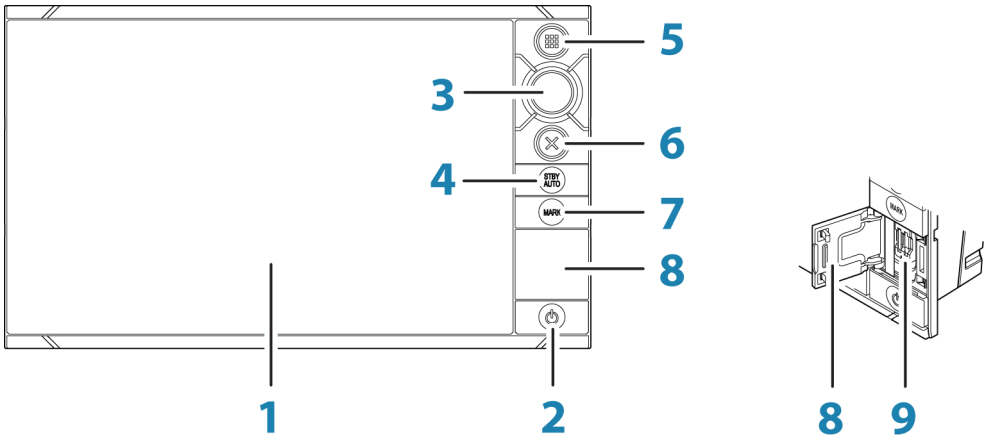
102 Mode Démo
102 Fichiers source du simulateur
103 Réglages avancés Simulateur

104 Maintenance

104 Maintenance préventive
104 Nettoyage de l'unité d'affichage
104 Nettoyage de la trappe du lecteur de cartes
104 Vérification des touches
104 Vérification des connecteurs
104 Enregistrement de données NMEA 0183
105 Mises à niveau logicielles
105 Sauvegarde des données de votre système

1 Introduction

Face avant et touches



Identification	Description
1	**Écran tactile**
2	**Touche Marche/arrêt** Appuyez une fois sur cette touche pour afficher la boîte de dialogue Contrôle système. Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour modifier la luminosité du rétro-éclairage. Maintenez la touche enfoncée pour allumer ou éteindre l'unité.
3	**Bouton rotatif** Tournez le bouton pour parcourir les éléments du menu, puis appuyez pour confirmer un choix. Tournez le bouton pour régler une valeur. Tournez le bouton pour zoomer sur une fenêtre agrandissable.
4	**Touche STBY/AUTO** Lorsque le pilote automatique est en mode automatique, appuyez sur la touche pour passer le pilote automatique en StandBy. Lorsque le pilote automatique est en mode StandBy, appuyez sur la touche pour afficher la fenêtre contextuelle de sélection du mode de pilotage automatique.
5	**Touche Accueil** Appuyez une fois sur la touche pour activer la page Accueil. Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour faire défiler les boutons favoris. Maintenez le bouton enfoncé pour afficher la fenêtre Favori en superposition sur une page active. Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour faire défiler les boutons favoris.
6	**Touche X** Appuyez sur la touche une fois pour fermer une boîte de dialogue, revenir au niveau de menu précédent et pour supprimer le curseur de la fenêtre.
7	**Touche MARK** Avec un curseur actif sur la fenêtre : appuyez sur la touche pour enregistrer immédiatement un waypoint à l'emplacement du curseur. Avec un curseur inactif : appuyez sur la touche pour enregistrer immédiatement un waypoint à l'emplacement du bateau. Maintenez la touche enfoncée pour afficher le menu Plot utilisé pour enregistrer de nouveaux waypoints, routes et traces.

Identification	Description
8	**Porte du lecteur de carte**
9	**Lecteurs de carte micro-SD**

→ ***Remarque:*** La touche MARK n'est pas disponible sur les unités 7".

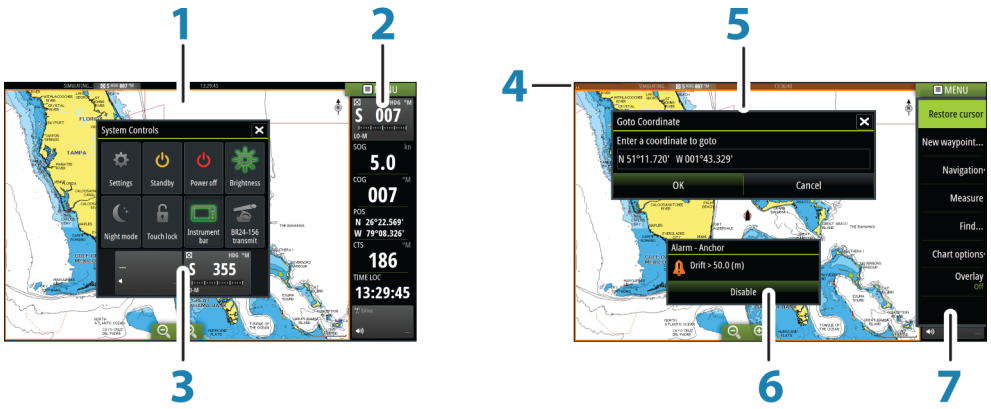
La page Accueil

La page **Accueil** est accessible à partir de n'importe quel emplacement en appuyant brièvement sur le bouton **Accueil**.



Identification	Description
1	**Applications** Sélectionnez un bouton pour afficher l'application en plein écran. Maintenez un bouton enfoncé pour afficher les options de pages partagées pré-configurées pour l'application.
2	**Outils** Sélectionnez un bouton pour accéder aux boîtes de dialogue utilisées pour exécuter une tâche ou pour consulter des informations enregistrées.
3	**Bouton Fermer** Sélectionnez ce bouton pour quitter la page **Accueil** et retourner à la page active précédente.
4	**Favoris** Sélectionnez un bouton pour afficher la combinaison des fenêtres. Maintenez un bouton Favori enfoncé pour accéder au mode Éditer de la fenêtre Favoris.
5	**Bouton Homme à la mer (MOB)** À sélectionner pour enregistrer un marqueur Homme à la mer (MOB) à la position actuelle du bateau.

Pages d'applications



Chaque application connectée au système est présentée dans une fenêtre. L'application peut être affichée sur une page entière ou avec d'autres fenêtres sur une page multi-fenêtres.

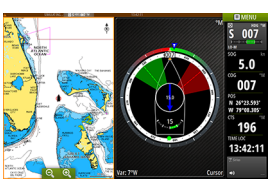
Toutes les pages sont accessibles à partir de la page Accueil.

Identification	Description
1	**Fenêtre des applications**
2	**Barre Instruments** Informations de navigation et de capteur. La barre peut être désactivée et configurée par l'utilisateur.
3	**Boîte de dialogue Contrôles système** Accès rapide aux réglages de base du système. Affichez la boîte de dialogue en appuyant brièvement sur la touche **Marche/arrêt** ou en faisant glisser votre doigt vers le bas à partir du haut de l'écran.
4	**Barre d'état**
5	**Boîte de dialogue** Informations en provenance ou à destination de l'utilisateur.
6	**Message d'alarme** Affiché si des situations dangereuses ou des erreurs système se présentent.
7	**Menu** Menu propre aux fenêtres. Affichez le menu en sélectionnant le bouton **MENU** de la fenêtre ou en appuyant sur la touche **MENU** sur une commande ZC1.

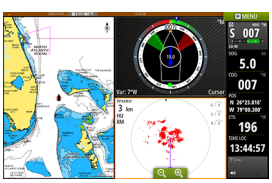
Pages combinées

Il est possible d'afficher plusieurs fenêtres sur une page en fonction de la taille de l'écran :

- Unités 7" : 2 fenêtres
- 9" et 12" : 4 fenêtres



Page à 2 fenêtres



Page à 3 fenêtres



Page à 4 fenêtres

La taille de toutes les fenêtres d'une page combinée peut être réglée.

Pages partagées pré-configurées

Chaque application en plein-écran comprend plusieurs pages partagées pré-configurées comportant l'application sélectionnée combinée à chacune des autres fenêtres.

➔ ***Remarque:*** Le nombre de pages partagées ne peut pas être modifié et les pages ne peuvent être ni personnalisées, ni supprimées.

Vous pouvez accéder à une page partagée en maintenant le bouton principal de la fenêtre enfoncé.



Pages favorites

Toutes les pages favorites préconfigurées peuvent être modifiées et supprimées, et vous pouvez en créer de nouvelles. Vous pouvez avoir jusqu'à 12 pages favorites.

Intégration d'appareils provenant d'autres fabricants

Un appareil connecté au réseau NMEA 2000 devrait être automatiquement identifié par le système. Si ce n'est pas le cas, activez la fonction grâce à l'option Avancé dans la boîte de dialogue Paramètres Système.

L'appareil provenant d'un autre fabricant s'utilise à partir des menus et des boîtes de dialogue des autres fenêtres.

Le présent manuel ne comprend pas d'instructions d'utilisation d'appareils provenant d'autres fabricants. Pour plus d'informations relatives aux options et à la fonctionnalité, reportez-vous à la documentation fournie avec l'appareil provenant d'un autre fabricant.

Intégration de FUSION Link

Les appareils FUSION-Link connectés au réseau NMEA 2000 peuvent être commandés à partir du système Zeus^2.

Les appareils FUSION-Link apparaissent comme des sources supplémentaires lorsque vous utilisez la fonction audio. Aucune icône supplémentaire n'est disponible.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Audio"* à la page 86.

Intégration de caméra FLIR

Si une caméra FLIR est disponible sur le réseau Ethernet, vous pouvez afficher la vidéo et commander la caméra à partir du Zeus^2.

La caméra FLIR est commandée à partir de la fenêtre Vidéo ; aucune autre icône n'apparaît sur la page Accueil.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Vidéo"* à la page 96.

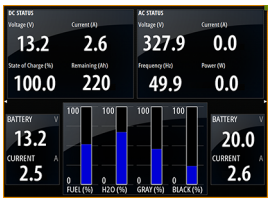
Intégration CZone de BEP

Le Zeus^2 s'intègre avec le système CZone de BEP, utilisé pour commander et surveiller un système d'alimentation multiplexé installé sur votre bateau.

L'icône CZone est accessible dans la fenêtre Outils sur la page Accueil lorsqu'un système Czone est disponible sur le réseau.

Un manuel est fourni avec votre système CZone. Reportez-vous à cette documentation et au manuel d'installation du Zeus^2 pour obtenir des instructions sur l'installation et la configuration du système CZone.

Tableau de bord CZone



Une fois le système CZone installé et configuré, un tableau de bord CZone supplémentaire est ajouté à la fenêtre Instruments.

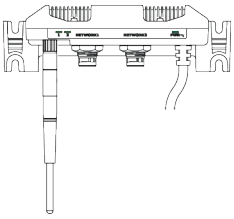
Vous pouvez basculer d'un tableau de bord à l'autre dans une fenêtre en touchant les symboles fléchés gauche et droit de cette dernière ou en sélectionnant le tableau de bord en question dans le menu.

Édition d'un tableau de bord CZone

Vous pouvez personnaliser le tableau de bord CZone en modifiant les données de chacune des jauges. Les options d'édition disponibles dépendent du type de jauge et des sources de données connectées à votre système.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Fenêtres Instruments"* à la page 85.

GoFree™ sans fil



Avec une unité WIFI-1 connectée au système Zeus², vous pouvez utiliser un appareil sans fil pour commander le système à distance. Le système se commande à partir de l'appareil sans fil via des applications téléchargées depuis les boutiques appropriées.

→ ***Remarque:*** Pour des raisons de sécurité, les fonctions Pilote Auto et CZone ne peuvent pas être contrôlées à partir d'un appareil sans fil.

L'installation et le câblage de l'unité WIFI-1 sont décrits dans le guide d'installation du WIFI-1. La configuration et les réglages sont décrits dans le manuel d'installation du Zeus².

Utilisation du système avec un appareil sans fil

Lorsque le contrôle à distance est accepté, la page active est reflétée sur l'appareil sans fil.

L'image affichée sur l'appareil sans fil inclut les touches logicielles utilisées pour faire fonctionner le système Zeus².

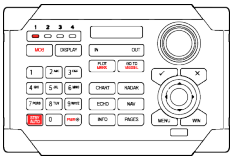
Intégration H5000

Le Zeus² s'intègre au système d'instruments et de pilotage automatique B&G H5000.

L'icône H5000 est accessible dans la fenêtre **Outils** de la page **Accueil** lorsqu'un système H5000 est disponible sur le réseau.

Un manuel est fourni avec le système H5000. Reportez-vous à cette documentation et au manuel d'installation du Zeus² pour obtenir des instructions sur l'installation et la configuration du système H5000.

Commandes à distance



Vous pouvez connecter un ZC1 au réseau afin de commander le Zeus² à distance.

Un manuel est joint avec la commande à distance.

2 Principes de base

Activation et désactivation du système

Vous pouvez activer et désactiver le système en pressant et en maintenant enfoncé la touche **Marche/arrêt**. Vous pouvez également désactiver l'unité via la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Si vous appuyez sur la touche **Marche/arrêt** avant la fin de la procédure d'arrêt, la mise hors tension est annulée.

→ ***Remarque:*** Si l'unité est configurée comme esclave, vous ne pouvez pas mettre l'unité hors tension via la touche **Marche/arrêt** et la boîte de dialogue **Contrôles système** ne propose pas l'option de mise hors tension.



Premier démarrage

La première fois que vous démarrez l'unité après une réinitialisation générale, le système effectue automatiquement une séquence de démarrage, qui comprend la configuration de la langue et la sélection automatique des sources de données.

Vous pouvez choisir d'interrompre cette séquence et de configurer le système vous-même ultérieurement.

Mode Standby

En mode Standby, le rétro-éclairage de l'écran et les touches sont éteints pour économiser l'énergie. Le système continue à fonctionner en arrière-plan.

Vous pouvez sélectionner le mode Standby depuis la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Passez du mode Standby au fonctionnement normal en appuyant brièvement sur la touche **Marche/arrêt**.

Éclairage de l'affichage

Le rétro-éclairage de l'affichage peut être réglé à tout moment à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système**. Vous pouvez aussi faire défiler les niveaux de rétro-éclairage prédéfinis en appuyant brièvement sur la touche **Marche/arrêt**.

Si un moniteur ZM est branché sur le port de sortie HDMI d'une unité de 12", une icône supplémentaire s'ajoute à la boîte de dialogue **Contrôles système**. Sélectionnez cette icône pour contrôler la luminosité du moniteur externe.

L'option Mode nuit optimise la palette de couleurs pour les conditions de faible éclairage.

→ ***Remarque:*** Lorsque le mode Nuit est sélectionné, les détails de la carte peuvent être moins visibles !

Verrouillage de l'écran tactile



Vous pouvez verrouiller temporairement l'écran tactile pour éviter toute utilisation accidentelle du système. Cette fonction est également utile pour le nettoyage de l'écran lorsque l'unité est allumée.

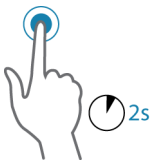
Lorsque le verrouillage tactile est actif, vous ne pouvez utiliser l'unité qu'à partir des touches.

L'écran tactile se verrouille à partir de la boîte de dialogue des **Contrôles système**.

Utilisation tactile

Le tableau ci-dessous indique les principales fonctions de l'écran tactile pour les différentes fenêtres.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur ce sujet dans les sections consacrées aux fenêtres, dans la suite de ce manuel.

Icône	Description
	Toucher pour : • Activer une fenêtre sur une page multi-fenêtres • Positionner le curseur sur une fenêtre • Sélectionner un élément de menu/une boîte de dialogue • Activer/désactiver une case à cocher • Afficher les informations de base d'un élément sélectionné
	Maintenir appuyé : • Sur n'importe quelle fenêtre avec un curseur pour activer la fonction assistance du curseur • Sur un bouton d'une fenêtre pour visualiser les options d'écran partagé disponibles • Sur un bouton de favori pour accéder au mode Éditer
	Parcourir une liste d'options disponibles sans activer les options.
	Faire glisser pour parcourir rapidement p. ex. la liste de waypoints. Toucher l'écran pour arrêter le défilement.
	Faire un panoramique pour positionner une carte ou une image d'écho sur la fenêtre.
	Rapprocher deux doigts pour faire un zoom avant sur la carte ou une image.
	Éloigner deux doigts pour faire un zoom arrière sur la carte ou une image.

Utilisation des menus et boîtes de dialogue

Menus

Affichez un menu de page en sélectionnant le bouton **MENU** dans le coin supérieur droit de la page.

- Activez un élément du menu et cochez/décochez une case en la sélectionnant
- Réglez une valeur de barre de défilement :
  - en faisant glisser la barre de défilement
  - en sélectionnant les icônes + ou -

Vous pouvez également utiliser les menus à l'aide du bouton rotatif :

- Tournez le bouton pour parcourir les éléments du menu
- Appuyez sur le bouton pour sélectionner un élément en surbrillance
- Tournez le bouton pour régler la valeur d'un élément sélectionné

Sélectionnez l'option de menu **Retour** ou la touche **X** pour revenir au niveau de menu précédent, puis quitter.

Vous pouvez faire glisser le menu en touchant l'écran hors de la zone de menu ou en appuyant sur le bouton **MENU**. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton **MENU**, le menu s'ouvre, identique à avant sa fermeture.

Le statut du curseur (actif ou inactif) modifie les options du menu.



Menu de la carte - curseur inactif



Menu de la carte - curseur actif

Boîtes de dialogue

Les claviers numérique et alphanumérique s'affichent automatiquement lorsqu'ils sont nécessaires à l'utilisateur pour saisir des informations dans une boîte de dialogue. Utilisez le clavier en sélectionnant les touches virtuelles et confirmez votre saisie en sélectionnant la touche virtuelle **Entrer** ou en appuyant sur le bouton rotatif.

Fermez une boîte de dialogue en sauvegardant ou en fermer la saisie.

Il est également possible de fermer une boîte de dialogue en sélectionnant **X** dans l'angle supérieur droit ou en appuyant sur la touche **X**.

Sélection de pages et de fenêtes

Sélection d'une page

- Sélectionnez une fenêtre occupant toute la page en sélectionnant le bouton d'application correspondant sur la page Accueil
- Sélectionnez une page favorite en sélectionnant le bouton de favori correspondant
- Sélectionnez une fenêtre combinée prédéfinie en appuyant et en maintenant enfoncée l'icône d'application correspondante

Sélectionnez la fenêtre active

Dans une page combinée, une seule fenêtre peut être active à un moment donné. La fenêtre active est encadrée.

Vous ne pouvez accéder qu'au menu de page d'une fenêtre active.

Activez une fenêtre en la touchant.

Positionnement d'une marque Homme à la Mer

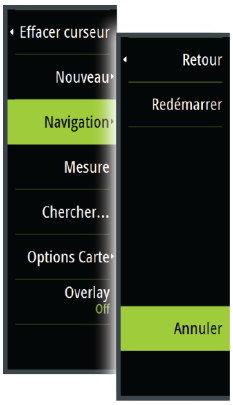
En cas de situation d'urgence, vous pouvez positionner une marque Homme à la Mer sur la position actuelle du bateau en sélectionnant le bouton **MOB** sur la page **Accueil**.

Lorsque vous activez la fonction MOB, les actions suivantes sont automatiquement effectuées :

- une marque MOB est placée à la position du bateau
- l'écran affiche une vue agrandie de la page de carte, centrée sur la position du bateau
- le système affiche les informations de navigation de la marque MOB

Plusieurs marques MOB sont positionnées en appuyant de façon répétée sur la touche **MOB**. Le bateau continue d'afficher les informations de navigation de la marque MOB initiale. La navigation vers les marques MOB suivantes doit être faite manuellement.

Annuler la navigation



Le système continue d'afficher les informations de navigation vers la marque MOB jusqu'à ce que vous annuliez la navigation à partir du menu.

Suppression d'une marque MOB

1. Sélectionnez la marque MOB pour l'activer
2. Sélectionnez la fenêtre contextuelle de la marque MOB pour afficher la boîte de dialogue de la marque MOB
3. Sélectionnez l'option Effacer dans la boîte de dialogue

Il est également possible de supprimer une marque MOB via le menu lorsqu'il est activé. Voir également *"Waypoints, routes et traces"* à la page 32.

Capture d'écran

Appuyez simultanément sur les touches **Accueil** et **Marche/arrêt** pour réaliser une capture d'écran. Par défaut, les captures d'écran sont enregistrées dans la mémoire interne.

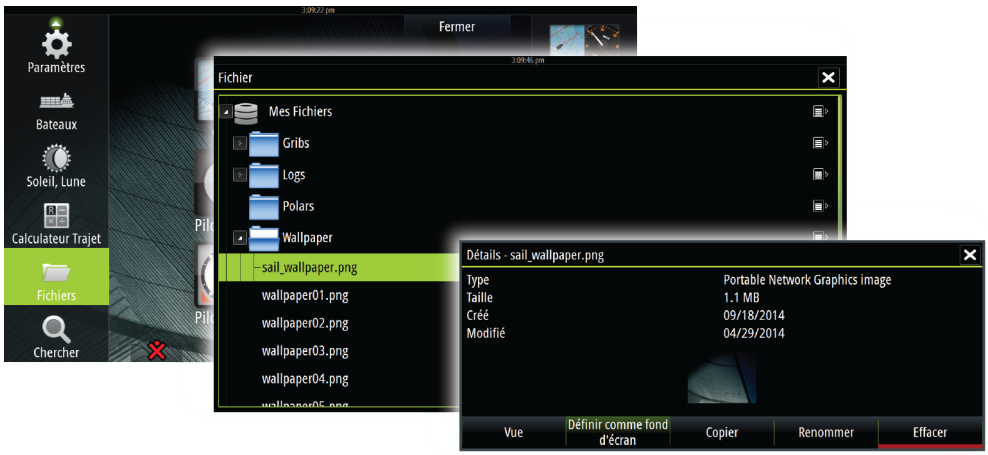
Reportez-vous à la section *"Outils"* à la page 100 pour en savoir plus sur la visualisation des fichiers.

3 Personnalisation de votre système

Personnalisation de l'arrière-plan de la page Accueil

L'arrière-plan de la page Accueil peut être personnalisé. Vous pouvez sélectionner l'une des images incluses dans le système ou choisir votre propre image au format .jpg ou .png.

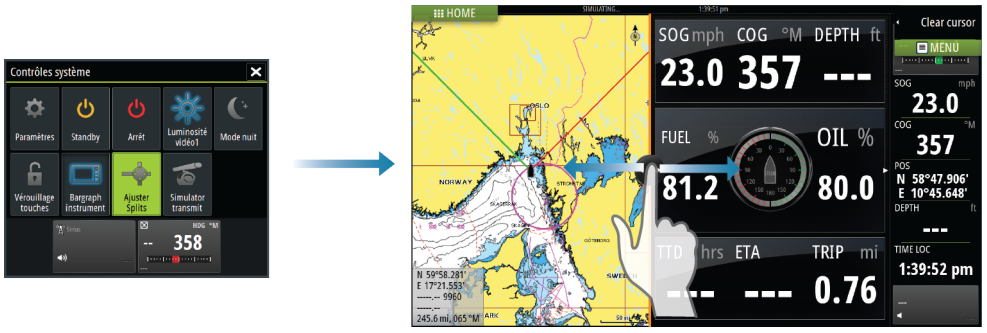
Les images sont accessibles à tout emplacement visible dans l'explorateur de fichiers. Lorsqu'une image est choisie comme fond d'écran, elle est automatiquement copiée dans le dossier Fond d'écran.



Ajustement de la taille de la fenêtre

Vous pouvez changer la taille de la fenêtre pour une page partagée active. Vous pouvez ajuster la taille de la fenêtre à la fois pour les pages favorites et pour les pages partagées prédéfinies.

1. Activez la boîte de dialogue **Contrôles système**
2. Sélectionnez l'option Ajuster Splits dans la boîte de dialogue
3. Vous pouvez ajuster la taille de la fenêtre :
   - Utilisation tactile : en glissant l'icône d'ajustement
   - Utilisation à partir du clavier : en utilisant les touches fléchées pour déplacer l'icône d'ajustement
4. Confirmez vos modifications en touchant l'une des fenêtres, en appuyant sur le bouton rotatif ou sur la touche **Entrer**



Les modifications sont enregistrées pour la page favorite ou la page partagée active.

Ajout de nouvelles pages favorites

1. Sélectionnez l'icône **Nouveau** dans la fenêtre des favoris de la page **Accueil** pour ouvrir la boîte de dialogue de l'éditeur de page
2. Faites glisser les icônes de page pour les déplacer et configurer une nouvelle page
3. Enregistrez la disposition des pages

Vous revenez alors à la page **Accueil** et la nouvelle page est incluse dans la liste des pages favorites.

Éditer des pages favorites

1. Sélectionnez l'icône Éditer pour une icône favorite afin d'accéder au mode Éditer
   - Sélectionnez l'icône Effacer pour supprimer une page
   - Sélectionnez l'icône Outils pour afficher la boîte de dialogue de l'éditeur de page
2. Ajoutez ou supprimez des fenêtres dans la boîte de dialogue de l'éditeur de page, puis enregistrez vos modifications
3. Enregistrez ou abandonnez vos modifications pour quitter le mode de modification des favoris

Configuration de l'apparence de la barre Instruments

Les sources de données connectées au système peuvent être affichées dans la barre Instruments.

Vous pouvez configurer la barre Instruments pour l'afficher sur un ou deux rangs ou la configurer de sorte qu'elle permute automatiquement entre les rangs.

Vous pouvez désactiver la barre Instruments à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système**.

→ ***Remarque:*** Ceci ne désactive la barre Instruments que sur la page en cours.

Activation/désactivation de la barre Instruments

1. Activez la boîte de dialogue **Contrôles système**
2. Activez/désactivez l'icône de la barre des instruments pour activer/désactiver la barre.

Éditer le contenu de la barre Instruments

1. Touchez la barre Instruments pour l'activer
2. Sélectionnez le bouton **MENU** pour éditer le contenu
3. Sélectionnez le contenu que vous souhaitez afficher

→ ***Remarque:*** Vous pouvez configurer la Barre 1 pour la page active ou pour toutes les pages à l'exception de celles déjà configurées localement. La Barre 2 ne peut être configurée que pour la page active.

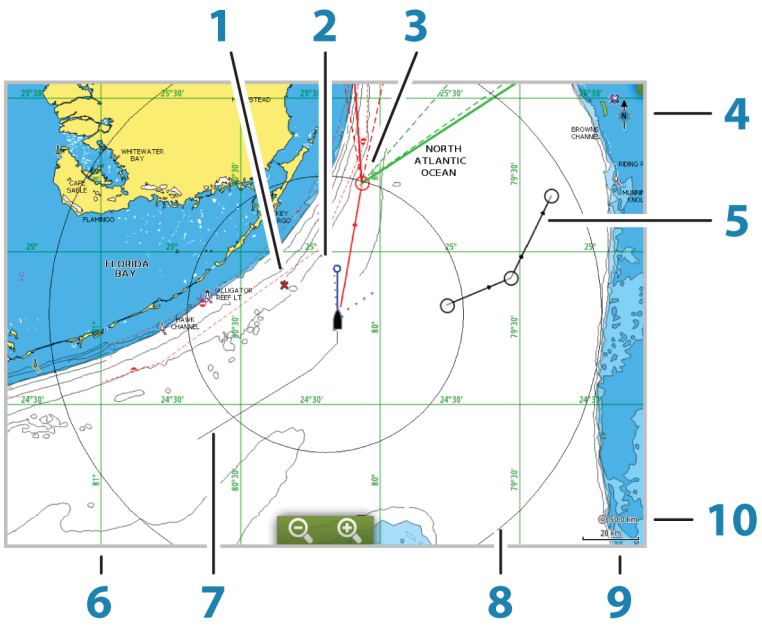
4. Définissez une période si vous souhaitez que les deux barres permutent automatiquement
5. Sélectionnez l'option Éditer, puis le champ à modifier pour modifier les champs d'instruments
6. Enregistrez vos modifications en sélectionnant l'option Terminer édition dans le menu.

4

Cartes

La fonction Carte affiche la position de votre bateau par rapport à la terre et à d'autres objets de la carte. Dans cette fenêtre, vous avez la possibilité de planifier des routes ou de naviguer suivant des routes, de placer des waypoints et d'afficher des cibles AIS. Vous pouvez superposer une image radar, une image StructureScan ou des informations météo.

La fenêtre de carte



Identification	Description	Commentaire
1	Marque Homme à la Mer (MOB)	
2	Bateau avec lignes d'extension	Les lignes d'extension de cap sont optionnelles
3	Waypoint avec laylines	*
4	Indicateur Nord	
5	Route	*
6	Grille	*
7	Piste	*
8	Cercles	*
9	Échelle de la carte	
10	Intervalle des cercles	Uniquement affiché lorsque les cercles sont actifs

* Éléments de carte facultatifs

→ ***Remarque:*** Vous pouvez activer ou désactiver individuellement les images optionnelles. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Réglages de carte"* à la page 29.

Données Carte

Le système est livré avec des cartographies intégrées qui diffèrent en fonction de la région.

Toutes les unités prennent en charge les cartes Insight de Navico, y compris Insight Genesis. Le système prend également en charge Navionics Gold, Platinum+ et Navionics+, C-MAP MAX-N/MAX-N+ de Jeppesen ainsi que les contenus créés par des fournisseurs de cartographie tiers au format AT5. Pour obtenir une sélection complète des cartes disponibles, rendez-vous sur insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com ou navionics.com.

Les cartes sont partagées en réseau, de sorte que vous n'avez besoin que d'une seule carte SD par bateau pour la cartographie.

→ ***Remarque:*** Si vous retirez la carte SD, le système ne bascule pas automatiquement sur la cartographie intégrée. Une carte à basse résolution est affichée jusqu'à ce que vous réinsériez la carte SD ou que vous reveniez manuellement à la cartographie intégrée.

Affichage du type de carte double

Si vous disposez de types de cartes différents (cartographie intégrée, via lecteur de carte ou Ethernet), vous pouvez afficher simultanément deux types de cartes sur une page avec deux fenêtres de carte.

Vous pouvez sélectionnez une fenêtre de carte double en appuyant et en maintenant la pression sur le bouton d'application Carte de la page **Accueil** ou en créant une page favorite avec deux fenêtres de carte.

Sélection du type de carte



Le type de carte est défini individuellement pour chaque fenêtre de carte.

Activez l'une des fenêtres de carte, puis sélectionnez l'un des types de carte disponible à partir du menu d'options Carte. Répétez le processus pour la seconde fenêtre de carte et sélectionnez un autre type de carte dans celle-ci.

→ ***Remarque:*** Pour afficher des cartes autres que les cartes Navionics, le type de carte Insight doit être sélectionné.

Si des cartes identiques sont disponibles (intégrées,dans le logement pour carte ou sur le réseau Ethernet), le système sélectionne automatiquement la carte la plus détaillée pour la région affichée.

Symbole du bateau

Lorsqu'un GPS et un compas approprié sont connectés au système, le symbole du bateau indique la position et le cap du bateau.



En l'absence de compas, l'icône du bateau s'oriente d'elle-même à l'aide du COG (le cap par rapport au fond). Lorsque le signal GPS est absent, le symbole du bateau affiche un point d'interrogation.

Échelle de la carte



Vous pouvez effectuer des zooms avant et arrière en utilisant les icônes de la fenêtre de zoom, le bouton rotatif ou en plaçant 2 doigts sur l'écran et en les rapprochant (zoom avant) ou en les éloignant (zoom arrière).

L'échelle portée de la carte et l'intervalle entre les cercles (lorsque la fonction est activée) sont indiqués dans le coin inférieur droit de la fenêtre de carte.

Déplacement panoramique sur une carte

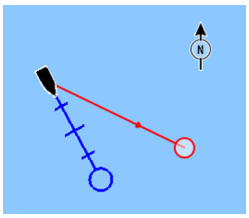
Vous pouvez déplacer la carte dans n'importe quelle direction en faisant glisser votre doigt sur l'écran.

Appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option de menu **Effacer curseur** pour supprimer le curseur et la fenêtre du curseur de la fenêtre de carte. Cela permet aussi de centrer la carte sur la position du bateau.

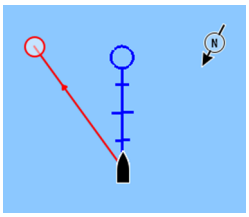
Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte

Orientation de la carte

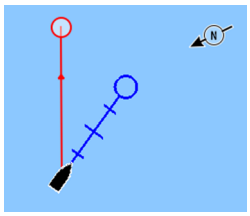
Plusieurs options d'orientation sont disponibles. Le symbole d'orientation de la carte, situé dans le coin supérieur droit de la fenêtre, indique la direction nord.



North Up



Heading Up



Course Up

North Up
Affiche la carte avec le nord en haut de l'écran. Correspond à l'orientation habituelle des cartes nautiques.

Heading Up
Affiche la carte avec le cap du bateau orienté vers le haut. Les informations de cap proviennent du compas. Si aucune donnée de cap n'est disponible, le COG donné par le GPS est utilisé.

Course Up
Tourne la carte en direction du prochain waypoint lorsque vous naviguez sur une route ou vers un waypoint. Si vous n'êtes pas en train de naviguer, l'orientation Heading Up est utilisée jusqu'au démarrage de la fonction de navigation.

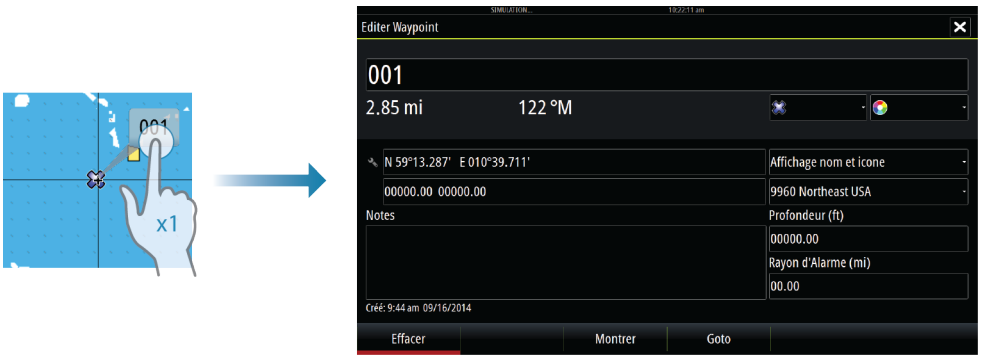
Voir Devant

Centrer la carte légèrement vers l'avant du bateau pour vous permettre d'avoir un maximum de visibilité à l'avant.

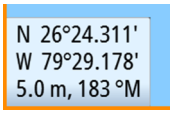
Affichage des informations sur les éléments de la carte

Lorsque vous sélectionnez un élément de la carte, un waypoint, une route ou une cible, les informations de base de l'élément sélectionné s'affichent. Sélectionnez la fenêtre contextuelle de l'élément de la carte pour afficher toutes les informations disponibles pour cet élément. Vous pouvez également activer la boîte de dialogue des informations détaillées depuis le menu.

→ ***Remarque:*** Les informations contextuelles doivent être activées dans les paramètres de la carte pour que les principales informations de l'objet s'affichent.



Utilisation du curseur sur la fenêtre de carte



Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans la fenêtre de carte.

Lorsque vous touchez l'écran, le curseur devient visible et la fenêtre de position du curseur est activée. Lorsque le curseur est actif, la carte n'effectue pas de mouvement panoramique ou rotatif pour suivre le bateau.

Appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option de menu **Effacer curseur** pour supprimer le curseur et la fenêtre du curseur de la fenêtre. Cela permet aussi de centrer la carte sur la position du bateau.

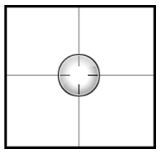
Sélectionner l'option de menu **Restaurer curseur** pour afficher le curseur à son emplacement précédent. Les options **Effacer curseur**/**Restaurer curseur** sont des fonctions utiles pour basculer entre la position actuelle du bateau et la position du curseur.

Goto Curseur

Vous pouvez commencer à naviguer vers une position sélectionnée sur l'image en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en utilisant l'option Goto Curseur dans le menu.

Fonction d'assistance du curseur

Avec un écran tactile, la fonction d'assistance du curseur permet un réglage et un placement précis du curseur sans recouvrir les détails avec votre doigt.



Maintenez votre doigt appuyé sur l'écran pour passer du symbole de curseur à un cercle de sélection apparaissant au-dessus de votre doigt.

Sans retirer votre doigt de l'écran, faites glisser le cercle de sélection sur l'objet souhaité pour afficher les informations correspondantes.

Lorsque vous retires votre doigt de l'écran, le curseur revient à la normale.

Enregistrement de waypoints

Vous pouvez enregistrer un waypoint à un emplacement sélectionné en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en sélectionnant l'option Nouveau waypoint dans le menu.

Si votre unité dispose d'une touche **MARK**, vous pouvez appuyer sur cette touche pour enregistrer rapidement un waypoint. Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le waypoint est enregistré à la position de votre bateau.

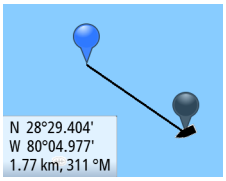
Création de routes

Vous pouvez créer des routes comme indiqué ci-après sur la fenêtre de carte.

1. Position du curseur dans la fenêtre de carte
2. Sélectionnez **Nouveau** puis **Nouvelle route** dans le menu
3. Touchez l'écran sur la fenêtre de carte pour placer le premier point de route
4. Continuez le positionnement des autres points de route
5. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu

→ ***Remarque:*** Voir *"Waypoints, routes et traces"* à la page 32 pour plus d'informations.

Mesure de distances



Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre votre bateau et une position sélectionnée ou entre 2 points de la fenêtre de carte.

1. Positionnez le curseur à l'endroit dont vous voulez mesurer la distance par rapport au bateau
2. Démarrez la fonction de mesure à partir du menu
   - Les icônes de mesure apparaîtront avec une ligne tracée entre le centre du bateau et la position du curseur, et la distance s'affichera dans la fenêtre d'information du curseur
3. Vous pouvez repositionner les points de mesure en faisant glisser l'une des icônes, à condition que la fonction de mesure soit active

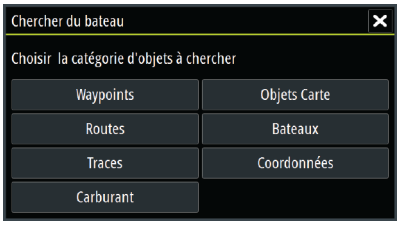
→ ***Remarque:*** Le cap sera toujours mesuré de l'icône grise jusqu'à l'icône bleue.

Vous pouvez également démarrer la fonction de mesure sans curseur actif. Les deux icônes de mesure sont alors initialement situées sur la position du bateau. L'icône grise suivra le bateau lorsque celui-ci se déplacera, tandis que l'icône bleue restera à la position définie lorsque vous avez activé la fonction.

Vous pouvez mettre fin à la fonction de mesure en sélectionnant l'option **Mesure terminée** ou en appuyant sur la touche **X**.

Trouver des objets sur les fenêtres de carte

Vous pouvez rechercher d'autres bateaux et différents éléments de carte à partir d'une fenêtre de carte.
Activez le curseur sur la fenêtre pour effectuer une recherche à partir de la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le système recherche les éléments à partir de la position du bateau.



→ ***Remarque:*** Vous devez disposer d'une souscription à un pack de données SIRIUS pour pouvoir chercher les stations de ravitaillement et d'un récepteur AIS connecté pour chercher des bateaux.

Cartes 3D

L'option 3D offre une vue graphique tridimensionnelle des contours des zones de terre et de mer.

→ ***Remarque:*** Tous les types de cartes fonctionnent en mode 3D, mais sans la cartographie 3D pour la zone appropriée, la carte apparaît plane.

Lorsque l'option de carte 3D est sélectionnée, les icônes de panoramique et de rotation se trouvent du côté droit de la fenêtre de carte.

Déplacement panoramique sur une carte 3D



Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions en sélectionnant l'icône de panoramique et en faisant un déplacement panoramique dans la direction souhaitée.

Appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option de menu **Retour au bateau** pour arrêter le déplacement panoramique et centrer la carte sur la position du bateau.

Contrôler l'angle de vue



Vous pouvez contrôler l'angle de vue en sélectionnant l'icône de rotation, puis de panoramique dans la fenêtre de carte.

- Pour changer la direction dans laquelle vous visionnez, faites un déplacement panoramique horizontal
- Pour changer l'angle d'inclinaison de la vue, faites un déplacement panoramique vertical

➔ ***Remarque:*** Lorsque la vue est centrée sur le bateau, seul l'angle d'inclinaison peut être modifié. Le sens de la vue est contrôlé par le réglage de l'orientation de la carte. Voir *"Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte"* à la page 22.

Zoom sur une carte 3D

Vous pouvez effectuer des zooms avant et arrière sur une carte 3D en utilisant les icônes de la fenêtre de zoom ou le bouton rotatif.

Superposition sur carte

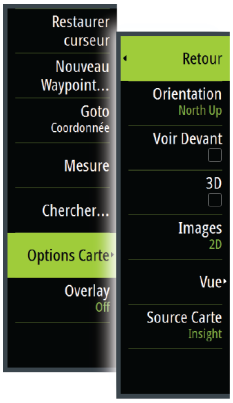
Vous avez la possibilité d'afficher des informations de radar, de structure, d'AIS et de météo en superposition sur votre fenêtre de carte (fonction Overlay).

➔ ***Remarque:*** L'AIS est actif par défaut, mais peut être désactivé.

Lorsqu'une superposition est sélectionnée, le menu de la carte s'agrandit et inclut les principales fonctions disponibles pour la superposition sélectionnée.

Les fonctions météorologiques, Radar, Structure et AIS sont décrites dans d'autres sections de ce manuel.

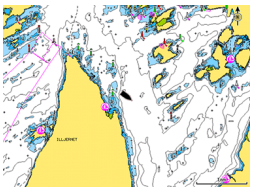
Options spécifiques de cartes Insight



Orientation, **Voir Devant**, **3D** et **Changer Navionics**/**Changer Insight** (décrit précédemment dans cette section) sont communs à tous les types de cartes.

Style des images de carte

Les cartes peuvent s'afficher dans deux styles différents : dans un style de cartographie 2D de base ou avec relief hachuré (ombré) avec l'image du terrain.



Style de cartographie 2D Insight



Relief ombré Insight

Options de vue Insight



Détails Carte Insight

Bas	Niveau de base des informations qui ne peut être supprimé et comprend les informations requises dans toutes les zones géographiques. Il n'est pas suffisant pour garantir une navigation sûre
Moyen	Informations minimales suffisantes pour la navigation
Plein	Toutes les informations disponibles pour la carte utilisée

Catégories de cartes Insight

Les cartes Insight comportent plusieurs catégories et sous-catégories que vous pouvez activer ou désactiver individuellement selon les informations que vous souhaitez afficher.

Renfort Terre et Renfort Eaux

Les paramètres graphiques sont uniquement disponibles dans le mode 3D. Le renfort est un multiplicateur appliqué aux collines sur terre et aux dépressions en mer pour les faire apparaître plus grandes ou plus profondes.

Options spécifiques de cartes Navionics



Orientation, **Voir Devant**, **3D** et **Changer Navionics**/**Changer Insight** (décrit précédemment dans cette section) sont des options communes à tous les types de cartes.

Communauté

Bascule sur le calque de carte incluant les modifications Navionics. Il s'agit d'informations utilisateur ou de modifications chargées dans la communauté Navionics par des utilisateurs et rendues disponibles dans les cartes Navionics.

Pour plus d'informations, reportez-vous aux informations Navionics fournies avec votre carte ou consultez le site Web de Navionics : www.navionics.com.

Réglages de carte Navionics

Fonds marins colorés

Utilisé pour afficher les différentes zones de profondeur dans différentes nuances de bleu.

Type de présentation

Fournit des informations de cartographie marine, telles que les symboles, les couleurs de la carte de navigation et la formulation utilisée pour les types de présentation internationale ou États-Unis.

Annotation

Détermine quelles informations de zone, telles que le nom des positions et les notes de zone, sont affichées.

Détails carte

Permet de sélectionner différents niveaux d'informations géographiques.

Profondeur de sécurité

Les cartes Navionics représentent les différentes profondeurs par différentes teintes de bleu.

La profondeur de sécurité, sur la base d'une limite sélectionnée, est représentée sans nuance de bleu.

→ ***Remarque:*** La base de données intégrée à Navionics fournit des données jusqu'à une profondeur de 20 m, limite au-delà de laquelle tout est représenté en blanc.

Contours Profondeur

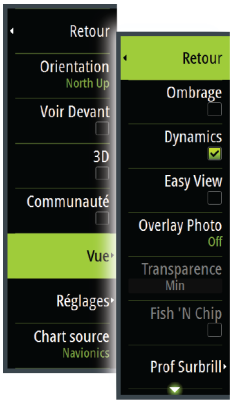
Détermine les contours affichés sur la carte jusqu'à la valeur sélectionnée comme profondeur de sécurité.

Niveau de filtre rochers

Masque les rochers identifiés sur la carte en dessous d'une certaine profondeur.

Cela vous permet de désencombrer les cartes dans les zones où se trouvent un grand nombre de rochers à des profondeurs largement au-delà du tirant d'eau de votre bateau.

Options de vue Navionics



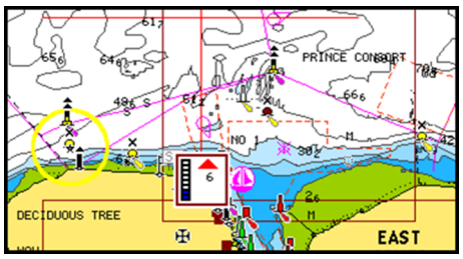
Ombrage de la carte

L'ombrage ajoute des informations de terrain à la carte.

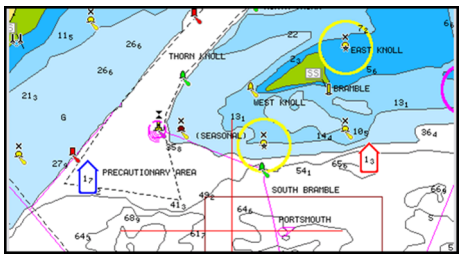
Icônes Marées et courants dynamiques Navionics

Affiche les marées et les courants avec une valeur et une flèche au lieu des icônes losange utilisées pour les informations de marées et de courants statiques.

Les données de marée et de courant disponibles dans les cartes Navionics sont associées à une date et une heure spécifiques. Le système anime les flèches et/ou jauges pour afficher l'évolution des marées et des courants dans le temps.

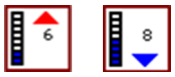


Informations de marées dynamiques



Informations de courants dynamiques

Les icônes et symboles suivants sont utilisés :

Icônes	Description
	Vitesse du courant. La longueur de la flèche dépend de la vitesse, et le symbole pivote en fonction de la direction du flux. La vitesse du flux est indiquée à l'intérieur du symbole de flèche. Un symbole rouge est utilisé lorsque la vitesse du courant augmente, un symbole bleu lorsqu'elle diminue.
	Hauteur de marée. La jauge présente 8 étiquettes et est définie en fonction de la valeur max/min absolue du jour évalué. Une flèche rouge est utilisée lorsque la marée monte, une flèche bleue lorsqu'elle descend.

→ ***Remarque:*** Toutes les valeurs numériques sont affichées dans les unités de système appropriées (unité de mesure) définies par l'utilisateur.

Easy View

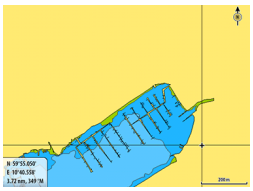
Cette fonction d'agrandissement augmente la taille des éléments et du texte de la carte.

→ ***Remarque:*** Il n'est indiqué nulle part sur la carte que cette fonction est active.

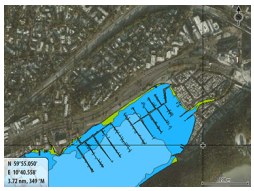
Overlay Photo

La fonction Overlay Photo vous permet d'afficher des photos satellite d'une zone en superposition sur la carte. La disponibilité de ces photos est limitée à certaines régions.

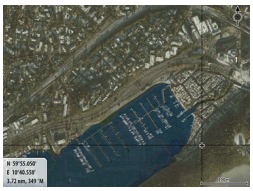
Vous pouvez visualiser les superpositions de photos en mode 2D ou 3D.



Pas d'Overlay Photo



Overlay Photo, terre seule



Overlay Photo intégral

Transparence photos

La transparence photos définit le niveau d'opacité de la superposition de photo. Avec un réglage de transparence minimum, les détails de la carte sont presque masqués par la photo.

Fish N' Chip de Navionics

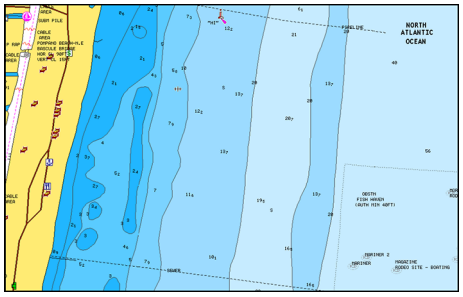
Le système prend en charge la fonctionnalité de carte Fish N' Chip de Navionics (États-Unis uniquement).

Pour en savoir plus, consultez le site www.navionics.com.

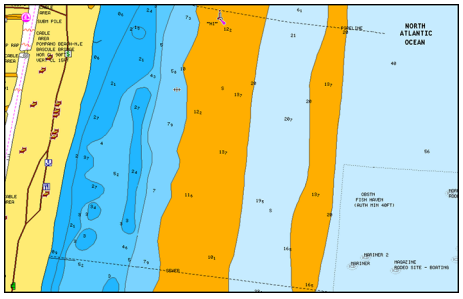
Échelle de profondeur en surbrillance

Sélectionnez une échelle de profondeur pour laquelle Navionics utilise une couleur différente.

Cela vous permet de mettre en surbrillance une échelle spécifique de profondeurs pertinentes aux activités de pêche. L'échelle est uniquement précise dans la mesure où les données cartographiques de sondes le sont aussi. Autrement dit, si la carte contient des intervalles de 5 mètres seulement pour les lignes de sonde, l'ombrage de profondeur est arrondi à la ligne de sonde la plus proche disponible.



Sans échelle de profondeur en surbrillance

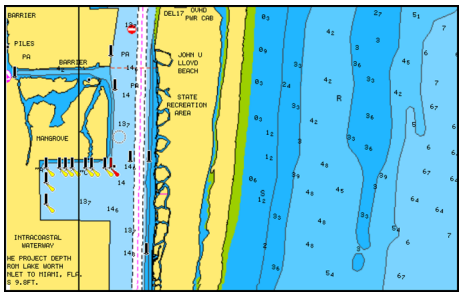


Échelle de profondeur en surbrillance : 6 m – 12 m

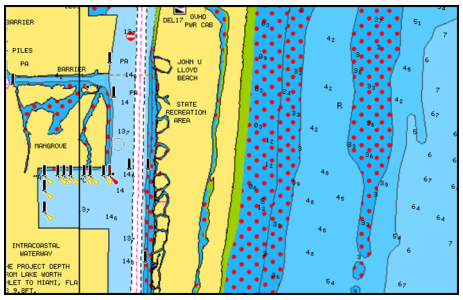
Haut-fonds en surbrillance

Met en surbrillance les zones de haut-fonds.

Cela vous permet de mettre en évidence les zones entre 0 et la profondeur sélectionnée (jusqu'à 10 mètres/30 pieds).



Sans fond en surbrillance



Haut-fonds en surbrillance : 0 m - 3 m

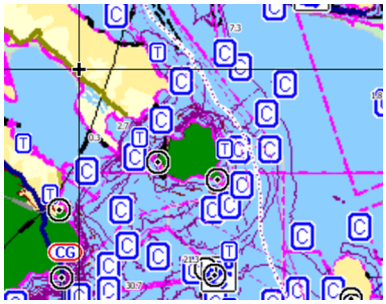
Marées et courants Jeppesen

Le système peut afficher les marées et les courants Jeppesen. Grâce à ces informations, il est possible de prédire les horaires, le niveau, la direction et la force des marées et des courants. Cet outil est important pour la planification et la navigation d'un trajet.

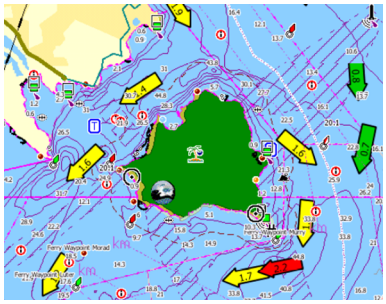
À des niveaux de zoom élevés, les marées et les courants sont représentés sous la forme d'une icône carrée comprenant la lettre **T** (« Tides », marées) ou **C** (« Current », courant). Lorsque vous sélectionnez l'une des icônes de marée ou de courant, les informations actuelles pour cette position s'affichent.

Les données de courant dynamiques peuvent être affichées en effectuant un zoom avant avec une portée de zoom de 1 mille nautique. Avec ce niveau de zoom, l'icône de courant devient une icône animée et dynamique qui affiche la vitesse et la direction du courant. Les icônes dynamiques sont colorées en rouge (6 nœuds ou plus), jaune (2 à 6 nœuds) ou vert (2 nœuds ou moins), selon le courant de cette position.

S'il n'y a pas de courant (0 nœuds), l'icône sera blanche et carrée.



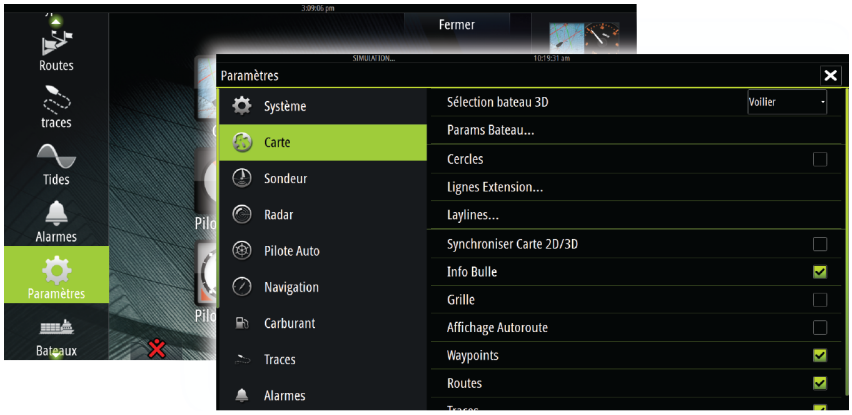
Icônes de courants et de marées statiques



Icônes de courants dynamiques

Réglages de carte

Les paramètres et les options d'affichage définis à la page des réglages de carte sont communs à toutes les fenêtres de carte.



Sélection bateau 3D

Permet de spécifier quelle icône utiliser sur les cartes en 3D.

Params Bateau

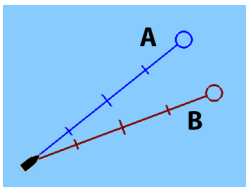
Les paramètres du bateau sont utilisés lors du calcul d'une route automatique. Le tirant d'eau, la largeur et la hauteur du bateau doivent être saisis afin d'utiliser les fonctions Autorouting/Easy routing.

Cercles

Les cercles peuvent être utilisés pour représenter la distance qui sépare votre bateau d'autres objets de la carte.

L'échelle portée est automatiquement définie par le système en fonction de l'échelle de la carte.

Lignes d'extension des bateaux



Définit la longueur des lignes d'extension pour votre bateau et pour d'autres bateaux représentés comme cibles AIS.

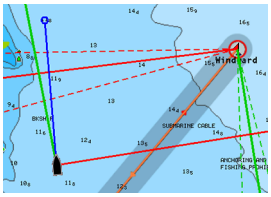
A : Cap

B : Cap sur le Fond (COG)

La longueur des lignes d'extension est définie soit sous forme de distance fixe, soit de sorte à indiquer la distance que parcourt le bateau pendant la période sélectionnée. Si aucune option n'est activée pour **Ce bateau**, aucune ligne d'extension n'est affichée pour votre bateau.
Le cap de votre bateau est calculé d'après les informations du compas actif et du COG fourni par le capteur GPS actif.
Pour ce qui est des autres bateaux, les données COG sont incluses dans le message reçu par le système AIS.



Laylines



Configure les options des laylines sur la carte et sur les fenêtres SailSteer.
L'image indique des laylines à partir de la marque/du waypoint avec les limites.



Les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètres	Description
Bateau	Affiche les laylines à partir du bateau, indiquant le parcours cible
Toujours afficher les laylines	Affiche les laylines du bateau
Marque	Affiche les laylines à partir de la marque/du waypoint, indiquant le parcours cible à effectuer pour atteindre la marque/le waypoint
Correction flux marée	Calcule l'effet de la marée sur le bateau en se basant sur le COG et applique ces informations aux laylines.
Chevauchement	Étend les laylines au-delà de l'intersection virement/empannage
Longueur	Définit la longueur des laylines

Paramètres	Description
Angle du vent cible	Définit la cible du TWA (Angle Vent Vrai). La cible peut être lue depuis votre table de polaires ou à partir des mesures en direct, ou bien être saisie manuellement pour les angles de navigation au près et au portant.
Limites	Définit la durée de virement/d'empannage maximum de part et d'autre de la layline. Lorsqu'elles sont activées, les limites sont indiquées par une ligne pointillée sur la carte et sur la fenêtre SailSteer

Synchroniser Carte 2D/3D
Lie la position affichée sur une carte à celle de l'autre carte en mode d'affichage 2D et 3D côte à côte.

Informations contextuelles
Permet de spécifier si les informations de base des objets de la carte doivent s'afficher lorsque vous sélectionnez l'objet.

Grille
Active/désactive l'affichage de la grille de longitude et de latitude sur la carte.

Affichage Autoroute
Ajoute une représentation graphique des limites d'écart de route (XTE) à la route. Pour plus d'informations sur le paramétrage de la limite XTE, reportez-vous à la section *"Limite XTE"* à la page 39.

Waypoints, routes, traces
Active/désactive l'affichage de ces objets dans les fenêtres de carte.

5 Waypoints, routes et traces

Waypoints

Un waypoint est une marque générée par l'opérateur et placée sur une carte ou une image de radar ou de sondeur. Chaque waypoint comporte la position exacte indiquée par ses coordonnées de latitude et longitude. Exploité conjointement avec des informations de position, un waypoint positionné sur une image de sondeur donne une valeur de profondeur.

Les waypoints sont utilisés pour marquer une position à laquelle vous pourriez souhaiter retourner ultérieurement. Vous pouvez également utiliser plusieurs waypoints pour créer une route.

Enregistrement de waypoints

Vous pouvez enregistrer un waypoint à un emplacement sélectionné en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en sélectionnant l'option Nouveau waypoint dans le menu.

Si votre unité dispose d'une touche **MARK**, vous pouvez appuyer sur cette touche pour enregistrer rapidement un waypoint. Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le waypoint est enregistré à la position de votre bateau.

Déplacement d'un waypoint

1. Sélectionnez le waypoint que vous souhaitez déplacer
   - L'icône du waypoint se développe pour indiquer qu'elle est active
2. Activez le menu et sélectionnez l'option Déplacer
3. Sélectionnez la nouvelle position du waypoint
4. Appuyez sur la touche **Entrer** ou sur le bouton rotatif pour confirmer la nouvelle position

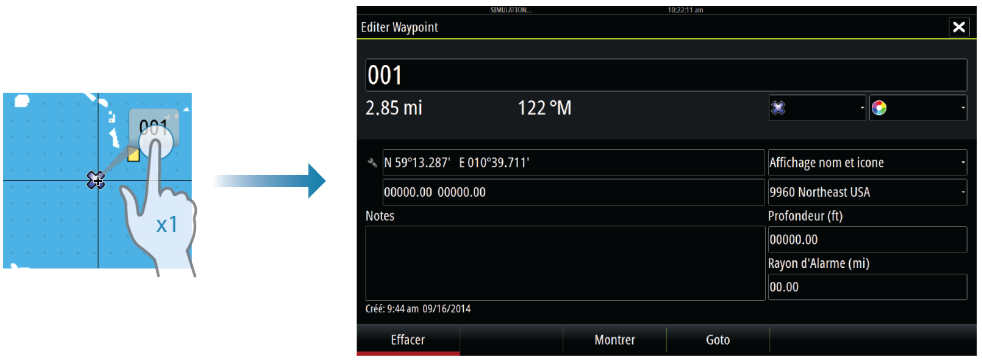
Le waypoint est alors automatiquement enregistré à la nouvelle position.

Éditer un waypoint

Vous pouvez modifier toutes les informations concernant un waypoint à partir de la boîte de dialogue **Éditer Waypoint**.

Cette boîte de dialogue s'active en sélectionnant la fenêtre contextuelle du waypoint, en appuyant sur le bouton rotatif ou à partir du menu lorsque le waypoint est activé.

La boîte de dialogue est également accessible à partir de l'outil Waypoints, disponible sur la page **Accueil**.



Réglages de l'alarme de waypoints

Vous pouvez déterminer un rayon d'alarme pour chaque waypoint individuel que vous créez. L'alarme est définie dans la boîte de dialogue **Editer Waypoint**.

→ ***Remarque:*** L'alarme du rayon WPT doit être activée dans la fenêtre des alarmes pour que l'activation de l'alarme soit possible lorsque votre bateau pénètre dans le rayon défini.

Routes



Une route consiste en une série de points de route qui doivent être entrés dans l'ordre suivant lequel vous souhaitez naviguer.

Lorsque vous sélectionnez une route sur la fenêtre de carte, celle-ci apparaît en vert et le nom de la route s'affiche.

Le logiciel Zeus^2 version 1.5 comprend la prise en charge des fonctions Autorouting de Navionics ou Easy Routing de Jeppesen. Cette option suggère automatiquement des points de route entre le premier et le dernier point de route d'une route, ou entre les points de route sélectionnés d'une route complexe. Vous pouvez utiliser cette fonction lors de la création d'une nouvelle route ou pour modifier les routes déjà enregistrées.

Création d'une nouvelle route sur la fenêtre de carte

1. Activez le curseur dans la fenêtre de carte
2. Sélectionnez l'option Nouvelle Route dans le menu
3. Placez le premier waypoint sur la fenêtre de carte
4. Continuez à positionner les nouveaux points de route sur la fenêtre de carte jusqu'à ce que la route soit terminée
5. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

Éditer une route à partir de la fenêtre de carte

1. Sélectionnez la route pour l'activer
2. Sélectionnez l'option Éditer route dans le menu
3. Placez le nouveau point de route sur la fenêtre de carte
   - Si vous définissez un nouveau point de route sur un segment, un nouveau point est ajouté entre les points de route existants
   - Si vous définissez un nouveau point de route en dehors de la route, le nouveau point de route est ajouté après le dernier point de la route
4. Faites glisser un point de route pour le déplacer
5. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu

→ ***Remarque:*** Le menu change selon l'option Éditer sélectionnée. Toutes les éditions sont confirmées ou annulées à partir du menu.

Autorouting et Easy Routing

L'Autorouting et Easy Routing suggèrent de nouvelles positions de point de route sur la base d'informations de la carte et de la taille de votre bateau. Avant d'utiliser cette fonction, le tirant d'eau, la largeur et la hauteur du bateau doivent être saisis dans le système. La boîte de dialogue des réglages du bateau s'affiche automatiquement si des informations manquent lorsque vous démarrez la fonction.

→ ***Remarque:*** Les unités Zeus^2 conçues pour la vente aux États-Unis ne disposeront pas des fonctionnalités Autorouting ou Easy Routing. Les fonctions Autorouting ou Easy Routing sont désactivées sur toutes les unités hors Amérique lorsqu'elles sont utilisées dans les eaux territoriales des États-Unis.

→ ***Remarque:*** Il n'est pas possible de démarrer la fonction Autorouting ou Easy Routing si l'un des points de route sélectionnés se trouve dans une zone à risque. Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche et vous devez déplacer les points de route concernés vers une zone sûre pour pouvoir démarrer la fonction.

→ ***Remarque:*** Les options de menu Autorouting ou Easy Routing ne sont pas disponibles si aucune cartographie compatible n'est disponible. La cartographie compatible comprend Jeppesen CMAP MAX-N+, Navionics+ et Navionics Platinum. Pour une sélection complète des cartes disponibles, reportez-vous aux sites insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com ou navionics.com.

1. Positionnez au moins deux points de route sur une nouvelle route ou ouvrez une route déjà existante pour la modifier
2. Sélectionnez **Autorouting**, puis :

- **Route entière** si vous voulez que le système ajoute de nouveaux points de route entre le premier et le dernier de la route ouverte
- **Sélection** si vous voulez sélectionner manuellement les points de route définissant les limites de l'Autorouting, puis sélectionnez les points de route correspondants. Les points de route sélectionnés sont de couleur rouge. Seuls deux points de route peuvent être sélectionnés et le système exclura tous les points de route entre les points de départ et d'arrivée sélectionnés

3. Sélectionnez **Accepter** pour démarrer le routage automatique
   - Lorsque le routage automatique est terminé, la route s'affiche dans le mode de pré-visualisation et les segments présentent un code couleur indiquant les zones sûres et les zones à risque. Navionics utilise le rouge (zone à risque) et le vert (zone sûre), alors que C-MAP utilise le rouge (zone à risque), le jaune (zone dangereuse) et le vert (zone sûre).
4. Déplacez tous les points de route si nécessaire lorsque la route est en mode de pré-visualisation
5. Sélectionnez **Garder** pour accepter les positions des points de route
6. Pour finir, répétezl'étape 2 (**Sélection**) et l'étape 3 si vous voulez que le système positionne automatiquement les points de route pour d'autres éléments de la route
7. Sélectionnez **Sauvegarder** pour terminer le routage automatique et enregistrer la route

Exemples Autorouting et Easy Routing

- **Route entière** option utilisée lorsque le premier et le dernier points de route sont sélectionnés.



Premier et dernier points de route



Résultat après routage automatique

- **Sélection** option utilisée pour le routage automatique d'une partie de route.



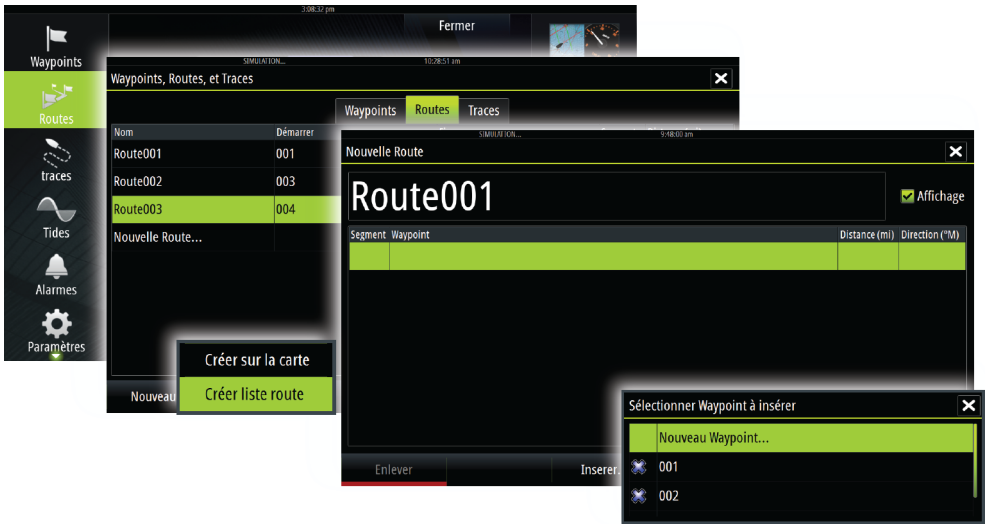
Deux points de route sélectionnés



Résultat après routage automatique

Création de routes à l'aide de waypoints existants

Vous pouvez créer une nouvelle route en associant des waypoints existants à partir de la boîte de dialogue **Routes**. La boîte de dialogue peut également être activée en utilisant l'outil **Routes** sur la page Accueil.



Conversion d'une trace en une route

Vous pouvez convertir une trace en une route via la boîte de dialogue **Éditer trace**. La boîte de dialogue s'ouvre en activant la trace puis en sélectionnant la fenêtre contextuelle de la trace, en appuyant sur le bouton rotatif ou en sélectionnant les options d'informations dans le menu. Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue **Éditer trace** via l'outil **Traces** de la page Accueil.



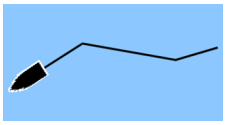
La boîte de dialogue Éditer Route

Vous pouvez ajouter ou supprimer des points de route via la boîte de dialogue **Éditer Route**. Cette boîte de dialogue s'active en sélectionnant la fenêtre contextuelle d'une route active, en appuyant sur le bouton rotatif ou depuis le menu.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue via l'outil **Routes** de la page Accueil.



Traces



Une trace est une représentation graphique de l'historique du chemin parcouru par le bateau qui vous permet de retracer l'itinéraire que vous avez suivi. Vous pouvez convertir une trace en route via la boîte de dialogue **Éditer traces**.

À la sortie d'usine, le système est configuré pour suivre et dessiner automatiquement le mouvement du bateau sur la fenêtre de carte. Il continue à enregistrer la trace jusqu'à ce que sa longueur atteigne le nombre maximal de points de trace, après quoi il commence automatiquement à effacer les anciens points de trace.

Vous pouvez désactiver la fonction de tracé automatique via la boîte de dialogue **Traces**.

Création d'une nouvelle trace

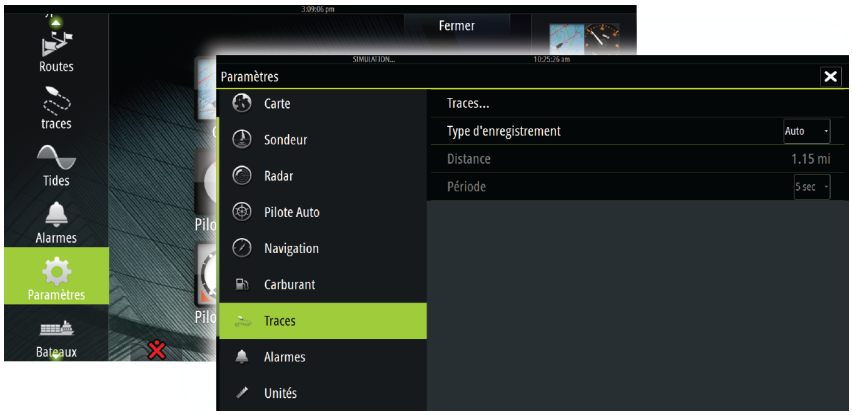
Vous pouvez créer une nouvelle trace à partir de la boîte de dialogue **Traces**, activée via l'outil **Traces** sur la page **Accueil**.

Réglages du tracé

Une trace se compose d'une série de points de tracé reliés par des segments de ligne dont la longueur dépend de la fréquence d'enregistrement de trace.

Vous pouvez choisir de positionner les points de tracé sur la base des réglages de temps, de la distance ou en laissant au système le soin de placer automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.

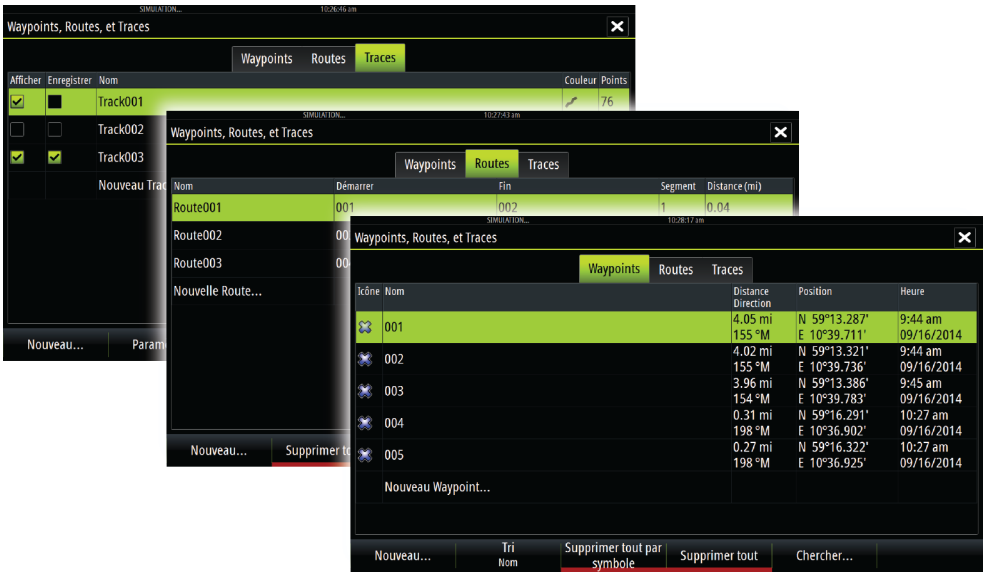
→ ***Remarque:*** Pour être visible, l'option Traces doit également être activée dans les paramètres de carte.



Boîtes de dialogue des waypoints, routes et traces

Les boîtes de dialogue des waypoints, des routes et des traces vous permettent d'accéder aux fonctions et paramètres d'édition avancés de ces éléments.

Vous pouvez accéder à ces boîtes de dialogue dans la fenêtre **Outils** de la page **Accueil**.



6 Navigation

La fonction de navigation intégrée au système vous permet de naviguer vers la position du curseur, vers un waypoint ou le long d'une route prédéfinie.

Si votre système comprend la fonction Pilote Auto, le pilote automatique peut être réglé pour diriger automatiquement le bateau.

Pour plus d'informations sur le positionnement de waypoints et la création de routes, reportez-vous à la section *"Waypoints, routes et traces"* à la page 32.

Naviguer vers la position du curseur

Vous pouvez naviguer vers la position du curseur sur n'importe quelle fenêtre de carte, de radar ou de sondeur.

Placez le curseur sur la destination souhaitée dans la fenêtre, puis sélectionnez l'option Goto Curseur dans le menu.

Naviguer sur une route

Vous pouvez commencer à naviguer sur une route à partir d'une fenêtre de carte ou de la boîte de dialogue **Route**.

Lorsque vous commencez la navigation sur la route, le menu se déroule et affiche les options permettant de fermer la navigation, de passer un waypoint et de recommencer la route à partir de la position actuelle du bateau.

Lancement d'une route à partir de la fenêtre de carte

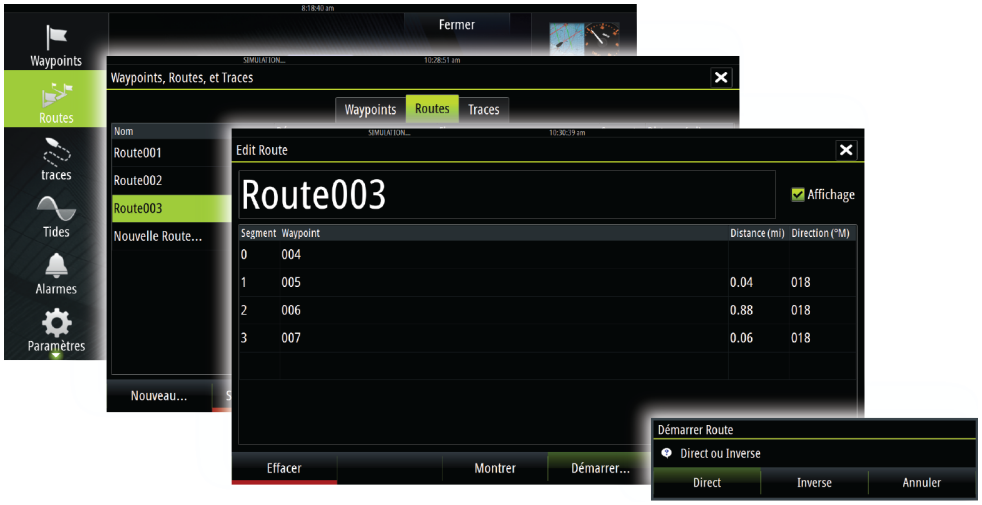
Activez une route sur la fenêtre, puis sélectionnez l'option Navigation sur route dans le menu.

Vous pouvez sélectionner un point de route pour commencer à naviguer à partir d'une position choisie.

Lancez la navigation sur la route à partir de la boîte de dialogue Route

Vous pouvez lancer la navigation à partir de la boîte de dialogue **Route**, qui s'active :

- En sélectionnant l'outil **Route** sur la page **Accueil**
- En sélectionnant les détails de route dans le menu



Effacer la navigation

Lorsque vous naviguez sur une route, le menu propose une option pour annuler la route.

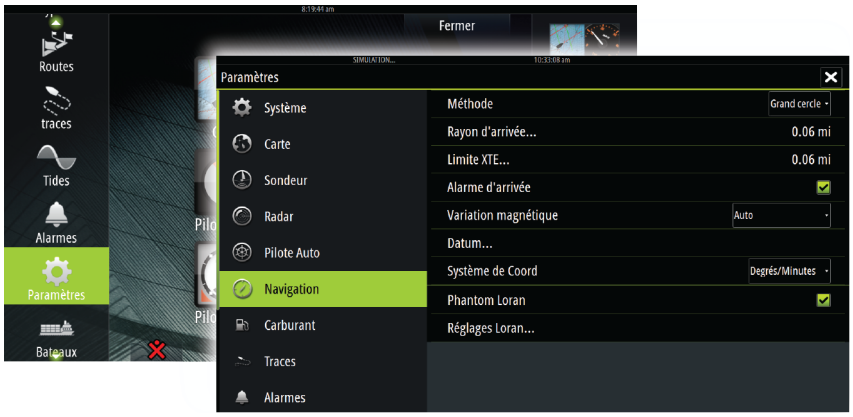
Navigation avec le pilotage automatique

Lorsque vous lancez la navigation sur un système disposant de la fonction Pilote Auto, un message vous demande de configurer le pilote en mode navigation.

Même si vous ne souhaitez pas employer le pilote automatique pour le moment, vous pourrez toujours le régler en mode navigation ultérieurement, à partir du menu Pilote.

Pour plus d'informations sur la fonction Pilote Auto, reportez-vous à la section *"Pilote Auto"* à la page 44.

Réglages de navigation



Méthode de navigation

Plusieurs méthodes de calcul du cap et de la distance entre deux points d'une carte sont disponibles.

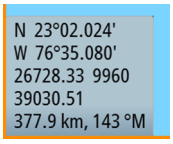
La route grand cercle est le chemin le plus court entre deux points. Cependant, si vous parcouriez une telle route, il serait difficile de la suivre manuellement puisque le cap varierait constamment (sauf dans le cas des caps francs Nord, Sud ou le long de l'équateur).

Les lignes loxodromiques sont des traces dont le cap est constant. Il est possible de parcourir un trajet à l'aide du calcul de ligne loxodromique, mais la distance à parcourir sera généralement bien plus importante qu'en utilisant la méthode du Grand cercle.

Phantom Loran

Permet d'utiliser le système de positionnement Phantom Loran.

Réglages Loran



Définit les chaînes Loran (GRI) et la station préférée pour la saisie de waypoint, la position du curseur et la fenêtre de position.

L'illustration montre la fenêtre de position d'un curseur avec les informations de position Loran.

Pour plus de détails, consultez la documentation de votre système Loran.

Rayon d'arrivée

Place un cercle invisible autour du waypoint de destination.

Lorsqu'il se trouve dans ce rayon, le bateau est considéré comme étant arrivé au waypoint.

Limite XTE

Ce paramètre définit la distance de décalage acceptable du bateau par rapport au segment. Si le bateau dépasse cette limite, une alarme est activée.

Alarme d'arrivée

Lorsque ce paramètre est activé, une alarme est déclenchée lorsque le bateau atteint le waypoint ou qu'il se trouve dans le rayon d'arrivée spécifié.

Variation magnétique

La variation magnétique est la différence entre les directions véritables et les directions magnétiques, due à la différence de localisation des pôles nord géographique et magnétique. Toute anomalie locale, telle qu'un gisement de fer, peut également affecter les directions magnétiques.

Lorsqu'il est configuré sur le mode Auto, le système convertit automatiquement le nord magnétique en nord réel. Si vous devez indiquer vous-même une variation magnétique locale, sélectionnez le mode Manuel.

Datum

La plupart des cartes papier sont réalisées au format WGS84, qui est également utilisé par le Zeus^2.

Si vos cartes papier sont dans un format différent, vous pouvez modifier les paramètres de Datum de façon à ce que le format corresponde à celui de vos cartes papier.

Système de coordonnées

Plusieurs systèmes de coordonnées peuvent être utilisés pour le contrôle des coordonnées de latitude et longitude affichées dans la fenêtre de carte.

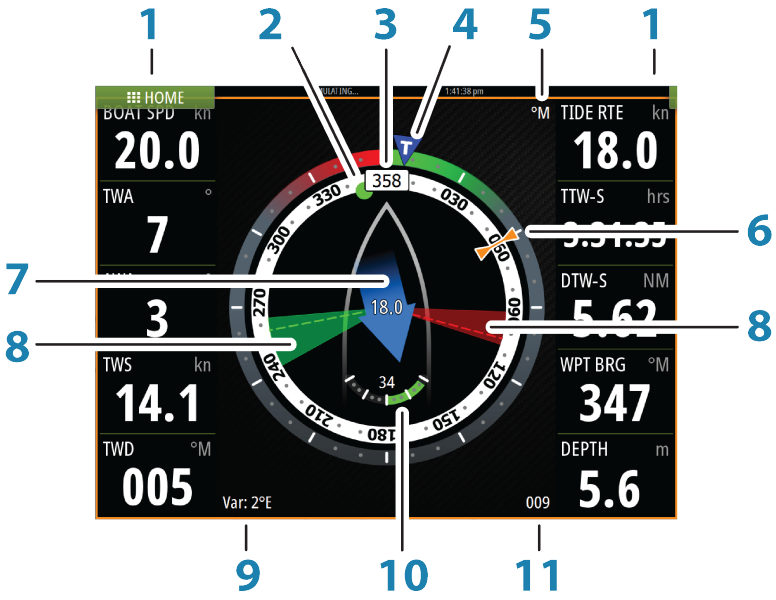
7

Fenêtre SailSteer

La fenêtre SailSteer fournit une vue composée de données de navigation clés. Toutes les données sont affichées par rapport à l'avant du bateau, offrant une image claire et simple à comprendre des données de navigation importantes.

La fenêtre SailSteer peut être affichée en plein écran ou sur une page multi-fenêtres.

Le nombre de champs de données compris dans la fenêtre SailSteer dépend de la taille de fenêtre disponible.



Identification	Description	Commentaire
1	Champs de données configurables par l'utilisateur	
2	Cap sur le waypoint actuel	
3	Cap du bateau	
4	Angle de vent vrai (True Wind Angle ou TWA)	Vert si angle de vent cible au près ou au portant. Bleu si décalage par rapport à la cible de 10º ou plus, ou si sur un segment libre. L'indicateur passera du bleu au vert à mesure que vous vous rapprocherez de l'angle exact
5	Référence magnétique ou réelle	
6	Cap par rapport au fond (Course Over Ground ou COG)	
7	Taux de marée et direction relative	
8	Laylines bâbord ou tribord	Reportez-vous à la section *"Réglages de carte"* à la page 29
9	Variation Magnétique	
10	Angle de barre	
11	ID de waypoint actuel	

Sélection des champs de données de la fenêtre SailSteer

Les sources de données connectées au système peuvent être visualisées sur la fenêtre SailSteer.

1. Touchez la fenêtre SailSteer pour l'activer
2. Touchez le bouton **MENU** et sélectionnez l'option Éditer
   - Le mode Éditer est indiqué en haut de la fenêtre
3. Touchez le champ d'instruments que vous souhaitez modifier
   - Le cadre du champ sélectionné est en surbrillance
4. Touchez de nouveau le bouton **MENU** pour sélectionner les informations
5. Répétez les étapes pour modifier d'autres champs d'instruments
6. Enregistrez vos paramètres en sélectionnant l'option Enregistrer dans le menu

Calculs du temps de navigation

Le Zeus^2 calcule le temps et la distance par rapport à un waypoint en tenant compte du fait que le bateau navigue via une layline jusqu'au waypoint. Les données de calculs de temps sont indiquées avec une extension en -S :

DTW-S	Distance jusqu'au waypoint - Navigation
TTW-S	Temps jusqu'au waypoint - Navigation
ETA-S	Heure d'arrivée prévue - Navigation

8

Plots vent et temps

Le système peut afficher l'historique des données dans différents plots (tracés). Les plots peuvent être affichés en plein écran ou combinés avec d'autres fenêtres.

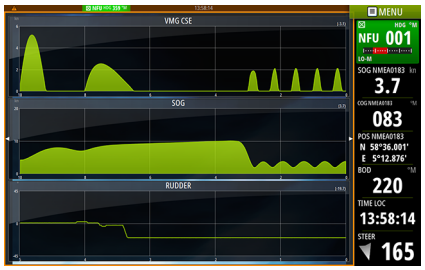
Fenêtre Plot temps

La fenêtre Plot temps (tracés de temps) se compose de deux dispositions prédéfinies. Vous pouvez basculer d'une disposition à l'autre en sélectionnant les flèches droite et gauche de la fenêtre. Vous pouvez également sélectionner la disposition à partir du menu.

Vous pouvez choisir quelles données représenter sur une fenêtre plot temps et définir l'échelle de temps pour chaque tracé.



Disposition 1



Disposition 2

Données manquantes

Si les données ne sont pas disponibles, le tracé correspondant apparaît sous la forme d'une ligne en pointillés et est aplani au point où les données ont été perdues. Lorsque les données sont de nouveau disponibles, une ligne en pointillés joint les deux points, affichant ainsi une ligne de tendance moyenne reliant les données manquantes.

Sélection des données

Chaque champ de données peut être modifié pour afficher le type de données favori et l'échelle de temps.

1. Sélectionnez l'option Éditer dans le menu
2. Activez le champ que vous souhaitez modifier
3. Changez le type d'information et éventuellement l'échelle
4. Enregistrez vos modifications

Les données disponibles pour les Plots Temps sont par défaut les sources utilisées par le système. Si plus d'une source de données est disponible pour un type de données, vous pouvez choisir d'afficher les autres sources de données dans le Plot Temps. Vous pouvez changer le type de données en utilisant l'option Source de données dans le menu.

Fenêtre Plot vent

Un Plot vent est un type spécial de Plot temps spécifiquement conçu pour vous aider à connaître les changement récents de vitesse et de direction du vent. La fenêtre Plot vent inclut la direction et la vitesse du vent. Les graphiques sont configurés verticalement avec les données les plus récentes affichées en haut de l'écran.



9 Pilote Auto

Si un calculateur de pilote automatique AC12N, AC42N ou SG05 est connecté, la fonction Pilote Auto sera disponible dans le système.

Un pilote automatique est conçu pour maintenir un cap précis dans diverses conditions de mer avec un minimum d'intervention à la barre.

Sécurité d'utilisation du pilote automatique

⚠ Avertissement: Un pilote automatique est une aide précieuse à la navigation, mais NE PEUT remplacer un navigateur humain.

Activation du pilotage automatique



Vous pouvez activer le pilotage automatique via n'importe quelle fenêtre en appuyant sur la touche **STBY/AUTO**, puis en sélectionnant le mode de votre choix dans la fenêtre contextuelle du pilotage automatique.

Passage du mode automatique au pilotage manuel

Vous pouvez passer du mode Pilote Auto à STBY depuis n'importe quel mode de fonctionnement automatique en appuyant brièvement sur la touche **STBY/AUTO**.

→ ***Remarque:*** Si le Zeus^2 est connecté à un système EVC via le SG05, vous pouvez prendre le contrôle manuel du pilotage, même lorsque vous êtes en mode Pilote Auto. Reportez-vous à la section *"Utilisation du pilote automatique dans un système EVC"* à la page 53.

Indication du mode Pilote Auto sur les pages



Identification	Description
1	Indication de Pilote Auto dans la barre d'état
2	Fenêtre instantanée Pilote Auto
3	Vignette Pilote Auto dans la barre Instruments

Indication du mode de pilotage automatique dans la barre État



La barre État affiche les informations du pilotage automatique tant qu'un calculateur de pilote automatique est connecté au réseau.

Les icônes sont incluses si le pilote automatique est passif ou verrouillé par une autre unité de commande de pilotage automatique.

Fenêtre contextuelle de pilote automatique

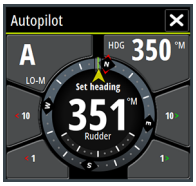
Contrôlez le pilote automatique à partir de la fenêtre de pilotage automatique.

Cette fenêtre contextuelle occupe une position fixe dans la page et est disponible pour toutes les pages, sauf lorsque la fenêtre Pilote Auto est active.

Vous ne pouvez pas utiliser la fenêtre de fond ou son menu tant que la fenêtre contextuelle du pilote automatique est active.

Vous pouvez fermer la fenêtre contextuelle en sélectionnant le **X** dans le coin supérieur droit ou en appuyant sur la touche **X**. Vous pouvez l'afficher de nouveau en maintenant la touche **STBY/AUTO** enfoncée ou en sélectionnant Pilote Auto dans la barre Instruments.

Les fenêtres contextuelles suivantes sont disponibles :



La commande Pilote Auto indique le mode actuel, le cap, l'angle de la barre et plusieurs informations de pilotage, dépendant du mode de pilotage automatique actif.
Des réglages manuels pour définir un cap peuvent être faits lorsque les indicateurs fléchés de tribord/bâbord sont allumés en rouge et vert.



Mode sélection comprenant l'accès à la sélection de motif de virage



Sélection de motif de virages

Pilote Auto dans la barre Instruments



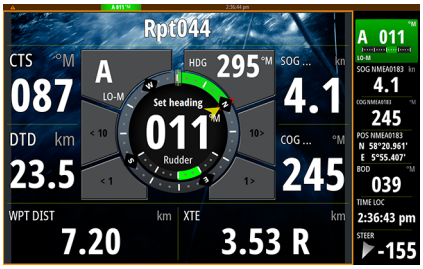
Vous pouvez afficher le pilotage automatique dans la barre Instruments.

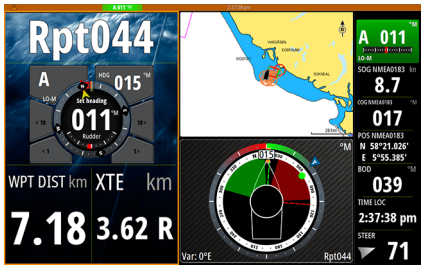
Si la fenêtre contextuelle du pilotage automatique est désactivée, vous pouvez l'activer en sélectionnant la vignette correspondante dans la barre Instruments.

La fenêtre Pilote Auto

La fenêtre Pilote Auto permet d'afficher des données de navigation. Elle peut être affichée en plein écran ou sur une page multi-fenêtres.

Le nombre de champs de données compris dans la fenêtre Pilote Auto dépend de la taille de fenêtre disponible.





Champs de données

La fenêtre Pilote Auto utilise les abréviations suivantes :

CTS	Cap à suivre
DTD	Distance restante à la destination
WPT DIST	Distance au prochain waypoint
SOG	Vitesse par rapport au fond
COG	Cap par rapport au fond
XTE	Écart de route (L : gauche ou R : droit)

Mode aperçu

Le pilotage automatique présente plusieurs modes de pilotage. Le nombre de modes et de fonctionnalités compris dans ce mode dépend du type de bateau et des entrées disponibles, comme indiqué dans le tableau.

Mode	Fonction	Description
Veille		Le mode Standby est utilisé lorsque vous pilotez le bateau à la barre. Le compas et l'angle de barre sont affichés à l'écran
NFU		Pilotage Non follow up (NFU) où le mouvement de la barre est contrôlé par l'utilisation des touches bâbord et tribord dans la fenêtre contextuelle Pilote ou par une autre unité NFU
FU		Pilotage Follow-up où l'angle de la barre est défini à l'aide du bouton rotatif ou d'une autre unité FU
AUTO		Pilote automatique où le cap défini est maintenu.
	Capture du cap	Interrompt le virage et utilise l'affichage de compas instantané en tant que cap prédéfini
	Motifs de virage	Exécute les virages du bateau d'après des motifs de virage prédéfinis
	Virement de bord	Disponible uniquement dans le cas où le type de bateau est configuré en tant que Voilier. Virement de bord d'après un angle défini.
No Drift (Sans dérive)		Pilote Auto dirigeant le bateau sur une ligne de cap droite en compensant la dérive
	Contournement	Reprend le mode « No drift » (sans dérive) après un changement de cap

Mode	Fonction	Description
NAV		Pilotage Navigation. Dirige le bateau sur un waypoint spécifique ou le long d'une route
VENT		Disponible uniquement dans le cas où le type de bateau est configuré en tant que Voilier. Pilote automatique où le cap est modifié pour maintenir un angle de vent défini
	Virement de bord/ Empannage	Disponible uniquement dans le cas où le type de bateau est configuré en tant que Voilier. Virement de bord/empannage avec angle de vent réel ou apparent comme référence.
Wind Nav		Pilote Auto utilisant les données de vent et GPS pour diriger le bateau sur un waypoint spécifique ou le long d'une route

Mode Standby

Le mode Standby (STBY) est utilisé lorsque vous pilotez le bateau à la barre.

- Passez du pilotage automatique au mode STBY en appuyant brièvement sur la touche **STBY/ AUTO** à partir de n'importe quel emplacement.

Direction assistée

En mode direction assistée, utilisez les boutons fléchés tribord et bâbord de la fenêtre contextuelle du pilote automatique pour contrôler la barre. La barre bouge tant que vous appuyez sur le bouton.

- Activez le mode direction assistée en sélectionnant le bouton tribord ou bâbord dans la fenêtre contextuelle lorsque le pilote automatique est en mode STBY ou FU.
Pour revenir en mode **STBY**, appuyez brièvement sur la touche STBY/AUTO.

Pilotage Follow-up (FU)

En mode FU, le bouton rotatif vous permet de contrôler l'angle de la barre. Appuyez sur le bouton rotatif, puis tournez-le pour définir l'angle de la barre. La barre se rend à l'angle demandé et s'y arrête.

- Vous pouvez sélectionner le mode FU dans la fenêtre contextuelle du pilotage automatique

→ ***Remarque:*** Si la fenêtre contextuelle du pilotage automatique est fermée ou si une boîte de dialogue d'alarme est activée sur l'unité qui contrôle le pilotage automatique en mode FU, le pilotage automatique commute automatiquement en mode STBY.

> ⚠ Avertissement: lorsque le pilotage FU est activé, vous ne pouvez pas prendre le contrôle manuel du gouvernail.

Mode AUTO (compas automatique)

En mode AUTO, le pilote automatique émet les commandes de barre requises pour diriger le bateau automatiquement vers un cap prédéfini.

- Sélectionnez le mode AUTO à partir de la fenêtre contextuelle du pilotage automatique. Lorsque ce mode est activé, le pilotage automatique sélectionne le cap actuel du bateau comme cap prédéfini.

Changement du cap prédéfini en mode AUTO

Réglez le cap prédéfini en utilisant le bouton rotatif, les boutons fléchés Bâbord/Tribord dans la fenêtre contextuelle du pilotage automatique, ou en sélectionnant Cap dans la fenêtre contextuelle du pilotage automatique, puis en saisissant la valeur de cap souhaitée.

Un changement de cap se produit immédiatement. Le nouveau cap est maintenu jusqu'à ce qu'un nouveau cap soit défini.

Capture du cap

Lorsque le bateau effectue un virage en mode AUTO, une réinitialisation instantanée du mode active la fonction de capture du cap. Le virage est alors automatiquement annulé et le bateau continue sur le cap indiqué par le compas dès que vous activez de nouveau le mode.

Virement de bord en mode AUTO

→ ***Remarque:*** La fonction de virement de bord est disponible uniquement lorsque le système est configuré pour un bateau de type VOILIER.



Il est recommandé de n'entreprendre des virements de bord que par vent debout. Essayez la fonction par mer calme et vent faible pour vous familiariser avec son comportement sur votre bateau. En raison de la grande variété de caractéristiques de bateau (du voilier de loisirs aux voiliers de compétition), les performances de la fonction de virement de bord peuvent être très différentes d'un bateau à un autre.

Le virement de bord en mode AUTO est différent que celui en mode VENT. En mode AUTO, l'angle de virement est fixe, tel que configuré par l'utilisateur. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Virements de bord en mode VENT"* à la page 50.

Vous pouvez lancer la fonction de virement de bord à partir du mode AUTO.

Lorsque la direction du virement de bord est sélectionnée, le pilote automatique change le cap actuel d'après l'angle de virement configuré.

Vous pouvez interrompre l'opération de virement de bord en sélectionnant la direction opposée, à condition que la boîte de dialogue du virement de bord soit ouverte. Lorsque la manœuvre est interrompue, le bateau retourne au cap précédent.

Mode No Drift (Sans dérive)

Le mode NoDrift (Sans dérive) associe le pilotage automatique et les informations de positionnement du GPS.

Dans ce mode, le bateau est dirigé le long d'une route calculée dans une direction définie par l'utilisateur. Si le bateau dérive en s'écartant de la ligne de cap initiale en raison du courant et/ou du vent, il suit la ligne avec un angle de crabe.

1. Faites virer le bateau vers le cap souhaité
2. Activez le mode NoDrift. Le pilote automatique trace une ligne de cap invisible à partir de la position du bateau, d'après la direction en cours

Contrairement au mode AUTO (compas), le pilote automatique utilise désormais les informations de position pour calculer l'erreur transversale et maintient ainsi droite votre trace.

Pour réinitialiser la ligne de cap lorsque vous êtes en mode NoDrift, vous pouvez utiliser soit les boutons de panneau fléchés de bâbord et tribord de la fenêtre instantanée du pilote automatique, soit le bouton rotatif.

Contournement

Si vous devez contourner un obstacle lorsque vous utilisez le mode NoDrift (sans dérive), vous pouvez régler le pilotage automatique sur STBY et piloter manuellement le bateau jusqu'à ce que vous ayez passé l'obstacle.

Si vous retournez au mode NoDrift dans les 60 secondes suivantes, vous pouvez choisir de reprendre la ligne de cap précédente.

Si vous ne répondez pas, la boîte de dialogue disparaît et le pilote automatique passe en mode NoDrift en prenant le cap actuel comme ligne de cap.

Mode NAV

> ⚠Avertissement: Le mode **NAV** ne doit être utilisé qu'en eaux ouvertes.

Vous pouvez utiliser la fonction de pilotage automatique pour guider automatiquement le bateau vers un waypoint spécifique ou le long d'une route prédéfinie. Les informations de

position reçues du GPS sont utilisées pour modifier le cap et guider le bateau le long de la route et vers le waypoint de destination.

➔ ***Remarque:*** Pour que le pilotage soit satisfaisant, il faut que le Zeus[2] dispose d'informations de position valides. Le pilotage automatique doit donc être testé et jugé satisfaisant avant que le mode NAV ne soit enclenché.

Démarrer la navigation automatique

Lorsque vous commencez à naviguer sur une route ou vers un waypoint à partir d'une fenêtre de carte, il vous est demandé de configurer le pilotage en mode NAV. Si vous rejetez cette requête, vous pouvez démarrer le mode NAV à partir du menu Mode Pilote.

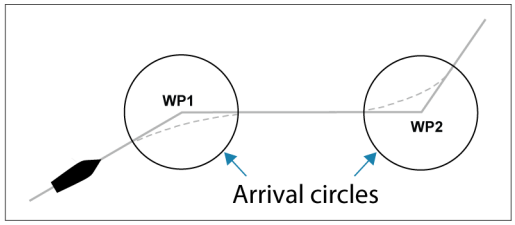
Lorsque vous démarrez le mode NAV, le pilotage automatique maintient automatiquement le bateau sur le segment.

Lorsque le bateau atteint le rayon d'arrivée d'un point de route, le pilotage automatique émet un avertissement sonore et affiche une boîte de dialogue contenant des informations sur le nouveau cap. Si l'angle du changement de cap requis pour atteindre le prochain waypoint est inférieur à la limite de changement de cap configurée, le pilotage automatique modifie automatiquement le cap. Si le changement de cap nécessaire pour atteindre le prochain waypoint dépasse la limite configurée, vous êtes invité à vérifier que le changement de cap à effectuer est acceptable.

➔ ***Remarque:*** Pour plus d'informations sur les paramètres de navigation, reportez-vous à la section *"Réglages de navigation"* à la page 39.

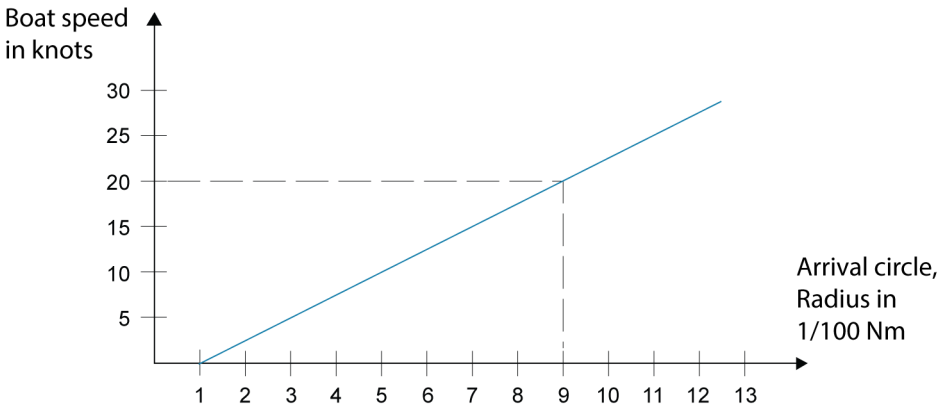
Rayon d'arrivée au waypoint

Le rayon d'arrivée définit le point auquel un virage est amorcé lorsque vous naviguez sur une route.



Le rayon d'arrivée devrait être adapté à la vitesse du bateau. Plus la vitesse est élevée, plus le rayon d'arrivée doit être grand. Le but est de faire en sorte que le pilote automatique démarre le changement de cap en temps voulu afin d'exécuter un virage en douceur jusqu'au segment suivant.

Le tableau ci-dessous peut être utilisé pour sélectionner le rayon d'arrivée au waypoint approprié pour une vitesse donnée.



Exemple : avec une vitesse de 20 nœuds, vous devriez sélectionner un rayon de 0,09 milles nautiques.

➔ ***Remarque:*** Lorsque vous utilisez la fonction de changement de waypoint automatique, la distance entre deux waypoints d'une route ne doit pas être inférieure au rayon du cercle d'arrivée au waypoint.

Mode VENT

➔ ***Remarque:*** Le mode VENT n'est disponible que lorsque le système a été configuré pour utilisation sur voilier dans le menu d'installation du pilote automatique.

Avant de passer en mode VENT, vous devez vérifier qu'une entrée valable d'un transducteur de vent est disponible.

Procédez comme suit pour lancer le pilotage en mode VENT ;

1. Basculez le pilote automatique en mode AUTO
2. Modifiez le cap du bateau jusqu'à ce que vous obteniez l'angle du vent que vous souhaitez maintenir
3. Sélectionnez l'indication de mode dans le contrôleur de pilotage automatique pour activer le menu de pilotage automatique et sélectionnez le mode VENT

Le cap à suivre (CTS) et l'angle du vent sont saisis à partir du cap au compas et du transducteur du vent à l'instant où vous sélectionnez le mode VENT. À partir de cet instant, le pilote automatique change le cap pour maintenir constant l'angle avec le vent.

Virement de bord en mode VENT

➔ ***Remarque:*** La fonction de virement de bord est disponible uniquement lorsque le système est configuré pour un bateau de type VOILIER.



Il est recommandé de n'entreprendre des virements de bord que par vent debout. Essayez la fonction par mer calme et vent faible pour vous familiariser avec son comportement sur votre bateau. En raison de la grande variété de caractéristiques de bateau (du voilier de loisirs aux voiliers de compétition), les performances de la fonction de virement de bord peuvent être très différentes d'un bateau à un autre.

Les virements de bord en mode VENT, contrairement au mode AUTO, sont exécutés en naviguant avec le vent vrai ou apparent en tant que référence. L'angle de vent vrai doit être inférieur à 90 degrés.

L'intensité du virage lors du virement de bord sera donnée par la durée du virement, configurée dans les paramètres de voilier. La durée du virement de bord dépend également de la vitesse du bateau afin d'éviter la perte de vitesse pendant le virement de bord.

Vous pouvez lancer la fonction de virement de bord à partir du mode WIND.

Lorsque vous amorcez le virement de bord, le pilote automatique change immédiatement le cap pour atteindre le même angle par rapport au vent, mais sur le bord opposé du bateau.

Vous pouvez interrompre l'opération de virement de bord en sélectionnant la direction opposée, à condition que la boîte de dialogue du virement de bord soit ouverte. Lorsque la manœuvre est interrompue, le bateau retourne au cap précédent.

Empannage

Les empannages sont possibles lorsque l'angle du vent réel est supérieur à 120°.

Le temps nécessaire pour réaliser un empannage est déterminé par la vitesse du bateau et doit être le plus court possible.

Prévention de virements de bord et d'empannages

Vous devriez utiliser le pilote automatique avec prudence lorsque vous naviguez par vent de travers ou en louvoyant.

Si les voiles sont mal équilibrées en naviguant par vent de travers, les forces axiales exercées par les voiles sur le mat peuvent pousser le bateau « dans le vent ». Si l'angle par rapport au vent devient inférieur à l'angle minimum spécifique du bateau, la poussée des voiles disparaît soudainement et le bateau perd sa vitesse. La barre est moins efficace et le bateau devient alors difficile à manœuvrer.

La fonction de prévention de virements de bord du mode VENT a été spécialement mise en place pour éviter de telles situations. La fonction réagit immédiatement lorsque l'angle du vent apparent présente une infériorité de 5° par rapport à l'angle minimum configuré ; une commande de barre est alors émise.

Par vent arrière, il est difficile de manœuvrer le bateau puisque les vagues arrivent alors de côté ou de l'arrière. Les vagues peuvent forcer le bateau dans un empannage involontaire, ce qui représente un danger tant pour les membres de l'équipage que pour le mât.

La fonction de prévention d'empannages est activée lorsque l'angle du vent apparent devient supérieur à 175° ou s'il s'oppose à l'angle du vent configuré. Une commande de barre est alors émise afin d'empêcher un empannage involontaire.

Les fonctions de prévention de virements de bord et d'empannages involontaires ne constituent pas une garantie contre les situations dangereuses. Si l'efficacité de la barre et/ou de l'unité de puissance n'est pas appropriée, des situations dangereuses risquent de survenir. Soyez particulièrement attentif dans de telles situations.

Mode Wind Nav

En mode Wind Nav, le pilote automatique dirige le bateau en fonction des données relatives au vent et à la position.

Dans ce mode, le pilote automatique calcule le changement de cap initial nécessaire pour naviguer vers le waypoint actif en prenant également en compte la direction actuelle du vent dans ses calculs.

Pilotage par motif de virages



Le pilotage automatique comporte plusieurs fonctions pour le pilotage de bateaux à moteur lorsque le pilote est en mode AUTO.

→ ***Remarque:*** L'option Virage pilote n'est pas disponible si le type de bateau est configuré sur SAIL - dans ce cas, elle est remplacée par la fonction Virement/Empannage.

Entamer un virage

Pour amorcer le virage, sélectionnez l'icône de virage correspondante, puis choisissez les options Bâbord et Tribord dans la boîte de dialogue de virage pour sélectionner la direction du virage.

Arrêter le virage

Vous pouvez arrêter le virage à partir de la boîte de dialogue de virage.

Pendant un virage, vous pouvez aussi à tout moment appuyer sur la touche **STBY/AUTO** pour revenir au mode STBY et reprendre le pilotage manuel.

Variables de virage

Toutes les options de virage, à l'exception du virage en cercle complet, disposent de paramètres que vous pouvez modifier avant et pendant l'exécution du virage.

Demi-tour

Le Demi-tour (U-turn) change le cap actuel de 180° dans la direction opposée.

Le taux de giration est identique aux paramètres de la Rate limit. Ce paramètre ne peut être modifié pendant l'exécution du virage.

→ ***Remarque:*** Reportez-vous au manuel d'installation du Zeus^2 pour plus d'informations sur les paramètres de la Rate Limit.

Rotation circulaire (C-turn)

Le bateau exécute un virage en cercle complet.

Vous pouvez modifier le Taux de Giration dans la boîte de dialogue de virage avant et pendant l'exécution du virage. Si vous augmentez l'intensité du virage, le bateau exécute un cercle plus petit.

Virage en spirale

Le bateau exécute un virage en spirale avec un rayon croissant ou décroissant. Cette fonction peut être utilisée pour encercler un banc de poissons ou rechercher un objet.

Vous devez définir le rayon initial avant l'exécution du virage et le changement par tour pendant celui-ci. Si le changement par tour est configuré sur zéro, la bateau décrit des cercles. Des valeurs négatives entraînent un rayon décroissant et des valeurs positives un rayon croissant.

Virages en zigzags

Pour naviguer selon un déplacement en zigzags, vous devez définir le changement de cap avant d'amorcer le virage.

Pendant la manœuvre, vous pouvez modifier le cap principal, l'angle de changement de cap et la distance d'abat.

Virage en carré

Avec le virage en carré, le bateau décrit des virages à 90° après avoir progressé sur une distance prédéfinie.

Pendant l'exécution de la manœuvre, vous pouvez modifier le cap principal et cette distance afin d'avancer ou de reculer le prochain virage à 90°.

Virage en lacets

Dans le mode de virage en lacets, le bateau décrit une route sinueuse autour du cap principal.

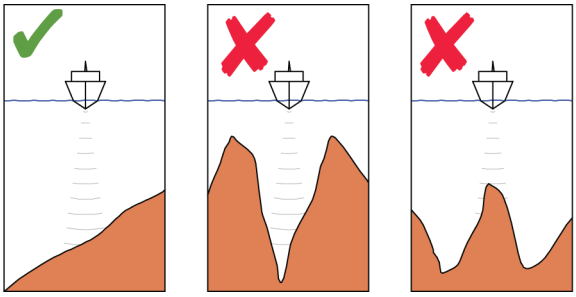
Vous pouvez définir le changement de cap avant d'entamer la manœuvre.

Durant le virage, vous pouvez modifier le cap principal, le changement de cap et le rayon de virage depuis la boîte de dialogue de virage.

Suivi de ligne de sonde, DCT™

Si le système reçoit des informations du sondeur, le pilote automatique peut être configuré pour suivre la ligne de sonde.

> ⚠ Avertissement: N'utilisez cette fonction que si les fonds marins s'y prêtent. Ne l'utilisez jamais en cas de fonds rocheux où la profondeur peut varier considérablement sur des distances réduites.



Pour lancer le pilotage DCT, procédez comme suit :

1. Vérifiez que vous disposez de la lecture de profondeur sur votre fenêtre ou sur un autre instrument de mesure de profondeur
2. Manœuvrez le bateau vers la profondeur que vous désirez suivre et alignez-le à la ligne de sonde
3. Activez le mode **AUTO**, sélectionnez le pilotage de la ligne de sonde et surveillez la lecture de profondeur
4. Sélectionnez l'option Bâbord ou Tribord dans la boîte de dialogue de virage pour lancer le pilotage de la ligne de sonde de façon à suivre la pente de fond à tribord ou bâbord

Les paramètres suivants sont disponibles pour le suivi de ligne de sonde :

Gain profondeur

Ce paramètre détermine le rapport entre l'angle de commande et l'écart de la ligne de sonde sélectionnée. Plus la valeur du gain de profondeur est élevée, plus la barre est appliquée.

Si la valeur est trop petite, la compensation des décalages par rapport à la ligne de sonde prend beaucoup de temps et le pilote automatique ne parvient pas à maintenir le bateau sur la profondeur souhaitée.

Si la valeur est trop élevée, le pilote automatique a tendance à sur-compenser et le pilotage est instable.

Angle transversal de contour (CCA)

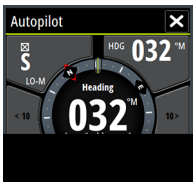
Le CCA est un angle ajouté au ou déduit du cap prédéfini.

Ce paramètre permet de faire serpenter le bateau autour de la profondeur de référence.

Plus le CCA est élevé, plus les écarts sont importants. Si vous configurez le CCA à zéro, le bateau ne serpente pas.

Utilisation du Zeus^2 dans un système AP24/AP28

Transfert de commande



Si votre Zeus^2 est connectée à un système de pilotage automatique incluant une unité de contrôle AP24 ou AP28, il faut savoir qu'il ne peut y avoir qu'une seule unité de contrôle active en même temps. Une unité de contrôle inactive est indiquée par une case avec une croix dans la fenêtre contextuelle de commande du pilote automatique.

Vous pouvez prendre les commandes d'une unité de contrôle inactive en appuyant sur la touche **STBY/AUTO** pour afficher le menu de sélection, puis en confirmant le mode actif.

Verrouillage des postes distants

Les unités AP24/AP28 comportent une fonction de verrouillage distant qui permet de verrouiller les autres unités de contrôle. Une unité de contrôle verrouillée est indiquée par un symbole de clé dans la fenêtre contextuelle de commande du pilote automatique.

Lorsque la fonction de verrouillage distant est activée sur une unité AP24/AP28, seule l'unité active permet de commander. Il ne peut y avoir aucun transfert de commande vers Zeus^2 ou d'autres unités de contrôle du pilote automatique du système.

Vous ne pouvez déverrouiller les postes distants qu'à partir de l'unité de commande AP24/AP28.

Utilisation du pilote automatique dans un système EVC

Lorsque le Zeus^2 est connecté à un système EVC via le SG05, vous pouvez prendre le contrôle manuel de la barre, même si vous êtes en mode de pilotage automatique.

Dans la fenêtre contextuelle du pilote, l'indicateur de mode est remplacé par un tiret indiquant la prise de contrôle sur EVC.

Si aucune commande de gouvernail n'est émise par le système EVC dans un laps de temps prédéfini, le système revient au contrôle du Zeus^2 en mode Standby.

Paramètres du pilote automatique

Compas sur Carte

Vous pouvez choisir d'afficher le symbole du compas autour de votre bateau dans la fenêtre de carte. Le symbole du compas disparaît lorsque le curseur est actif dans la fenêtre.

Verrouillage de la fonction de pilotage automatique à partir d'une unité

Vous pouvez verrouiller une unité Zeus^2 afin d'éviter tout fonctionnement non autorisé du pilotage automatique. Le verrouillage de l'unité est indiqué par un symbole de clé et par une indication écrite dans la fenêtre contextuelle. Aucun mode automatique ne peut être sélectionné à partir d'une unité verrouillée.

➔ ***Remarque:*** La fonction de verrouillage n'est pas disponible sur une unité qui assure le pilotage automatique !

Si le Zeus^2 fait partie d'un système AP24/AP28, le pilotage automatique des autres unités de commande du pilotage automatique peut être verrouillé à partir de l'unité de contrôle AP24/AP28.

Filtre État de la mer

Le filtre État mer permet de réduire la sensibilité du pilote automatique et l'activité du gouvernail par mer agitée.

OFF	Le filtre État de la mer est désactivé. Il s'agit du paramétrage par défaut
AUTO	Réduit la sensibilité du pilotage automatique et l'activité du gouvernail au moyen d'un processus adaptateur. La configuration AUTO est recommandée si vous souhaitez utiliser le filtre État de la mer
MANUEL	Lié à la réponse de la barre dans les paramètres de contrôle décrits précédemment. Vous pouvez l'utiliser pour chercher manuellement le compromis optimal entre le maintien du cap et une activité réduite de la barre dans des conditions de mer forte mais stable

Paramètres de navigation

➔ ***Remarque:*** les réglages relatifs aux paramètres de navigation ne sont disponibles que dans le cas où le type de bateau est configuré comme Voilier.

Durée du virement
En mode VENT, il est possible de modifier la vitesse angulaire de giration (c'est-à-dire le temps nécessaire pour exécuter un virement de bord). Cela permet aux navigateurs solitaires de s'occuper des voiles et des cordes lors d'un virement de bord.

10 Radar

La fenêtre du radar peut être configurée sous forme d'écran complet ou combinée avec d'autres fenêtres.

L'image radar peut également être affichée sous forme de superposition aux vues des graphiques 2D et 3D. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Superposition sur carte"* à la page 25.

→ ***Remarque:*** La superposition du radar requiert des données provenant du compas.

La fenêtre de radar

Identification	Description	Commentaire
1	Échelle	
2	Orientation	
3	Mouvement	
4	Compas	*
5	Ligne de cap	*
6	Contrôles rotatifs	
7	Cercles	*
8	Marques de portée	*
9	Barre de Données	

* Symboles optionnels du radar.

Les symboles du radar peuvent être tous désactivés à la fois depuis le menu Radar ou individuellement comme indiqué dans la section *"Réglages du radar"* à la page 63.

Superposition du radar

Vous pouvez superposer l'image radar sur la carte. Cela peut vous aider à l'interpréter correctement grâce à l'association des cibles du radar aux objets indiqués dans la carte.

Si vous sélectionnez la superposition du radar, les fonctions opérationnelles de base du radar vous sont proposées dans le menu de la fenêtre Carte.

Options avancées de radar

Limite du radar

La limite détermine la puissance requise des signaux radar les plus faibles. Les échos situés en dessous de cette limite sont filtrés et ne sont pas affichés.

Valeur par défaut : 30 %.

Augmentation cible

L'option Augmentation cible est utilisée pour augmenter la taille des cibles de radar.

Expansion cible

L'expansion cible permet de passer outre la longueur d'impulsion du radar par défaut et de l'augmenter afin d'obtenir des retours de cible plus importants.

Balayage rapide

(Broadband Radar™ uniquement).

Augmente la vitesse de l'antenne lorsque la portée est réglée au maximum sur 2 nm. Cette option permet d'obtenir des mises à jour plus rapides des mouvements de cible sur cette échelle.

Courbe STC

(Broadband Radar™ uniquement).

La courbe STC (Sensitivity Time Control) contrôle la sensibilité des signaux radar à proximité de votre bateau. Elle compense la distance de l'objet signalé par le radar en affichant les retours provenant d'objets de même dimension avec des tailles identiques sur l'image du radar.

Options d'affichage du radar

Symboles du radar

Les symboles du radar dans la fenêtre Réglages du radar peuvent être activés/désactivés collectivement. Reportez-vous à l'illustration des éléments optionnels du radar.

Traces cibles

Vous pouvez définir la longueur des traces générées par chaque cible sur votre fenêtre radar. Vous pouvez également désactiver (OFF) les traces des cibles.

→ ***Remarque:*** le mode Mouvement Vrai est recommandé lorsque vous utilisez les traces cibles

Effacer les traces des cibles de la fenêtre

Lorsque des traces cibles sont affichées dans la fenêtre, le menu du radar s'étend pour proposer une option vous permettant d'effacer provisoirement les traces des cibles de la fenêtre de votre radar. Les traces des cibles réapparaissent ensuite de nouveau à moins que vous ne les désactiviez comme décrit plus haut.

Palette du radar

Différentes couleurs (palettes) peuvent être utilisées pour représenter les détails dans la fenêtre de votre radar.

Orientation du radar

L'orientation du radar est indiquée en haut à gauche de la fenêtre du radar par HU (Heading UP), NU (North Up) ou CU (Course Up).

Heading up

Tourne l'image radar pour afficher le cap actuel du bateau directement sur l'image radar.

Définition d'un marqueur EBL/VRM

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **EBL/VRM**, puis sélectionnez **EBL/VRM 1** ou **EBL/VRM 2**
   - Le EBL/VRM est désormais positionné sur l'image radar
3. Sélectionnez l'option Ajustement dans le menu si vous devez repositionner le marqueur, puis régler le marqueur en le faisant glisser jusqu'à sa position sur l'image radar
4. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres

Placement des marqueurs EBL/VRM avec le curseur

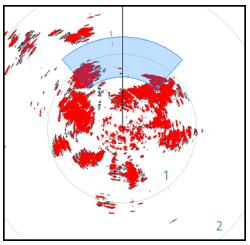
1. Positionnez le curseur sur l'image radar
2. Activez le menu
3. Sélectionnez l'un des marqueurs EBL/VRM
   - La ligne EBL et le cercle VRM se positionnent alors en fonction de la position du curseur

Offset d'un marqueur EBL/VRM

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **EBL/VRM**, puis sélectionnez le marqueur que vous souhaitez compenser
3. Sélectionnez l'option d'offset définie
4. Positionnez le curseur sur la fenêtre de radar pour régler la position d'offset
5. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres.

Vous pouvez réinitialiser le centre EBL/VRM sur la position du bateau depuis le menu.

Configuration d'une zone de garde autour de votre bateau



Une zone de garde est une zone (circulaire ou sous forme de secteur) que vous pouvez définir sur l'image radar. Une fois activée, une alarme vous alerte lorsqu'une cible de radar entre dans cette zone ou lorsqu'elle la quitte.

Définition d'une zone de garde

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **Zones de Garde**, puis sélectionnez l'une des zones de garde
3. Sélectionnez la forme de la zone
4. Sélectionnez **Régler** pour configurer l'échelle et la profondeur de la zone de garde. Les valeurs peuvent être définies à partir du menu ou par glissé sur la fenêtre du radar
5. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres.

Une fois la zone positionnée, vous pouvez activer/désactiver les zones de garde en sélectionnant la section correspondante dans la barre de données.

Réglages de l'alarme

Une alarme s'active lorsqu'une cible de radar franchit les limites d'une zone de garde. Vous pouvez choisir d'activer l'alarme lorsque la cible entre dans la zone en question ou lorsqu'elle la quitte.

Sensibilité

La sensibilité des zones de garde peut être réglée afin de supprimer les alarmes pour les petites cibles.

Cibles MARPA

Si le système comporte un compas, la fonction MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid) peut être utilisée pour suivre jusqu'à dix cibles de radar.

Vous pouvez régler des alarmes destinées à vous alerter en cas de rapprochement excessif d'une cible *"Réglages du radar"* à la page 63.

Le suivi MARPA est un outil très utile pour éviter les collisions.

➔ ***Remarque:*** la fonction MARPA requiert les données de direction nécessaires aussi bien pour le radar que pour le Zeus[2].

Symboles des cibles MARPA

Le système utilise les symboles de cibles indiqués ci-dessous.

Symbole	Description
	Acquisition d'une cible MARPA. Celle-ci requiert généralement un maximum de 10 rotations complètes de l'antenne
	Suivi d'une cible MARPA « dormante » (sans erre ou au mouillage).
	Suivi d'une cible MARPA avec erre sans danger avec sa ligne d'extension de cap.
	Cible MARPA dangereuse. Une cible est considérée comme dangereuse lorsqu'elle entre dans une zone de garde définie sur la fenêtre du radar.
	Quand aucun signal n'est reçu d'une cible pendant une période définie, cette cible sera considérée comme perdue. Le symbole de la cible indique la dernière position connue de la cible avant que la réception de signaux de cette cible ne soit perdue.
	Cible MARPA sélectionnée et activée en positionnant le curseur sur son icône. La cible revient à son symbole par défaut lorsque le curseur est retiré.

Suivi des cibles MARPA

1. Sur l'image du radar, positionnez le curseur sur la cible
2. Sélectionnez **Acquisition cibles** dans le menu
3. Répétez le processus si vous souhaitez suivre plus de cibles

Une fois vos cibles identifiées, un maximum de 10 balayages radar peut être nécessaire pour acquérir et suivre la cible.

Annulation de cibles MARPA

Lorsque des cibles sont suivies, le menu du radar se déroule pour proposer des options permettant d'annuler des cibles individuelles ou d'interrompre la fonction de suivi.

Vous pouvez annuler le suivi de chaque cible en sélectionnant l'icône correspondante avant d'activer le menu.

Affichage des informations sur les cibles MARPA

Si la fenêtre contextuelle est activée, vous pouvez sélectionner une cible MARPA pour afficher les informations de base de la cible. Les informations des 3 cibles MARPA les plus proches du bateau sont également affichées dans la barre de données.

Lorsqu'une cible est sélectionnée, des informations détaillées la concernant peuvent être affichées depuis le menu.

Vous pouvez afficher des informations sur toutes les cibles MARPA en utilisant l'option **Bateaux** sur la page Accueil.

Réglages de l'alarme MARPA

Vous pouvez définir les alarmes MARPA suivantes.

ID de l'alarme	Description
Cible MARPA perdue	Contrôle si une alarme est activée lorsqu'une cible MARPA est perdue
MARPA non disponible	Contrôle si une alarme est activée dans le cas où les entrées requises de MARPA ne fonctionnent pas (position GPS valide et compas connecté au serveur du radar)

Enregistrement des données du radar

Vous pouvez enregistrer les données du radar et les sauver en interne dans l'unité Zeus^2 ou sur une carte SD introduite dans le lecteur de carte de l'unité.

Vous pouvez utiliser un fichier de radar enregistré pour renseigner un événement ou une erreur de fonctionnement. Vous pouvez également les utiliser pour le simulateur.

Si plusieurs radars sont disponibles, vous pouvez sélectionner la source que vous souhaitez enregistrer.

Réglages du radar



Symboles du radar

Vous pouvez sélectionner les éléments optionnels du radar à activer/désactiver collectivement depuis le menu. Reportez-vous à l'illustration de la fenêtre du radar.

Relèvements

Permet de sélectionner si le cap du radar est mesuré par rapport au Nord Véritable/ Magnétique (T/M) ou à votre cap relatif (R).

Barre de Données

Active ou désactive la barre de données du radar. Reportez-vous à l'illustration de la fenêtre du radar.

La barre de données peut afficher jusqu'à 3 cibles, les plus dangereuses étant placées en haut. Vous pouvez choisir d'afficher les cibles MARPA en haut et devant les cibles AIS, même si ces dernières sont plus proches de votre bateau.

Réglages MARPA

Vous pouvez définir la longueur de la trace d'une cible MARPA afin de suivre plus facilement son mouvement.

Un cercle peut être placé autour de votre bateau pour indiquer la zone dangereuse. Le rayon du cercle est le même que le point d'approche le plus proche tel que défini dans la boîte de

dialogue Bateau dangereux. Reportez-vous à la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 83. Une alarme se déclenche lorsque qu'un bateau entre dans votre zone de sécurité.

Installation

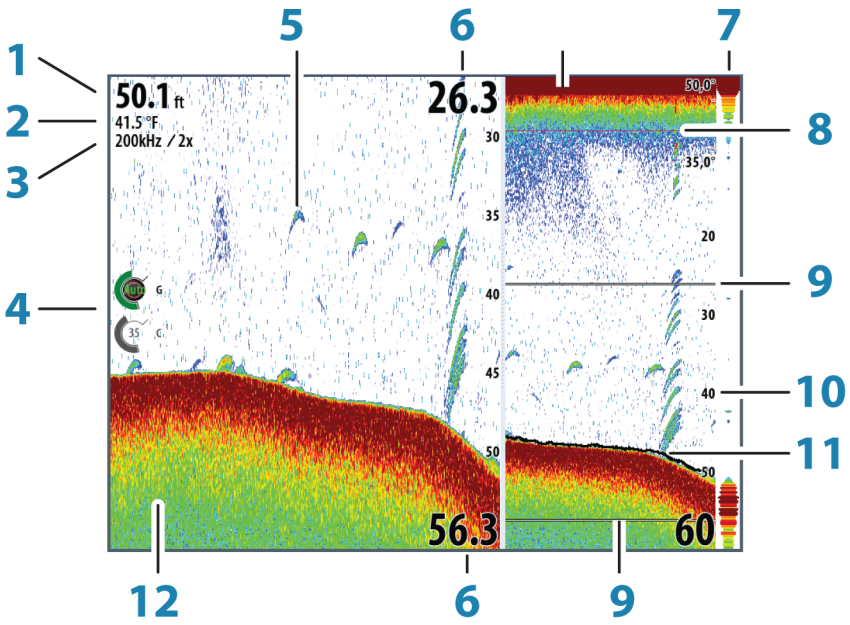
L'option Installation est utilisée pour l'installation du radar décrite dans le manuel d'installation du Zeus^2.

11 Sondeur

La fonction Sondeur fournit un aperçu de l'eau et du fond marin sous votre bateau pour vous permettre de détecter les poissons et d'examiner la structure du fond de la mer.

Les unités Zeus^2 ne comportent pas de sondeur ou de module StructureScan intégré. Un module externe, tel que le SonarHub, BSM-3 ou autres modules compatibles, doit être disponible sur le réseau pour pouvoir utiliser la fonction Sondeur sur le système.

L'image du sondeur



Identification	Description	Commentaire
1	Profondeur	
2	Température	
3	Fréquence / zoom	
4	Icônes de réglage du gain / des couleurs	
5	Échos de poisson	
6	Limites haute et basse	
7	A-scope	*
8	Graph température	*
9	Barres de Zoom	*
10	Échelle de portée	
11	Ligne de fond	*
12	Fond	

* Éléments graphiques optionnels du sondeur.

→ ***Remarque:*** Vous pouvez activer ou désactiver individuellement les images du sondeur optionnelles. Voir *"Paramètres sondeur"* à la page 70.

Zoom sur une image de sondeur

Vous pouvez zoomer sur une image de sondeur :

- en tournant le bouton rotatif
- en utilisant les icônes de la fenêtre de zoom
- en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran

Le niveau de zoom s'affiche en haut à gauche de la fenêtre.

Lorsque vous effectuez un zoom avant, le fond marin reste affiché près du bas de l'écran, que ce soit en mode Échelle Auto ou Échelle manuelle.

Si l'échelle est configurée sur une valeur considérablement inférieure à la profondeur actuelle, l'unité n'est pas en mesure de trouver le fond marin lorsque vous utilisez le zoom.

Si le curseur est actif, l'unité effectue un zoom avant à l'endroit de son pointage.

Barre de Zoom

La barre de Zoom s'affiche lorsque vous zoomez sur l'image du sondeur.

Faites glisser la barre de Zoom verticalement pour afficher différentes zones de la colonne d'eau.

Utilisation du curseur sur la fenêtre du sondeur

Le curseur peut servir à mesurer la distance d'une cible, marquer une position et sélectionner des cibles.

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans l'image du sondeur.

Lorsque vous touchez l'écran, la profondeur au niveau de la position du curseur s'affiche et la fenêtre d'information, ainsi que la barre d'historique, s'activent.

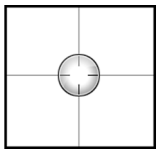
Pour supprimer le curseur et ses éléments de la fenêtre, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.

Goto Curseur

Vous pouvez commencer à naviguer vers une position sélectionnée sur l'image en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en utilisant l'option Goto Curseur dans le menu.

Fonction d'assistance du curseur

Avec un écran tactile, la fonction d'assistance du curseur permet un réglage et un placement précis du curseur sans recouvrir les détails avec votre doigt.



Maintenez votre doigt appuyé sur l'écran pour passer du symbole de curseur à un cercle de sélection apparaissant au-dessus de votre doigt.

Sans retirer votre doigt de l'écran, faites glisser le cercle de sélection sur l'objet souhaité pour afficher les informations correspondantes.

Lorsque vous retires votre doigt de l'écran, le curseur revient à la normale.

Mesure de distances

Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre la position de deux points sur l'image.

Il est plus facile d'utiliser la fonction de mesure lorsque l'image est mise en pause.

1. Positionnez le curseur à l'endroit dont vous voulez mesurer la distance
2. Démarrez la fonction de mesure à partir du menu
3. Placez le curseur sur le second point de mesure
   - Une ligne est alors tracée entre les points de mesure et la distance apparaît dans la fenêtre Informations
4. Continuez à sélectionner de nouveaux points de mesure si nécessaire

Vous pouvez utiliser le menu pour repositionner le point de départ et d'arrivée tant que la fonction de mesure est activée.

Si vous sélectionnez **Fin Mesure** ou si vous appuyez sur la touche **X**, l'image poursuit son défilement normal.

Enregistrement de waypoints

Vous pouvez enregistrer un waypoint à un emplacement sélectionné en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en sélectionnant l'option Nouveau waypoint dans le menu.

Si votre unité dispose d'une touche **MARK**, vous pouvez appuyer sur cette touche pour enregistrer rapidement un waypoint. Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le waypoint est enregistré à la position de votre bateau.

Visualisation de l'historique du sondeur

À chaque fois que le curseur est affiché sur une fenêtre de sondeur, la barre de défilement s'affiche dans la partie inférieure de la fenêtre. La barre de défilement affiche l'image que vous êtes en train de visualiser par rapport à l'historique complet de l'image du sondeur enregistré.

Si la barre de défilement est située tout à droite, elle indique que vous êtes en train de visualiser les derniers sondages. Si vous positionnez le curseur à gauche de l'écran, la barre d'historique commence à défiler vers la gauche et le défilement automatique qui s'effectue au fur et à mesure de l'arrivée des nouveaux sondages est désactivé.

Vous pouvez visualiser l'historique du sondeur en déplaçant l'image.

Pour poursuivre le défilement normal, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.

Configuration de l'image du sondeur

L'échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible à l'écran.

Échelle Auto

Si vous sélectionnez Auto, le système affiche automatiquement la hauteur totale entre la surface de l'eau et le fond marin.

Niveaux d'échelle prédéfinis

Vous pouvez choisir parmi plusieurs niveaux d'échelle prédéfinis.

Échelle Personnalisée

Cette option vous permet de configurer manuellement les limites haute et basse de l'échelle.

La fenêtre du sondeur peut être configurée sous forme de vue simple ou de vue combinée où les fenêtres de gauche et de droite présentent un affichage différent.

Fréquence d'écho

L'unité Zeus^2 prend en charge les fréquences de plusieurs transducteurs. Les fréquences disponibles dépendent du module sondeur et du modèle de transducteur connecté à l'unité.

Vous pouvez afficher simultanément deux fréquences à la fois en configurant un écran divisé de sondeur.

Paramètres des couleurs et du gain

Vous pouvez également ajuster les paramètres d'image dans le menu du sondeur.

Gain

Le gain permet de contrôler la sensibilité du sondeur.

Plus vous augmentez le gain, plus l'image est détaillée. Cependant, une valeur de gain trop élevée pourrait introduire des interférences dans l'image. Si la valeur du gain est trop faible, certains échos pourraient ne pas être affichés.

Gain Auto

La fonction Gain Auto maintient la sensibilité à un niveau approprié dans la plupart des conditions.

En mode Gain Auto, vous pouvez configurer un décalage positif ou négatif qui sera appliqué au gain auto. Ce décalage est indiqué par A-40 - A40.

Couleur
Des couleurs différentes sont assignées aux échos puissants ou faibles pour indiquer la différence de puissance du signal. Les couleurs appliquées dépendent de la palette que vous sélectionnez.

Plus vous augmentez le paramètre d'intensité des couleurs, plus les échos sont nombreux à figurer dans la couleur des échos puissants de la gamme.

Mise en pause du sondeur

Vous pouvez mettre en pause le sondeur pour examiner ses échos.

Cette fonction est très utile lorsque vous souhaitez positionner avec précision un waypoint dans la fenêtre du sondeur ou si vous utilisez le curseur pour mesurer la distance entre 2 éléments de l'image.

Options Advanced Echosounder (Sondeur Avancé)

Réjection bruit

Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc., peuvent brouiller l'image du sondeur.

Les options de filtrage de bruit permettent de filtrer les interférences et de réduire la quantité de parasites à l'écran.

TVG

L'option Gain variant avec le temps (Time Variable Gain ou TGV) compense la distance de l'objet en affichant les échos provenant d'objets de même dimension avec des tailles identiques sur l'image du sondeur.

Vitesse de défilement

Vous pouvez choisir la vitesse de défilement de l'image du sondeur à l'écran. Une vitesse de défilement élevée actualise plus rapidement l'image à l'écran, tandis qu'une vitesse de défilement faible présente un historique plus long.

Vitesse Ping

La Vitesse Ping permet de configurer la vitesse d'émission du transducteur dans l'eau. Une vitesse Ping élevée fait avancer plus rapidement l'image à l'écran, tandis qu'une vitesse Ping faible affiche un historique plus long. Les réverbérations pouvant être occasionnées par une vitesse Ping trop élevée risquent de provoquer des interférences à l'écran.

Enregistrement des données du sondeur

Vous pouvez enregistrer les données du sondeur et de StructureScan, puis les sauvegarder en interne dans l'unité Zeus^2 ou sur une carte SD introduite dans le lecteur de carte de l'unité.

La fonction est activée à partir de l'option de menu **Avancé**.

Vous disposez maintenant des options suivantes :

Bytes par pulse
Sélectionnez le nombre d'octets par seconde à utiliser lors de l'enregistrement du fichier journal. Un nombre d'octets plus élevé permet d'obtenir une meilleure résolution, mais augmente la taille du fichier enregistré par rapport à un nombre inférieur d'octets.

Ouvrir tous les canaux
Enregistre toutes les données des échos simultanément.

Lorsque vous enregistrez tous les canaux, les fichiers sont enregistrés au format .sl2 au lieu du format .slg.

Connecter au format XTF
Format de logs optionnel des données SideScan. Celui-ci s'affiche uniquement lorsque des données StructureScan sont disponibles.

Ce format ne permet pas d'enregistrer tous les canaux dans un seul fichier. Il est utilisé pour la prise en charge d'applications de tiers sur PC (par ex. SonarWiz) qui doivent accéder aux données StructureScan.

Créer StructureMap
Si StructureScan est disponible sur le réseau, vous pouvez convertir les enregistrements au format StructureMap (.smf) une fois ceux-ci effectués. Le fichier peut également être converti au format StructureMap à partir de l'option Fichiers.

Visualisation des données enregistrées du sondeur

Les fichiers du sondeur enregistrés en interne et en externe peuvent être visualisés s'ils sont sélectionnés.

Le fichier journal s'affiche sous forme d'image mise en pause et vous pouvez contrôler le défilement et l'affichage à l'aide du menu Rejouer (Replay).

Vous pouvez utiliser le curseur de l'image rejouée, puis créer un panorama de l'image comme sur une image d'écho normale.

Si un ou plusieurs canaux ont été enregistrés dans le fichier d'écho sélectionné, vous pouvez sélectionner le canal à afficher.

Vous pouvez quitter le mode Rejouer (Replay) en appuyant sur la touche **X** ou en sélectionnant le symbole **X** situé en haut à droite de l'image rejouée.

Options de vue du sondeur

Options d'écran partagé

Zoom
Le mode Zoom fournit une vue agrandie de l'image du sondeur à gauche de la fenêtre.

Le zoom par défaut est 2x. Vous pouvez sélectionner jusqu'à un zoom 8x à partir du menu déroulant.

Les barres de zoom de l'échelle situées à droite de l'écran indiquent l'échelle agrandie. Si vous augmentez le facteur de zoom, l'échelle se réduit. Cela se reflète par une réduction de la distance entre les deux barres de zoom.

Suivi Fond
Le mode Suivi Fond s'avère utile lorsque vous souhaitez afficher les échos à côté du fonds marin.

Dans ce mode, la fenêtre gauche affiche une vue « aplatie » du fond marin. L'échelle d'affichage est modifiée pour mesurer à partir du fond marin (0) vers la surface. Le fond marin et la ligne zéro sont toujours affichés dans la fenêtre de gauche, indépendamment de l'échelle d'affichage sélectionnée.

Le réglage du facteur d'échelle figurant dans la fenêtre de gauche s'effectue tel que décrit pour l'option Zoom.

Palettes

Vous pouvez faire votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

Graphique de températures

Le graphique de températures permet d'illustrer les changements de température de l'eau.

Lorsqu'il est activé, une ligne de couleur et des chiffres de température s'affichent sur la fenêtre du sondeur.

Ligne de fond

Une ligne de fond peut être ajoutée au fond pour faciliter la distinction entre le fond et les poissons et autres structures.

A-Scope

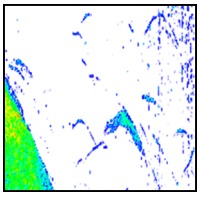
Le A-scope est un affichage des échos en temps réel tels qu'il apparaissent sur la fenêtre. La force de l'écho réel est indiquée à la fois par sa largeur et l'intensité de sa couleur.

Barres de Zoom

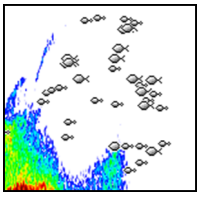
Les barres de zoom affichent l'échelle agrandie sur une fenêtre partagée avec la vue zoomée.

Fish ID

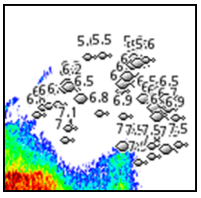
Vous pouvez choisir la manière dont les échos s'affichent à l'écran. Vous pouvez également sélectionner si vous souhaitez être averti par un bip lorsqu'un Fish ID apparaît dans la fenêtre.



Échos traditionnels de poissons



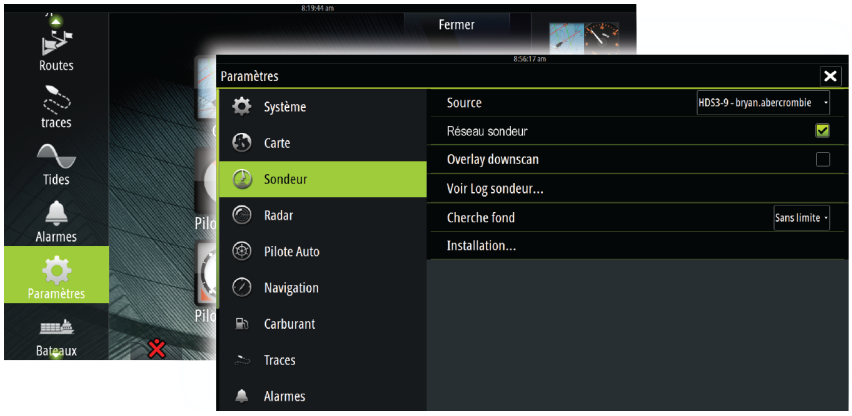
Symboles de poisson



Symboles de poissons et indication de profondeur

→ ***Remarque:*** Tous les symboles de poissons ne sont pas nécessairement de vrais poissons.

Paramètres sondeur



Source du sondeur

Si votre réseau comporte plusieurs sondeurs, vous pouvez sélectionner celui qui représentera la source pour cette unité Zeus[2].

Réseau sondeur

Vous pouvez partager le sondeur connecté à cette unité Zeus[2] sur le réseau.

Pour plus d'informations sur les instructions de configuration des sondeurs, veuillez vous reporter au manuel d'installation du Zeus[2].

Overlay downscan

Lorsqu'une unité StructureScan est connectée à votre système, vous pouvez superposer des images DownScan sur l'image d'écho normale.

Lorsqu'il est activé, le menu du sondeur s'agrandit pour proposer les options StructureScan de base.

Voir enregistrement du sondeur

Utilisé pour visualiser les enregistrements du sondeur sauvegardés en interne.

Le fichier s'affiche sous forme d'image mise en pause et vous pouvez contrôler le défilement et l'affichage à partir du menu.

Vous pouvez utiliser le curseur sur l'image, mesurer les distances et définir les options d'affichage comme sur une image de sondeur en direct. Si un ou plusieurs canaux ont été enregistrés dans le fichier de sondeur sélectionné, vous pouvez sélectionner le canal à afficher.

Vous pouvez quitter la fonction Vue en sélectionnant le **X** dans le coin supérieur droit.

Cherche fond

Le bruit peut provoquer des recherches du sondeur à des profondeurs invraisemblables.

En définissant manuellement la fonction Cherche fond, le système affiche les échos reçus d'objets situés dans l'échelle de profondeur définie.

Installation

Utilisés pour l'installation et la configuration du sondeur. Reportez-vous au manuel d'installation de Zeus^2.

12 StructureScan™

StructureScan HD™ utilise des fréquences élevées pour fournir une image du fond marin en haute résolution.

StructureScan™ fournit, avec SideScan, une couverture très détaillée d'une largeur de 150 m (480 ft), tandis que DownScan™ permet d'obtenir des images parfaites de la structure et des poissons se trouvant directement sous votre bateau, à une profondeur de 90 m (300 ft).

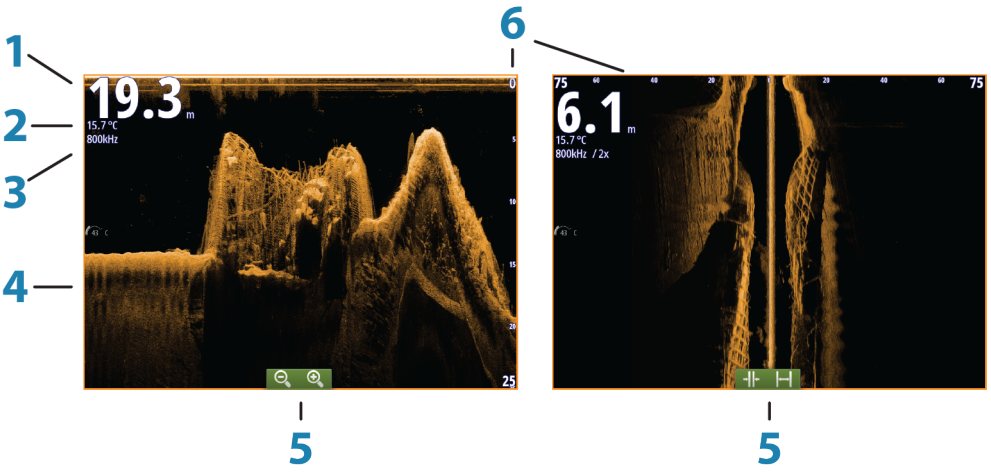
StructureScan™ n'est pas intégré à Zeus^2. Vous devez disposer d'un module StructureScan externe compatible sur le réseau pour utiliser les fonctions StructureScan.

L'image StructureScan™

La vue

La fenêtre StructureScan peut être configurée en tant qu'image DownScan traditionnelle ou en tant que balayages latéraux gauche/droite.

L'image DownScan peut également être ajoutée en tant que superposition sur l'image traditionnelle du sondeur.



Identification	Description
1	Profondeur
2	Température
3	Fréquence
4	Fond
5	Icônes de zoom (DownScan) / échelle (SideScan)
6	Échelle de portée

Zoom sur l'image StructureScan

Vous pouvez zoomer sur une image StructureScan :

- en tournant le bouton rotatif lorsque le curseur est inactif
- en utilisant les icônes de la fenêtre de zoom
- en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran

Le niveau de zoom s'affiche en haut à gauche de la fenêtre.

Utilisation du curseur sur la fenêtre StructureScan™

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans l'image StructureScan.

Lorsque vous positionnez le curseur, la fenêtre d'information du curseur et la barre d'historique sont activées. Sur une image SideScan, la distance gauche/droite entre le bateau et le curseur s'affiche au niveau de la position du curseur. Sur une image DownScan, la profondeur s'affiche au niveau de la position du curseur.

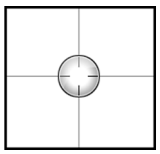
Pour supprimer de la fenêtre le curseur et les éléments du curseur, appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option **Effacer curseur**.

Goto Curseur

Vous pouvez commencer à naviguer vers une position sélectionnée sur l'image en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en utilisant l'option Goto Curseur dans le menu.

Fonction d'assistance du curseur

Avec un écran tactile, la fonction d'assistance du curseur permet un réglage et un placement précis du curseur sans recouvrir les détails avec votre doigt.



Maintenez votre doigt appuyé sur l'écran pour passer du symbole de curseur à un cercle de sélection apparaissant au-dessus de votre doigt.

Sans retirer votre doigt de l'écran, faites glisser le cercle de sélection sur l'objet souhaité pour afficher les informations correspondantes.

Lorsque vous retires votre doigt de l'écran, le curseur revient à la normale.

Mesure de distances

Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre la position de deux points sur l'image.

Il est plus facile d'utiliser la fonction de mesure lorsque l'image est mise en pause.

1. Positionnez le curseur à l'endroit dont vous voulez mesurer la distance
2. Démarrez la fonction de mesure à partir du menu
3. Placez le curseur sur le second point de mesure
    - Une ligne est alors tracée entre les points de mesure et la distance apparaît dans la fenêtre Informations
4. Continuez à sélectionner de nouveaux points de mesure si nécessaire

Vous pouvez utiliser le menu pour repositionner le point de départ et d'arrivée tant que la fonction de mesure est activée.

Si vous sélectionnez **Fin Mesure** ou si vous appuyez sur la touche **X**, l'image poursuit son défilement normal.

Enregistrement de waypoints

Vous pouvez enregistrer un waypoint à un emplacement sélectionné en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en sélectionnant l'option Nouveau waypoint dans le menu.

Si votre unité dispose d'une touche **MARK**, vous pouvez appuyer sur cette touche pour enregistrer rapidement un waypoint. Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le waypoint est enregistré à la position de votre bateau.

Visualisation de l'historique StructureScan™

À chaque fois que le curseur est actif sur une fenêtre StructureScan, la barre de défilement s'affiche dans la partie inférieure de la fenêtre. La barre de défilement affiche l'image que vous êtes en train de visualiser par rapport à l'historique complet de l'image StructureScan enregistré.

En fonction de la vue sélectionnée, la barre de défilement se trouve tout à droite (DownScan) ou en bas de l'écran (SideScan).

Vous pouvez créer un panorama de l'historique de l'image en faisant glisser le curseur vers le haut/bas (SideScan) ou vers la gauche/Droite (DownScan).

Pour poursuivre le défilement normal de StructureScan, appuyez sur **Effacer curseur**.

Configuration de l'image StructureScan

Échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible à l'écran.

Échelle automatique

Si l'échelle est configurée sur Auto, le système configure automatiquement l'échelle en fonction de la profondeur de l'eau.

Niveaux d'échelle prédéfinis

Vous pouvez choisir parmi plusieurs niveaux d'échelle prédéfinis.

Échelle personnalisée

Cette option vous permet de configurer manuellement les limites haute et basse de l'échelle.

La fenêtre StructureScan peut être configurée sous forme de vue simple ou de vue combinée où les fenêtres de gauche et de droite présentent un affichage différent.

Fréquences de StructureScan

StructureScan prend en charge deux fréquences La fréquence de 455 kHz est idéale pour une plus grande pénétration en eaux profondes, tandis que la fréquence de 800 kHz offre une meilleure définition, plus particulièrement dans des eaux moins profondes.

Contraste

Le contraste détermine la luminosité entre les zones claires et les zones sombres de l'écran. Cela permet de distinguer plus aisément l'objet de l'arrière-plan.

Pour ajuster le réglage du contraste :

1. Sélectionnez l'icône de contraste ou activez l'option de contraste dans le menu
   - La barre d'ajustement de couleur s'affiche
2. Faites glisser la barre ou utilisez le bouton rotatif pour régler la valeur

Palettes

Vous pouvez faire votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

Mise en pause de l'image StructureScan

Vous pouvez mettre en pause l'image StructureScan afin de pouvoir examiner les structures et autres images plus en détail.

Cette fonction est très utile lorsque vous souhaitez positionner avec précision un waypoint sur l'image StructureScan ou si vous utilisez le curseur pour mesurer la distance entre 2 éléments de l'image.

Paramètres StructureScan avancés

TVG

L'option Gain variant avec le temps (Time Variable Gain ou TGV) compense la distance de l'objet en affichant les échos provenant d'objets de même dimension avec des tailles identiques sur l'image du sondeur.

Inversion de l'image de la structure gauche/droite

Si nécessaire, vous pouvez inverser les images SideScan gauche/droite pour les adapter au côté correspondant de votre embarcation.

Lignes d'échelle

Des lignes d'échelle peuvent être ajoutées à l'image pour faciliter l'estimation de la profondeur (Downscan) et de la distance (SideScan).

Enregistrement de données StructureScan

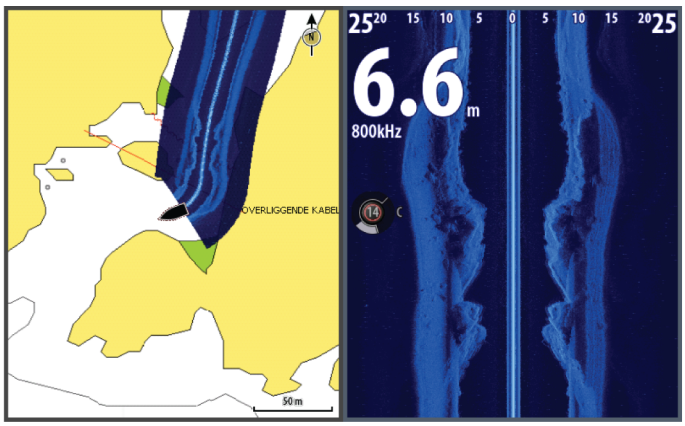
Vous pouvez enregistrer les données StructureScan et enregistrer le fichier en interne dans l'unité Zeus^2 ou sur une carte SD tel que décrit dans la section intitulée *"Enregistrement des données du sondeur"* à la page 68.

13 StructureMap

La fonction StructureMap™ superpose des images SideScan issues d'une source StructureScan sur la carte. Elle vous permet de visualiser plus aisément l'environnement sous-marin par rapport à votre position et vous aide à interpréter les images SideScan.

L'image StructureMap

L'exemple ci-dessous montre la combinaison d'une fenêtre Overlay Structure et d'une fenêtre SideScan traditionnelle.



Avec Overlay Structure, vous vous déplacez dans la carte comme vous avez l'habitude de le faire :

- effectuez un zoom sur la carte et l'image de la zone sondée en tournant le bouton rotatif, en utilisant les icônes de zoom, ou en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran
- déplacez la carte pour voir l'image de la zone sondée en faisant glisser votre doigt dans la direction souhaitée
  Si vous appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option **Effacer curseur**, le curseur disparaît de l'écran et le centre de la carte se place sur la position du bateau.

Activation de Overlay Structure

1. Activez Overlay Structure à partir du menu de la carte
   - Le menu de la carte se déroule et affiche les options de structure
   - Les données de structure apparaissent sur l'écran Carte dès que l'option Overlay Structure est activée
2. Sélectionnez Structure Source
   - Les données en mode Live sont définies par défaut

→ ***Remarque:*** Overlay Structure peut également être activée en sélectionnant un fichier StructureMap dans l'explorateur de fichiers.

Sources StructureMap

Deux sources peuvent être utilisées pour superposer des fichiers de structure sur les cartes ;

- Les données en mode Live, utilisées lorsque des données StructureScan sont disponibles dans le système
- Les fichiers sauvegardés. Ceux-ci sont constitués de données StructureScan (*.sl2) enregistrées, puis converties au format StructureMap (*.smf). Les fichiers sauvegardés *.smf peuvent être utilisés même si aucune unité StructureScan n'est connectée.

Source Live

Lorsque des données en mode Live sont sélectionnées, l'historique des images SideScan s'affiche sous la forme d'une trace derrière l'icône du bateau. La longueur de cette trace varie en fonction de la mémoire disponible dans l'unité et des réglages d'échelle. Au fur et à mesure que la mémoire se remplit, les données les plus anciennes sont automatiquement supprimées pour pouvoir enregistrer de nouvelles données. Lorsque vous augmentez

l'échelle de recherche, la vitesse Ping du transducteur StructureScan diminue, mais la largeur et la longueur de l'historique de l'image augmentent.

→ ***Remarque:*** Le mode Live ne sauvegarde aucune donnée. Si l'unité est éteinte, toutes les données récentes sont perdues.

Fichiers sauvegardés

Lorsque des Fichiers sauvegardés sont sélectionnés, le fichier StructureMap est superposé sur la carte en fonction des informations de position dans le fichier.

Si l'échelle de la carte est importante, la zone StructureMap est encadrée jusqu'à ce que l'échelle soit suffisamment grande pour afficher les détails de la structure.

Le mode Sauvegarder sert à consulter et à examiner les fichiers de StructureMap et à positionner le bateau ou certains points d'intérêt dans une zone déjà sondée.

→ ***Remarque:*** Lorsque des fichiers sauvegardés sont utilisés comme source, tous les fichiers de StructureMap présents sur la carte SD et dans la mémoire interne du système s'affichent. S'il existe plusieurs StructureMap de la même zone, les images se superposent et brouillent la carte. Si plusieurs fichiers de la même zone sont nécessaires, les cartes doivent être sauvegardées sur des cartes SD distinctes.

Conseils avec StructureMap

- Pour obtenir un aperçu d'une plus grande structure (une épave, etc.), ne naviguez pas au-dessus. Déplacez le bateau de manière à vous positionner à gauche ou à droite de la structure
- N'utilisez pas Autorange lorsque vous utilisez SideScan. Définissez l'échelle de la structure sur un niveau nettement supérieur (deux à trois fois supérieur) à celui de la profondeur pour réaliser un sondage complet et optimiser la précision de la conversion
- Ne superposez pas de traces d'historique lorsque vous effectuez un sondage en parallèle d'une zone

Enregistrement de données StructureScan

Les données StructureScan peuvent être enregistrées à partir d'une fenêtre de carte avec l'option Overlay Structure activée.

Les enregistrements StructureScan peuvent également être initiés à partir d'une fenêtre StructureScan.

Lorsque les données StructuresScan sont en cours d'enregistrement, un symbole rouge clignote et un message apparaît par intermittence en bas de l'écran.

→ ***Remarque:*** Le message affiche des informations sur la taille du fichier. Pour permettre une conversion plus rapide des fichiers, la taille de vos enregistrements ne doit pas dépasser 100 Mo.

Vous pouvez arrêter l'enregistrement en sélectionnant à nouveau la fonction d'enregistrement.

Conversion des données StructureScan au format StructureMap

Un fichier journal StructureScan (.sl2) est converti au format StructureMap (.smf) après son enregistrement à partir de la boîte de dialogue d'enregistrement ou de l'explorateur de fichiers.

Vous pouvez créer des fichiers standard ou haute résolution. Les fichiers .smf haute résolution capturent plus de détails, mais leur conversion dure plus longtemps et leur taille est supérieure à celle des fichiers de résolution standard.

Pour économiser de l'espace disque, il est conseillé de supprimer les fichiers StructureScan (*.sl2) après la conversion.

Utilisation de StructureMap avec des relevés cartographiques

StructureMap vous permet d'utiliser des fonctions de cartographie complètes et de les associer à une cartographie intégrée comme Navionics, Insight et toute autre carte de fournisseurs tiers compatibles avec le système.

Lorsque vous utilisez StructureMap avec des relevés cartographiques, copiez les fichiers StructureMap (.smf) sur la mémoire interne des unités. Il est conseillé de conserver des copies des fichiers StructureMap sur des cartes SD externes.

Options Structure

Pour ajuster les réglages StructureMap, accédez au menu d'options de Structure. Ce menu est disponible lorsque Overlay Structure est activé.

Toutes les options ne sont pas disponibles lorsque les fichiers StructureMap sauvegardés sont utilisés comme source. Les options non disponibles sont grisées.

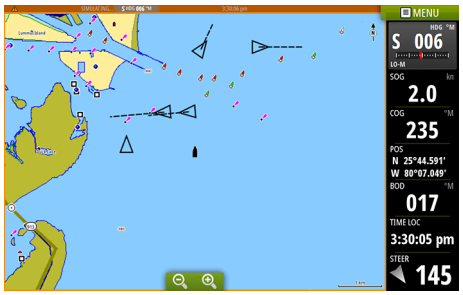
Échelle	Définit l'échelle de recherche
Transparence	Définit l'opacité de Overlay Structure. Avec un réglage de transparence minimum, les détails de la carte sont presque masqués par la superposition de StructureMap
Palette	Sélectionne la palette de structure
Contraste	Détermine le ratio de clarté entre les zones claires et sombres de l'écran.
Colonne d'eau	Affiche/masque la colonne d'eau en mode Live. Si cette option est désactivée, les bancs de poissons risquent de ne pas apparaître sur l'image SideScan. Si elle est activée, la précision de l'image SideScan sur la carte peut être affectée par la profondeur de l'eau.
Fréquence	Définit la fréquence du transducteur utilisée par l'unité. La fréquence de 800 kHz offre la meilleure résolution, de même que la fréquence de 455 kHz permet de couvrir des profondeurs et des échelles plus importantes
Réjection bruit	Filtre les interférences et réduit la quantité de parasites à l'écran
Effacer historique	Efface les traces d'historique en mode Live de l'écran et commence à afficher uniquement les données les plus récentes
Enregistrement sondeur	Enregistre les données StructureScan
Source	Sélectionne la source StructureMap

14 AIS

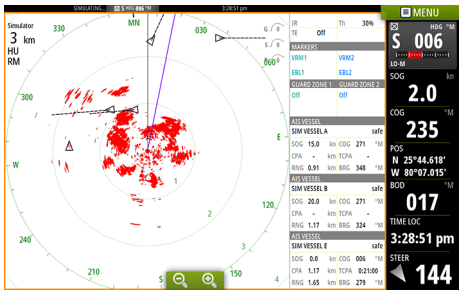
Si un NAIS400, un AI50 ou un NMEA 2000 VHF prenant en charge AIS (système d'identification automatique) est connecté au Zeus[2], toute cible détectée par ces appareils peut être affichée et suivie. Vous pouvez également visualiser les messages et la position des dispositifs transmetteurs de données DSC à portée de votre bateau.

Les cibles AIS peuvent être affichées sous forme de superposition sur les images du radar et des cartes, faisant de cette fonction un outil utile pour garantir une navigation sécurisée et éviter les collisions.

Vous pouvez définir des alarmes destinées à vous alerter en cas de rapprochement excessif d'une cible AIS ou de perte de la cible.



Cibles AIS dans une fenêtre de carte



Cibles AIS dans une fenêtre de radar

Symboles des cibles AIS

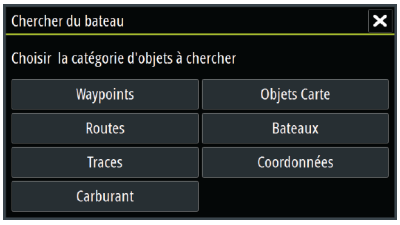
Le système utilise les symboles des cibles AIS indiqués ci-dessous :

Symbole	Description	
	Cible AIS « dormante » (sans erre ou au mouillage).	
	Cible AIS mobile et sécurisée avec ligne d'extension de cap.	
	Cible AIS dangereuse, illustrée par la ligne en gras.	Une cible est considérée comme dangereuse en fonction des réglages CPA et TCPA. Reportez-vous à la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 83.
	Cible AIS perdue.	Quand aucun signal n'est reçu d'une cible pendant une période définie, cette cible est considérée comme perdue. Le symbole de la cible indique la dernière position connue de la cible avant que la réception de signaux de cette cible ne soit perdue.
	Cible AIS sélectionnée et activée en sélectionnant son icône.	La cible revient à son symbole par défaut lorsque le curseur est retiré du symbole.

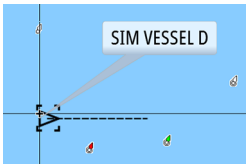
Affichage des informations sur les cibles AIS

Recherche d'éléments AIS

Vous pouvez rechercher des cibles AIS depuis n'importe quelle fenêtre en utilisant l'option **Chercher** dans la fenêtre Outils. Dans une fenêtre de carte, vous pouvez rechercher des cibles AIS en utilisant l'option **Chercher** du menu. Si le curseur est actif, le système recherche des bateaux se situant autour de la position du curseur. Si le curseur est inactif, le système recherche des bateaux se situant autour de la position de votre bateau.



Affichage des informations sur les cibles AIS

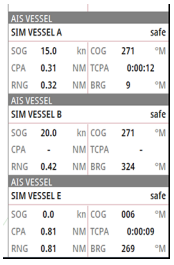


Lorsque vous sélectionnez une icône AIS sur la fenêtre de carte ou du radar, le symbole change pour afficher la cible sélectionnée et le nom du bateau s'affiche.

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur une cible en sélectionnant la fenêtre contextuelle AIS ou via le menu lorsque la cible en question est sélectionnée.



Informations AIS sur les fenêtres du radar



La barre de données du radar affiche des informations sur 3 cibles AIS maximum.

Les cibles sont indiquées avec la plus proche en haut et portent un code couleur pour indiquer leur statut.

Appel d'un bateau AIS

Si le système comprend une radio VHF prenant en charge les appels DSC (ASN - Appel Sélectif Numérique) via NMEA 2000, vous pouvez lancer un appel DSC à d'autres bateaux via le Zeus^2.

L'option d'appel est disponible dans la boîte de dialogue **Détails bateau AIS** et dans la boîte de dialoguqe d'état **Bateau**, activée dans la fenêtre **Outils**.

Vous pouvez changer de canal ou annuler l'appel dans la boîte de dialogue **Appel**. La boîte de dialogue **Appel** se ferme lorsque la connexion est établie.



AIS SART

Dès qu'une AIS SART (balise de recherche et de sauvetage) est activée, elle commence à transmettre ses données de position et d'identification. Ces données sont reçues par votre appareil AIS.

Si votre récepteur AIS n'est pas compatible avec AIS SART, il interprète les données AIS SART reçues comme un signal provenant d'un transmetteur AIS standard. Une icône est placée sur la carte, mais il s'agit d'une icône de bateau AIS.

Si votre récepteur AIS est compatible avec AIS SART, la réception de données AIS SART entraîne les effets suivants :

- Une icône AIS SART est placée sur la carte à la position envoyée par l'AIS SART
- Un message d'alarme s'affiche
  Si vous avez activé la sirène, une alarme sonore se déclenche après réception du message d'alarme.

→ ***Remarque:*** L'icône s'affiche en vert lorsque les données AIS SART reçues constituent un test et non un message actif.



Message d'alarme AIS SART

Lorsque des données sont reçues d'un AIS SART, un message d'alarme s'affiche. Ce message comprend le numéro MMSI unique de l'AIS SART, sa position, sa distance et son cap par rapport à votre bateau.
Vous disposez de trois options :



1. Ignorer
   - L'alarme est coupée et le message est fermé. L'alarme ne s'affiche plus
2. Sauvegarder Waypoint
   - Le waypoint est enregistré dans votre liste de waypoints. Ce nom de waypoint a pour préfixe MOB AIS SART - suivi du numéro MMSI unique du SART. Par exemple : MOB AIS SART - 12345678.
3. Activer la fonction MOB
   - L'écran affiche une vue agrandie de la fenêtre de carte, centrée sur la position AIS SART
   - Le système crée une route active vers la position AIS SART

Si vous sélectionnez l'icône AIS SART sur la fenêtre de carte, vous obtenez les détails MOB de l'AIS.

→ ***Remarque:*** Si la fonction MOB est déjà activée, celle-ci sera annulée et remplacée par la nouvelle route vers la position AIS SART !

→ ***Remarque:*** Si vous ignorez l'alarme, l'icône AIS SART reste visible sur votre carte et l'AIS SART demeure dans la liste des bateaux.

→ ***Remarque:*** Si l'AIS ne reçoit plus le message AIS SART, celui-ci reste dans la liste des bateaux pendant 10 minutes après la réception du dernier signal.

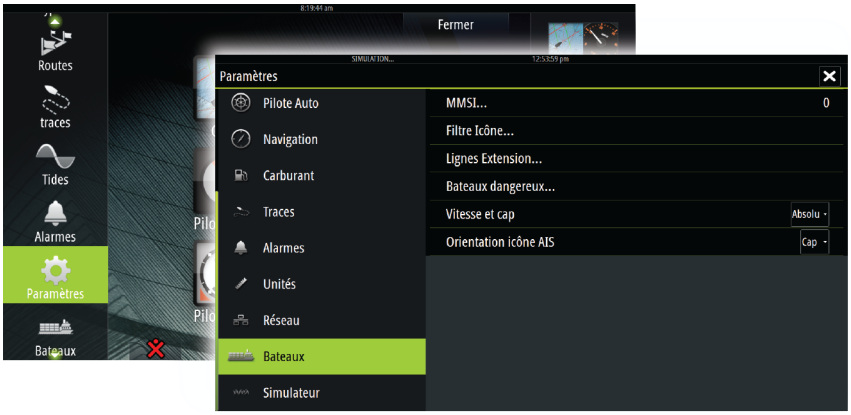
Alarmes du bateau

Vous pouvez définir plusieurs alarmes destinées à vous alerter en cas d'approche par une cible des limites de portée prédéfinies ou de perte d'une cible précédemment identifiée.



ID de l'alarme	Description
Bateau dangereux	Contrôle si une alarme doit être activée lorsqu'un bateau s'approche du CPA ou du TCPA prédéfini. Reportez-vous à la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 83.
Bateau perdu AIS	Détermine la portée des bateaux perdus. Lorsqu'un bateau est perdu à l'intérieur de la portée définie, une alarme s'active. → ***Remarque:*** La case à cocher indique si l'info-bulle des alarmes est affichée et si une alarme est activée. Le CPA et le TCPA définissent si un bateau peut être considéré comme dangereux, que l'état soit activé ou désactivé.
Message bateau	Permet de définir si une alarme sera activée lors de la réception d'un message émis par une cible AIS

Réglages du bateau



Numéro MMSI de votre bateau

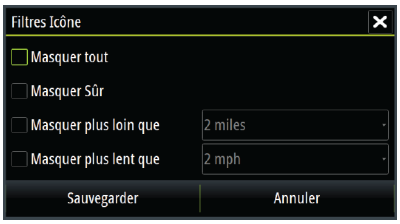
Vous devez avoir saisi votre numéro MMSI (Maritime Mobile Service Identity) personnel dans le système pour recevoir les messages adressés par les bateaux AIS et DSC.

La saisie du numéro MMSI est également importante pour éviter que votre bateau ne s'affiche comme une cible AIS sur la carte.

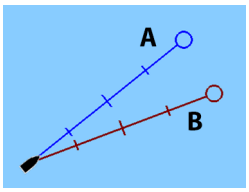
→ ***Remarque:*** L'option Message bateau accessible dans les réglages des alarmes doit être activée pour afficher les messages MMSI.

Filtres Icône

Par défaut, toutes les cibles sont affichées dans la fenêtre si un récepteur AIS est connecté au système .
Vous pouvez choisir de ne pas afficher de cibles ou de filtrer les icônes en fonction des réglages de sécurité, de distance et de vitesse du bateau.



Lignes Extension



La longueur des lignes d'extension de votre bateau, mais aussi d'autres bateaux, peut être configurée par l'utilisateur.

- **A** : Cap
- **B** : Cap sur le Fond (COG)

La longueur des lignes d'extension est définie sous forme de distance fixe ou pour indiquer la distance que parcourra le bateau pendant la période sélectionnée. Si aucune option n'est activée pour **Ce bateau**, alors aucune ligne d'extension ne s'affiche pour votre bateau.

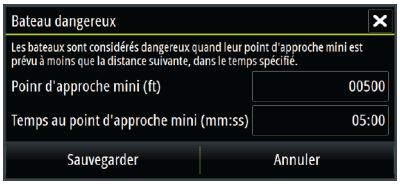


Les informations relatives au cap de votre bateau sont lues par le compas actif et les informations COG sont reçues en provenance du GPS actif.

Pour ce qui est des autres bateaux, les données COG sont incluses dans le message reçu par le système AIS.

Définition d'un bateau comme dangereux

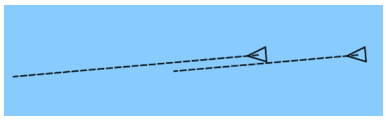
Vous pouvez configurer une zone de garde invisible autour de votre bateau. Lorsqu'une cible s'approche à cette distance, le symbole change pour afficher le symbole de cible « dangereuse ». Une alarme se déclenche si cette fonction est activée dans la fenêtre Réglages Alarmes.



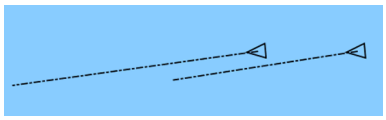
Indication de vitesse et de cap

La ligne d'extension peut être utilisée pour indiquer la vitesse et le cap des cibles en tant que mouvement (vrai) absolu sur la carte ou par rapport à votre bateau.

Un style de ligne différent est utilisé sur les lignes d'extension pour indiquer le mouvement, comme expliqué ci-dessous.



Cibles AIS affichées avec mouvement Absolu



Cibles AIS affichées avec mouvement Relatif

Orientation de l'icône AIS

Définit l'orientation de l'icône AIS en fonction des informations relatives au cap ou au COG.

15 Fenêtres Instruments

Les fenêtres Instruments comportent plusieurs types d'indicateurs (analogiques, numériques et à barrettes) que vous pouvez personnaliser pour afficher des données déterminées. La fenêtre Instruments affiche les données à l'aide de tableaux de bord. Vous pouvez configurer jusqu'à dix tableaux de bord dans la fenêtre Instruments.

→ ***Remarque:*** Pour inclure des informations sur le carburant/moteur, celles-ci doivent être configurées dans la fenêtre Réglages.

Tableaux de bord

Il existe un ensemble de styles de tableaux de bord prédéfinis pour l'affichage des informations relatives au bateau, à la navigation et à la pêche.

Vous pouvez basculer d'un tableau de bord à l'autre dans une fenêtre en sélectionnant les boutons fléchés gauche et droit ou en sélectionnant le tableau de bord en question dans le menu.



→ ***Remarque:*** Si d'autres systèmes (par ex. CZone) sont présents sur le réseau, il est possible d'activer des tableaux de bord supplémentaires dans le menu.

Personnalisation de la fenêtre Instruments

Vous pouvez personnaliser la fenêtre Instruments en modifiant les données de chaque indicateur du tableau de bord, en modifiant la disposition du tableau de bord et en ajoutant de nouveaux tableaux de bord. Vous pouvez également configurer des limites pour les indicateurs analogiques.

Toutes les options d'édition sont accessibles depuis le menu de la fenêtre Instruments.

Les options d'édition proposées varient en fonction des sources de données connectées à votre système.

Édition d'un tableau de bord

Activez le tableau de bord que vous souhaitez modifier, puis :

1. Activez le menu
2. Sélectionnez l'option Éditer
3. Sélectionnez l'indicateur que vous souhaitez modifier. L'indicateur sélectionné est indiqué par un fond bleu
4. Sélectionnez l'information à afficher, les limites, puis modifier enfin la source d'informations
5. Enregistrez vos modifications en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu

16 Audio

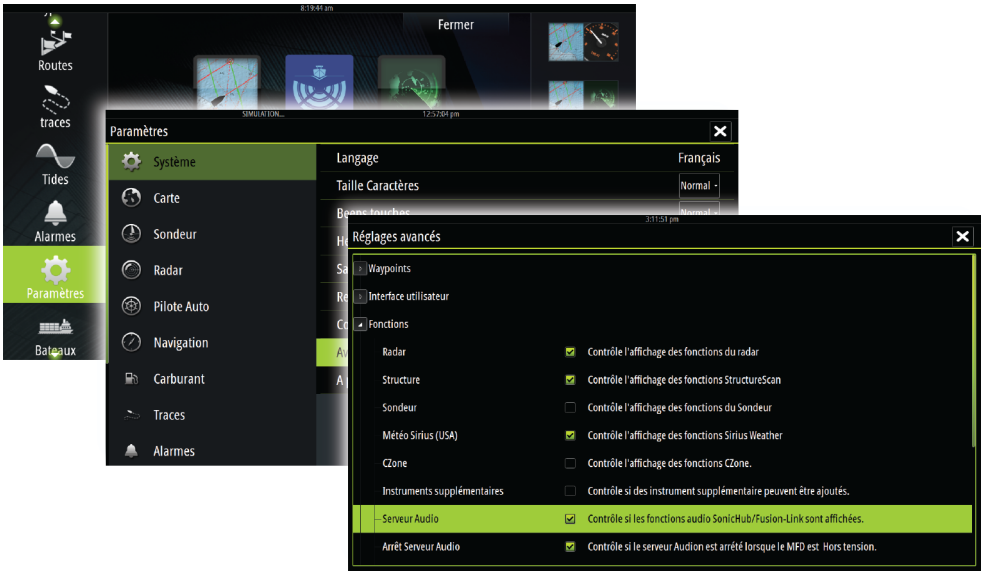
Si un serveur SonicHub ou un système FUSION de divertissement marin est connecté au réseau NMEA 2000, vous pouvez utiliser le Zeus^2 pour contrôler et personnaliser le système audio de votre bateau.

Si vous êtes connecté à un module de satellite WM-2, vous pouvez souscrire au service audio Sirius™ pour l'utiliser avec votre système. Vous pouvez également connecter une radio Sirius via un système FUSION. Le service audio et météo Sirius™ concerne les eaux fluviales des États-Unis et les zones côtières des océans Atlantique et Pacifique, du golfe du Mexique et de la mer des Caraïbes. Les produits audio SIRIUS™ disponibles dépendent du type de souscription sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous au site www.sirius.com.

Pour pouvoir utiliser votre appareil, montez-le conformément aux instructions d'installation du Zeus^2 et à la documentation livrée avec l'appareil audio.

Activation de la fonction audio

Un appareil compatible connecté au réseau NMEA 2000 devrait être automatiquement identifié par le système. Si ce n'est pas le cas, activez la fonction à partir de la boîte de dialogue **Réglages avancés**.



La fenêtre Audio

Vous pouvez activer la fenêtre Audio en activant Audio dans la barre Instruments.

Les boutons, outils et options de contrôle varient d'une source audio à une autre, tel que décrit plus loin dans ce chapitre.



Identification	Description
1	Source audio
2	Boutons de contrôle audio
3	Audio
4	Outils audio

Boutons de contrôle audio

Icône	Tuner	VHF	DVD	Lecture
iPod	Sélectionner pour afficher la liste des sources disponibles			
	Sélectionner pour choisir la fréquence précédente/suivante Maintenir le bouton enfoncé pour recevoir un canal		Sélectionner pour faire un retour rapide/une avance rapide	Sélectionner pour choisir la piste précédente/ suivante
	Sélectionner pour choisir le canal favori précédent/suivant		N/A	N/A
	N/A	N/A	Sélectionner pour démarrer	
	N/A	N/A	Sélectionner pour mettre en pause la lecture	
	Sélectionner pour afficher le contrôle du volume			

Outils audio

Icône	Tuner	VHF	Lecture
	Puissance du signal	N/A	N/A
	N/A	N/A	Sélectionner pour activer/désactiver la fonction de répétition. L'icône apparaît en couleur lorsque la fonction est active.
	N/A	N/A	Sélectionner pour activer/désactiver le mode de lecture aléatoire. L'icône apparaît en couleur lorsque la fonction est active.
	Sélectionner pour afficher les menus utilisés pour la configuration des zones et du contrôle principal		
	Sélectionner pour afficher les stations favorites du tuner	Sélectionner pour afficher les canaux favoris du VHF	Sélectionner pour afficher le menu natif de la source active
	Sélectionner pour afficher les réglages optionnels pour la source active		

Configuration du système audio

Haut-parleurs

Zones de haut-parleurs

Le Zeus^2 peut être configuré pour contrôler différentes zones audio. Le nombre de zones dépend du serveur audio connecté à votre système.

Vous pouvez régler la balance, le volume et les limites de volume individuellement pour chaque zone. Les réglages des basses et des aigus sont appliqués à l'ensemble des zones.

Contrôle général du volume

Par défaut, le réglage du volume de toutes les zones des haut-parleurs s'effectue lorsque vous réglez le volume. Vous pouvez définir à quelles zones s'appliqueront les augmentations/diminutions de volume.

Sélection du Région Tuner

Avant d'utiliser la radio FM ou AM ou une radio VHF, vous devez sélectionner la région appropriée à votre localisation.

Déconnexion de Sirius de la source AUX

Si une radio Sirius est connectée à la radio/au serveur FUSION, la source AUX est automatiquement connectée au flux Sirius. **Sirius** apparaît alors dans la liste de source lorsque le serveur FUSION est actif.

Pour utiliser la source AUX pour un appareil différent, le Sirius doit être déconnecté de la source AUX.

→ ***Remarque:*** Pour utiliser SiriusXM, un tuner SiriusXM facultatif doit être connecté au serveur FUSION.

Utilisation du système audio

1. Sélectionnez Audio dans la barre Instruments pour activer la superposition Audio
2. Sélectionnez l'icône Options, puis sélectionnez le serveur audio
3. Sélectionnez l'icône Source, puis sélectionnez la source audio
   - Le nombre de sources dépend du serveur audio actif
4. Utilisez les boutons de la fenêtre pour commander votre système audio

Pour avoir un aperçu des boutons et outils de commande audio, reportez-vous à la section *"Boutons de contrôle audio"* à la page 87 et *"Outils audio"* à la page 88.

Pour connaître les options disponibles, reportez-vous à la documentation fournie avec votre équipement audio.

Canaux favoris

Dès réception d'un canal VHF ou d'un tuner, vous pouvez ajouter la station à la liste de stations favorites. Cette liste permet d'afficher, de sélectionner et de supprimer tous vos canaux favoris.

Vous pouvez naviguer parmi les canaux favoris via les boutons haut/bas de la fenêtre Audio.

Utilisation de la radio Sirius (Amérique du Nord uniquement)

Liste des canaux
La liste des canaux affiche tous les canaux Sirius disponibles, que vous disposiez ou non d'une souscription à ces canaux.

Liste des favoris
Vous pouvez créer une liste de vos canaux Sirius favoris à partir de la liste des canaux. Vous ne pouvez pas ajouter les canaux auxquels vous n'avez pas souscrit.

Verrouillage des canaux
Vous pouvez verrouiller des canaux Sirius sélectionnés pour qu'ils ne soient pas diffusés après la saisie d'un code de déverrouillage.

Lorsque la fonction de verrouillage est activée, un code à 4 chiffres doit être saisi avant que le canal puisse être verrouillé.

Vous devez saisir ce même code pour déverrouiller un canal verrouillé.

17 Météo

Le Zeus^2 comprend une fonctionnalité météo qui permet à l'utilisateur de voir les prévisions superposées sur la carte. Ceci permet d'avoir une vision claire des conditions météorologiques probables.

Le système prend en charge les données météorologiques au format GRIB, téléchargeables chez plusieurs fournisseurs de services météo. Le système prend également en charge les données météorologiques du service de météo marine Sirius. Le service est uniquement disponible en Amérique du Nord.

Pics de vent

La rotation des pics de vent indique la direction relative du vent et l'extrémité indiquant la direction d'où vient le vent. Dans les graphiques ci-dessous, le vent vient du nord-ouest.

La vitesse du vent est indiquée par une combinaison de traits courts et longs à l'extrémité du symbole du vent.

	Zéro nœud / Direction du vent indéterminée
	Trait court = 5 nœuds
	Trait long = 10 nœuds
	Trait fléché = 50 nœuds

Si une combinaison de traits de 5 et 10 nœuds est indiquée à l'extrémité, additionnez-les pour obtenir la vitesse totale du vent. L'exemple ci-dessous présente 3 traits longs et 1 court, soit 35 nœuds, et le deuxième 1 trait fléché et 1 trait long, soit 60 nœuds.



Vitesse du vent : 35 nœuds



Vitesse du vent : 60 nœuds

Météo GRIB

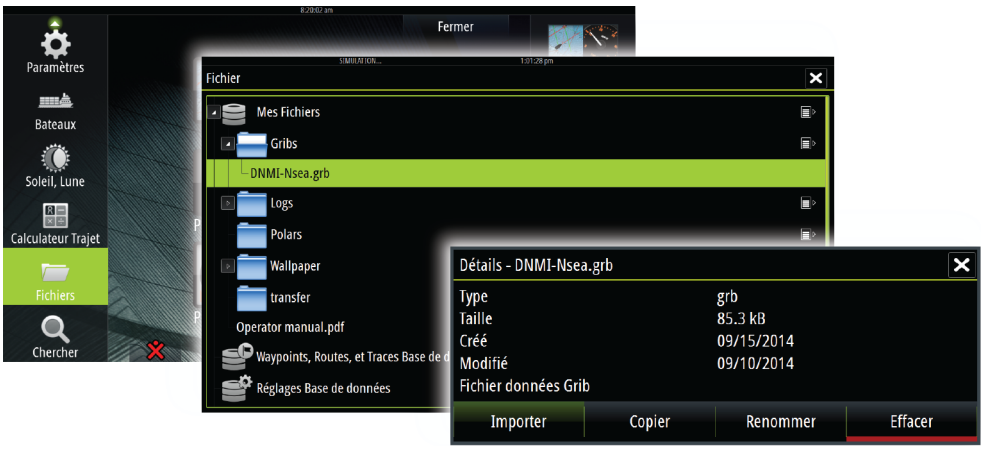
Un fichier GRIB contient des informations de prévision pour un nombre de jours défini. Il est possible d'animer les données météorologiques qui indiquent l'évolution des conditions météorologiques.

Importation des données GRIB

Il est nécessaire d'importer les données GRIB dans la mémoire avant de pouvoir les utiliser. Le fichier peut être importé depuis plusieurs localisations visibles dans l'explorateur de fichier.

➔ ***Remarque:*** Les données GRIB importées à partir d'une carte micro-SD ne sont pas enregistrées dans le Zeus[2]. Les données sont perdues lorsque de nouvelles données GRIB sont importées.

Sélectionnez le fichier GRIB pour importer les données.

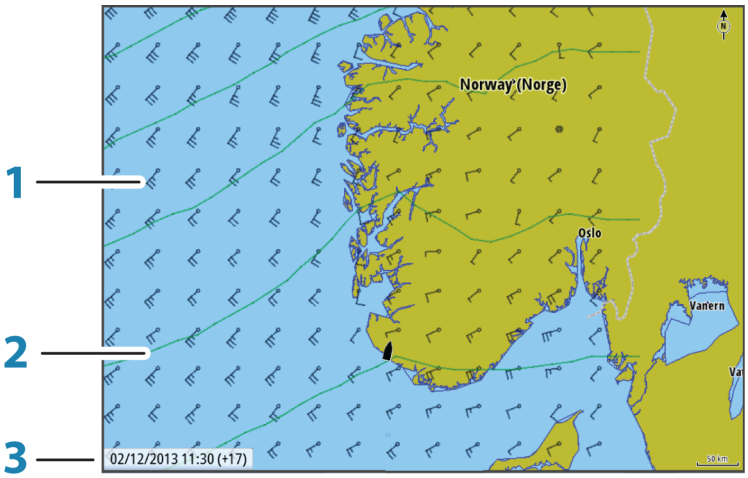


Écran météo GRIB

Les données météorologiques GRIB importées peuvent être affichées en superposition dans la fenêtre de carte.

Si vous sélectionnez la superposition de météo GRIB, le menu de la carte se développe pour afficher les options Météo GRIB. À partir de ce menu, vous pouvez sélectionner les symboles météorologiques que vous souhaitez afficher et ajuster leur opacité, et régler la distance entre les pics.

À partir de ce menu, vous pouvez également animer les prévisions météorologiques, tel que décrit plus loin dans ce chapitre.



Identification	Description
1	Pics de vent
2	Contours de pression
3	Fenêtre d'information GRIB

Fenêtre d'informations GRIB

La fenêtre d'informations GRIB affiche entre parenthèses la date de l'heure des prévision météo GRIB et de l'heure de prévision sélectionnée. Une valeur négative entre parenthèses indique des données météorologiques historiques.

Si vous sélectionnez une position sur la carte, la fenêtre d'informations s'agrandit pour inclure les détails météorologiques de la position sélectionnée.

Animation des prévisions météo GRIB

Les données GRIB contiennent des informations de prévision pour un nombre de jours défini. Il est possible d'animer les données météorologiques et de voir les prévisions pour une heure et une date spécifiques. Les échelles de temps varient en fonction du fichier que vous utilisez.

La réduction de temps s'affiche entre parenthèses dans la fenêtre d'informations GRIB. L'heure est relative à l'heure actuelle telle qu'indiquée par un dispositif GPS connecté au système.

Sélectionnez la durée et la vitesse des animations dans le menu.

Météo SiriusXM™

Lorsque vous êtes connecté à un module météo Navico, vous pouvez souscrire au service audio et de météo marine Sirius™ afin qu'il soit intégré à votre système (Amérique du Nord uniquement).

Le service audio et météo Sirius™ concerne les eaux fluviales des États-Unis et les zones côtières des océans Atlantique et Pacifique, du golfe du Mexique et de la mer des Caraïbes.

Les services audio et météo disponibles dépendent du type de souscription sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section correspondante disponible à l'adresse www.siriusxm.com/marineweather

Fenêtre d'état Sirius

Une fois le module météo connecté au système, vous pouvez accéder à la fenêtre d'état Sirius™.

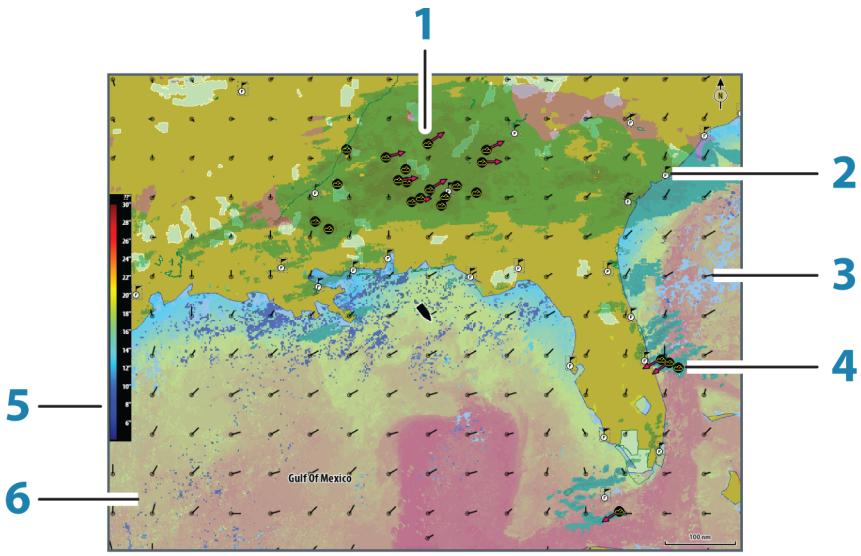
La fenêtre d'état affiche la puissance du signal, indiquée comme suit : 1/3 (faible), 2/3 (bonne) ou 3/3 (excellente). Elle indique également le statut de l'antenne, le niveau de service et le numéro de série électronique du module météo.



Écran météo Sirius

La météo Sirius peut être affichée sous forme de superposition dans la fenêtre de carte.

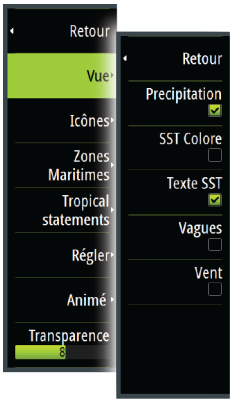
Si vous sélectionnez la superposition de la météo, le menu Carte se développe pour afficher les options de météo disponibles.



Identification	Description
1	Codage couleur des précipitations
2	Icône des prévisions pour la ville
3	Pic de vent
4	Icône Tempête
5	Barre de couleur SST
6	Codage couleur de la SST

Utilisez le menu de l'option de météo Sirius pour sélectionner les symboles météorologiques à afficher et la façon dont ils doivent apparaître sur la fenêtre de carte.

Précipitation



Différentes nuances de couleur sont utilisées pour représenter le type de précipitations et leur intensité. La couleur la plus foncée indique l'intensité la plus élevée.

Type de précipitation	Code couleur
Pluie	Du vert clair (pluie légère), jaune et orange au rouge foncé (forte pluie)
Neige	Bleu
Mixte	Rose

Température à la surface de l'eau (SST)

Vous pouvez indiquer la température à la surface de l'eau par des nuances de couleurs ou sous forme de texte.

Si vous choisissez le codage couleur, la barre SST Coloré s'affiche à gauche de l'écran.

Vous pouvez définir comment les codes couleur sont utilisés pour identifier la température à la surface de l'eau. Reportez-vous à la section *"Réglage des codes couleur"* à la page 94.

Hauteur vague

Des couleurs sont utilisées pour représenter les prévisions de hauteur de vague. Les vagues les plus hautes sont rouge foncé et les plus basses sont bleues.

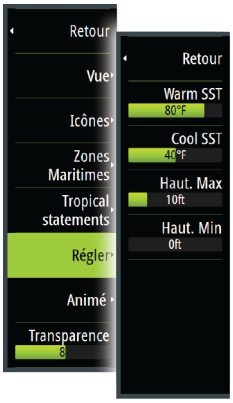
Vous pouvez définir comment les codes couleur sont utilisés pour identifier la hauteur de vague. Reportez-vous à la section *"Réglage des codes couleur"* à la page 94.

Icônes météo

Plusieurs icônes météo sont disponibles pour afficher les conditions météorologiques réelles ou les prévisions météorologiques. Vous pouvez sélectionner une icône pour afficher des informations météorologiques détaillées.

Icône	Description
	Prévisions pour la ville
	Observation en surface
	Suivi des tempêtes tropicales ; passées (gris) - présentes (rouge) - futures (jaune)
	Suivi des ouragans (catégories 1 à 5) ; passés (gris) - présents (rouge) - futurs (jaune)
	Suivi des perturbations/dépressions tropicales ; passées (gris) - présentes (rouge) - futures (jaune)
	Attributs Tempête
	Foudre
	Localisation et alarmes des Watch box
	Localisation des zones maritimes (Marine Zone)

Réglage des codes couleur



Vous pouvez définir des codes couleur pour la gamme des températures de la surface de l'eau et la hauteur de vague.

La température supérieure aux températures chaudes et inférieure aux températures froides s'affiche dans des nuances de rouge et de bleu devenant progressivement plus foncées.

Les vagues plus hautes que la valeur maximale sont représentées par une couleur rouge devenant progressivement rouge foncé. Les vagues moins hautes que la valeur minimale n'affichent aucun code couleur.

Zones maritimes

Le service Sirius™ vous permet d'accéder aux rapports météo de l'ensemble des zones maritimes américaines, à l'exception des zones en haute mer.

Vous pouvez configurer le système pour ne recevoir que les prévisions pour une région sélectionnée.

Sélectionnez la zone choisie et confirmez votre sélection à l'aide du menu.

Annonces tropicales (Tropical statements)

Vous pouvez lire les annonces tropiques qui comportent notamment des informations sur les conditions météorologiques dans les tropiques. Ces annonces sont disponibles pour toute la zone Atlantique et Pacifique Est.

Affichage des informations météorologiques détaillées

Si la fenêtre contextuelle est activée, vous pouvez sélectionner une icône de météo pour afficher l'identité de l'observation. Si vous sélectionnez la fenêtre contextuelle, des

informations détaillées concernant l'observation s'affichent. Vous pouvez également afficher les informations détaillées à partir du menu lorsque l'icône météo est sélectionnée.

Animation des graphiques de météo Sirius™

Le Zeus^2 enregistre les informations météorologiques que vous avez activées, afin que vous puissiez les utiliser pour animer des conditions météorologiques passées ou futures. La quantité d'informations disponibles dans le système varie en fonction de la quantité d'activités météorologiques : plus celles-ci sont complexes, plus le temps disponible pour l'animation est court.

Vous pouvez animer le passé ou le futur en fonction de la vue météo que vous avez activée :

- avec la superposition des précipitations, vous pouvez animer le passé et prendre en compte uniquement des conditions météorologiques concernant un futur proche.
- avec la superposition de la hauteur de vague en couleur, vous pouvez animer le futur (les prédictions).

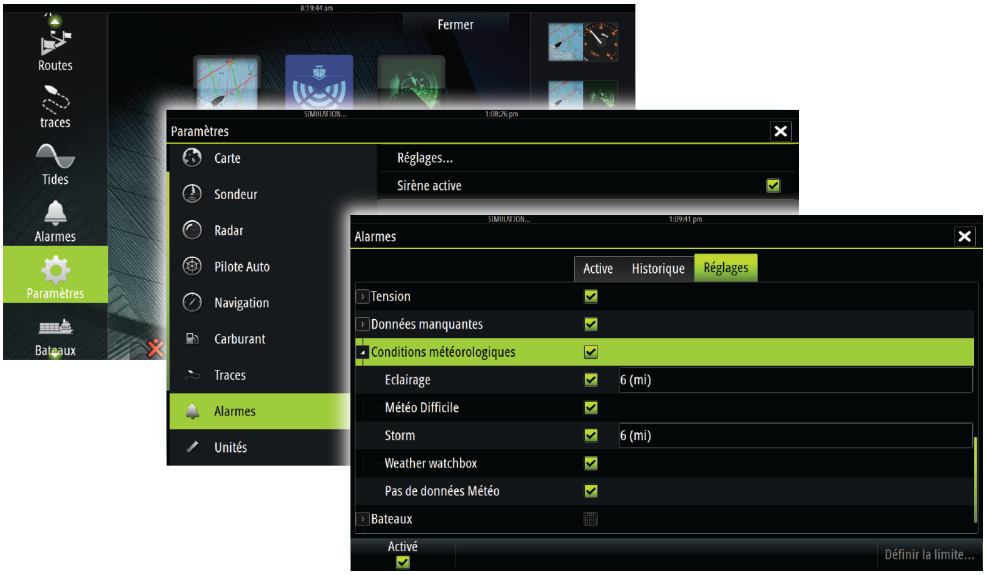
Lorsque la vue est activée, l'heure de l'animation graphique actuelle est affichée en bas à gauche de la fenêtre de carte.

Alarmes météo

Vous pouvez configurer des alarmes destinées à vous avertir de la foudre et des tempêtes lorsque ces phénomènes se trouvent à une certaine portée de votre bateau.

Vous pouvez également définir une alarme se déclenchant en cas de prévisions météorologiques extrêmes pour la zone maritime que vous avez choisie.

Une watchbox est définie par le service météorologique national (NWR). Lorsque l'alarme watchbox est activée, elle se déclenche si votre bateau pénètre ou se trouve déjà dans une watchbox.



18 Vidéo

La fonction vidéo vous permet d'afficher des sources vidéo ou provenant de caméras sur l'écran de votre système.

→ ***Remarque:*** Le partage des images vidéo n'est pas possible via le réseau Ethernet. Il est uniquement possible de visualiser une vidéo sur l'unité connectée à la source vidéo.

Si une caméra FLIR est disponible sur le réseau Ethernet, vous pouvez afficher la vidéo et contrôler la caméra à partir du système.

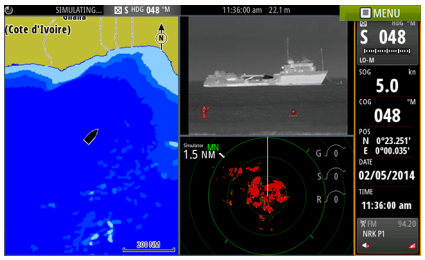
Pour plus d'informations sur le branchement d'une caméra, reportez-vous aux manuels d'installation du Zeus^2.

La fenêtre vidéo

Une fenêtre vidéo peut être configurée comme fenêtre unique ou comme l'une des fenêtres affichées sur une page à plusieurs fenêtres.

La taille de l'image vidéo est adaptée proportionnellement à la taille de la fenêtre Vidéo. Les surfaces non couvertes par l'image vidéo restent noires.





Configuration de la fenêtre Vidéo

Source Vidéo

Zeus^2 prend en charge deux canaux d'entrée vidéo. Vous pouvez choisir de ne visualiser que l'un des canaux ou d'alterner l'image de deux caméras disponibles.

La durée de l'alternance peut être réglée entre 5 et 120 secondes.

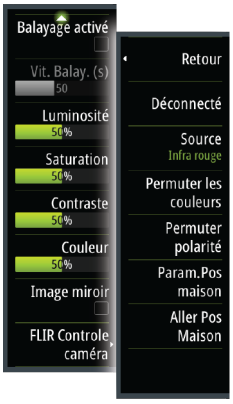
Standard Vidéo

Zeus^2 prend en charge les formats vidéo NTSC et PAL. Les deux canaux doivent être configurés individuellement. Cochez la norme vidéo locale ou celle utilisée par vos caméras.

Réglage de l'image vidéo

Vous pouvez optimiser l'affichage vidéo en réglant les paramètres de l'image vidéo. Ces réglages s'effectuent individuellement pour chaque source vidéo. Configuration par défaut pour tous les paramètres : 50 %.

Contrôle caméra FLIR



Une fois la connexion à une caméra FLIR établie, un nouvel élément de menu (Contrôle caméra FLIR) apparaît pour accéder au contrôle de la caméra FLIR.

→ ***Remarque:*** Vous pouvez prendre le contrôle de la caméra à partir de n'importe quel Zeus^2 connecté au réseau Ethernet.

Établissement d'une connexion avec la caméra vidéo FLIR

Quand une fenêtre vidéo est activée, le Zeus^2 reconnaît automatiquement une caméra FLIR si elle est disponible sur le réseau.

→ ***Remarque:*** Lorsqu'il existe un serveur DHCP sur le réseau Ethernet, la caméra FLIR doit être configurée de manière à avoir une adresse IP statique avant que la connexion puisse être

établie. Reportez-vous aux instructions de la documentation FLIR pour configurer votre modèle spécifique de caméra FLIR.

→ ***Remarque:*** Une seule caméra FLIR peut être connectée au réseau Ethernet.

Lorsque vous activez une fenêtre vidéo, le système commence à rechercher une caméra FLIR dans le réseau.

Une touche de la fenêtre indique une perte de connexion. Sélectionnez-la pour rétablir la connexion.

Une fois la connexion établie, un nouvel élément de menu (Contrôle caméra FLIR) apparaît pour accéder au contrôle de la caméra FLIR.

→ ***Remarque:*** Vous pouvez prendre le contrôle de la caméra à partir de n'importe quelle unité Zeus^2 connectée au réseau Ethernet.

Déplacement panoramique et inclinaison de la caméra FLIR

Lorsque la connexion à la caméra FLIR est établie, des boutons de déplacement panoramique et d'inclinaison apparaissent dans la fenêtre vidéo. Les boutons fléchés gauche et droit contrôlent le déplacement panoramique de la caméra et les boutons fléchés haut et bas en contrôlent l'inclinaison.

Sélectionnez l'un des boutons fléchés sur la fenêtre pour contrôler la caméra. Celle-ci se déplace tant que vous appuyez sur le bouton.

Zoom sur l'image vidéo FLIR

Pour effectuer un zoom sur l'image vidéo, utilisez les boutons de la fenêtre de zoom.

Selon l'option Source de caméra FLIR sélectionnée, il y a deux options de zoom disponibles :

Zoom numérique	Disponible uniquement lorsque la caméra est en mode Infra rouge. Ce mode propose différents niveaux de zoom (0, 2 et 4 fois). Chaque pression sur un bouton de zoom augmente ou diminue le niveau de zoom.
Zoom optique	Disponible en mode de lumière naturelle. Dans ce mode, la caméra continue de zoomer aussi longtemps que vous appuyez sur un bouton de la fenêtre de zoom.

Les options de source de caméra FLIR

La caméra FLIR comprend des sources vidéo lumière naturelle et infrarouge.

Si la source infra rouge est sélectionnée, les options suivantes sont disponibles :

Permuter les couleurs	Parcourt les combinaisons de couleurs de la sortie vidéo FLIR. Ces paramètres associent une couleur différente à une température différente
Permuter polarité	Inverse la combinaison de couleurs. Par exemple, au lieu de : Blanc = Chaud et Noir = Froid, elle devient Noir = Chaud et Blanc = Froid

Position initiale de la caméra FLIR

Vous pouvez configurer la position actuelle de déplacement panoramique et d'inclinaison comme position initiale de la caméra.

Vous pourrez revenir rapidement à cette position de caméra.

19 Alarmes

Systèmes d'alarme

Le système recherche continuellement les situations dangereuses et les défaillances au cours de son fonctionnement. Lorsqu'une situation d'alerte est signalée, un message d'alarme s'affiche instantanément à l'écran. Une icône Alarme s'affiche dans la barre d'état et celle-ci clignote dans la couleur définie pour l'alarme.

Si vous avez activé la sirène, ce message d'alarme est suivi d'une alarme sonore et l'interrupteur de l'alarme externe s'active.

L'alarme est enregistrée dans la liste des alarmes dans laquelle vous pouvez en consulter les détails et effectuer les actions correctives appropriées.

Type de messages

Les messages sont classés selon le degré d'influence que la situation constatée a sur votre bateau. Les codes couleur suivants sont utilisés :

Couleur	Importance
Rouge	Critique
Orange	Important
Jaune	Standard
Bleu	Avertissement
Vert	Avertissement de moindre importance

Alarmes individuelles



Les alarmes individuelles sont affichées avec le nom de l'alarme comme titre, suivi des détails de l'alarme.

Alarmes multiples



Lorsque plusieurs alarmes sont activées simultanément, l'écran affiche une liste de 3 alarmes maximum. Les alarmes apparaissent par ordre chronologique, avec l'alarme survenue en premier en haut de la liste. Les autres alarmes demeurent disponibles dans la boîte de dialogue Alarmes.

Confirmation d'un message

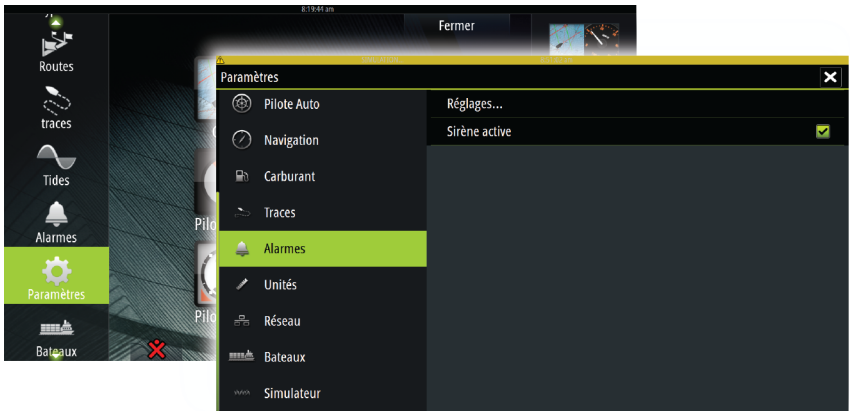
La boîte de dialogue des alarmes propose les options suivantes pour confirmer un message :

Option	Résultat
Fermer	Configure l'état d'une alarme sur Validé, ce qui signifie que vous êtes informé de la situation d'alarme. L'alarme / sirène s'arrête et la boîte de dialogue des alarmes disparaît. L'alarme demeure toutefois active dans la liste des alarmes jusqu'à ce que l'événement ayant causé l'alarme ait disparu.
Désactiver	Désactive le réglage actuel de l'alarme. L'alarme ne s'affiche plus, excepté si vous la réactivez dans la boîte de dialogue Alarmes.

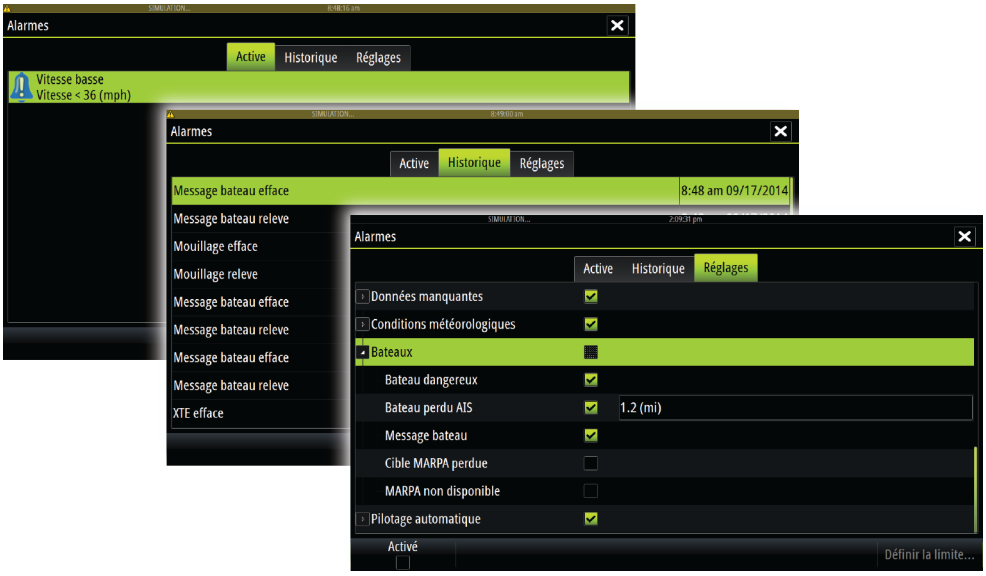
Il n'y a pas de temps limite pour l'alarme et le message d'alarme. Ils restent activés jusqu'à ce que vous les confirmiez ou que l'événement ayant causé l'alarme ait disparu.

Boîte de dialogue des alarmes

Toutes les alarmes sont définies dans la boîte de dialogue Réglage Alarmes.



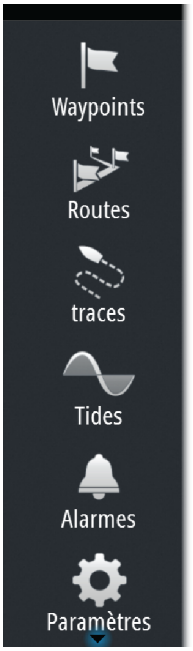
Les boîtes de dialogue des alarmes peuvent également être activées depuis la fenêtre Outils. Les boîtes de dialogue des alarmes comprennent des informations sur les alarmes actives et l'historique des alarmes.



20 Outils

La fenêtre Outils comprend par défaut les icônes utilisées pour accéder aux options et outils communs à toutes les fenêtres.

Si un équipement externe est intégré au Zeus[2], il se peut que de nouvelles icônes apparaissent dans la fenêtre Outils. Ces icônes sont utilisées pour accéder aux fonctionnalités des équipements externes.



Waypoints/routes/traces

Liste détaillée des waypoints, routes et traces.

Sélectionnez le waypoint, la route ou la trace pour pouvoir le/la modifier ou le/la supprimer.

Marées

Affiche les informations de marée pour la station de marées la plus proche de votre position.

Sélectionnez les boutons fléchés de la fenêtre pour modifier la date ou sélectionnez le champ de données pour accéder à la fonction de calendrier.

Toutes les stations de marées disponibles peuvent être sélectionnées à partir du menu.

Alarmes

Alarmes actives
Affiche la liste des alarmes activées.

Historique d'alarmes
Liste de toutes les alarmes avec le tampon horaire.

Réglage Alarmes
Liste de toutes les options d'alarme du système, avec le réglage actuel.

Réglages

Permet d'accéder aux réglages de l'application et du système.

Bateaux

Liste des statuts
Liste de tous les bateaux AIS, MARPA et DSC, ainsi que les informations disponibles les concernant.

Liste de messages
Liste de tous les messages reçus en provenance d'autres bateaux AIS avec le tampon horaire.

Soleil/Lune

Affiche le lever et le coucher du soleil, ainsi que le lever et le coucher de la lune pour une position en fonction de la date et de la latitude/longitude de la position saisies.

Calculateur de trajet

Trajet 1 / Trajet 2 (Trip 1 / Trip 2)
Affiche des informations de trajet et de moteur, avec une option de réinitialisation de tous les champs de données.

Aujourd'hui
Affiche des informations de trajet et de moteur à la date du jour. Tous les champs de données sont automatiquement réinitialisés en cas de modification de la date.

Fichiers

Système de gestion des fichiers, waypoints, routes, traces et réglages.

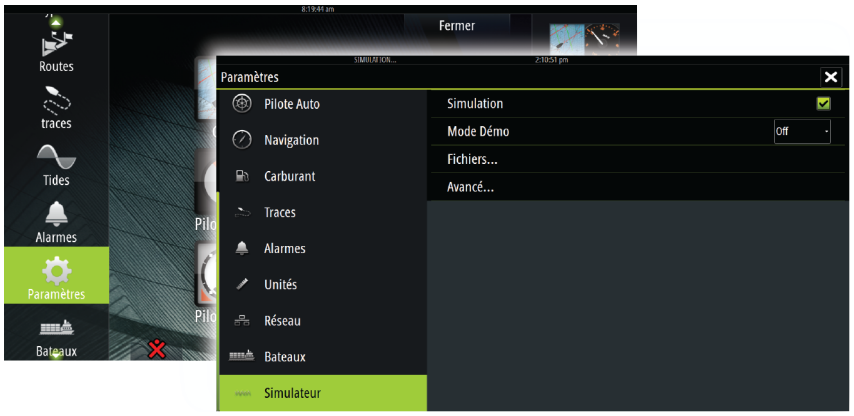
Chercher

Fonction de recherche pour les éléments de la carte (waypoints, routes, traces, etc.).

21 Simulateur

La fonction de simulation vous permet de savoir comment l'unité fonctionne en position immobile et sans être connectée à un sondeur, radar, GPS, etc.

Le simulateur permet de vous familiariser avec le fonctionnement de votre unité avant de l'utiliser en navigation.



La barre d'état indique si le simulateur est activé.

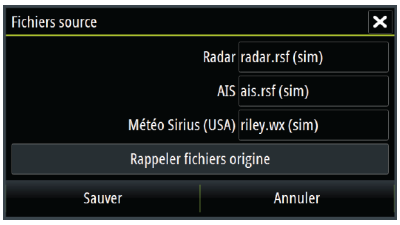
Mode Démo

Ce mode présente automatiquement les principales fonctions du produit, par exemple le changement automatique des pages, le réglage des paramètres, l'ouverture des menus, etc.

Si vous touchez l'écran tactile ou appuyez sur une touche lorsque le mode Démo est en marche, celui-ci se met en pause. Au bout d'un certain moment, le mode Démo reprend.

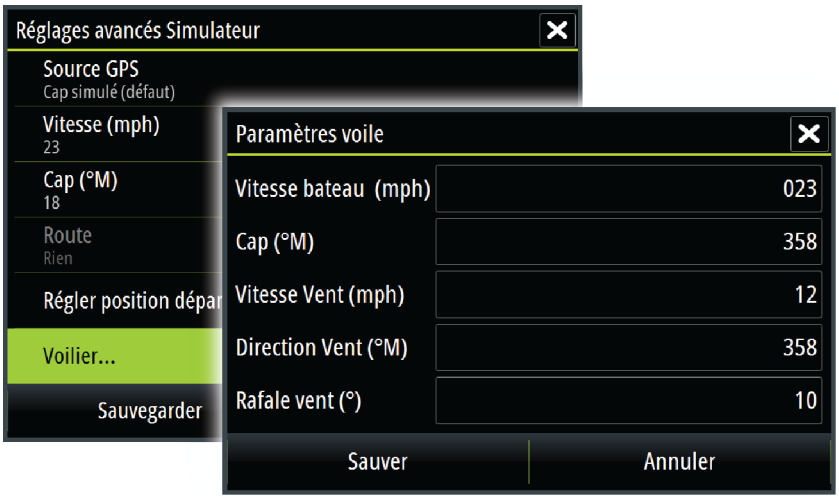
Fichiers source du simulateur

Vous pouvez sélectionner les fichiers de données utilisés par le simulateur.
Votre système comporte un ensemble de fichiers source, mais vous pouvez également importer des fichiers en introduisant une carte SD dans le lecteur de carte de l'unité.
De plus, vous pouvez utiliser vos propres fichiers enregistrés dans le simulateur.



Réglages avancés Simulateur

Les Réglages avancés Simulateur permettent un contrôle manuel du simulateur.



Source GPS
Sélectionne l'emplacement à partir duquel les données GPS sont générées.

Vitesse, Cap et Route
Option utilisée pour saisir manuellement des valeurs lorsque la source GPS est configurée sur Cap simulé ou Route simulée. Sinon, les données GPS, y compris vitesse et cap, sont reprises à partir des fichiers source sélectionnés.

Régler position départ
Place le bateau à la position actuelle du curseur.

→ ***Remarque:*** Cette option est uniquement disponible lorsque la source GPS est réglée sur Cap simulé.

Voilier
Ouvrez la boîte de dialogue pour sélectionner des données simulées spécifiques de navigation.

22 Maintenance

Maintenance préventive

Le Zeus^2 ne contient aucun composant réparable sur site. Par conséquent, l'opérateur ne peut effectuer qu'un nombre très limité d'interventions de maintenance sur l'équipement.

Nous vous recommandons de toujours placer la protection solaire fournie si vous n'utilisez pas l'unité.

Nettoyage de l'unité d'affichage

Le chiffon de nettoyage fourni doit être utilisé pour nettoyer l'écran, chaque fois que possible. Utilisez une quantité abondante d'eau pour dissoudre et éliminer tout résidu de sel. Le sel cristallisé peut rayer le revêtement si vous utilisez un chiffon humide. Exercez le minimum de pression possible sur l'écran.

Si vous constatez des marques sur l'écran, n'utilisez pas un chiffon seul pour les éliminer. Humidifiez-le avec un mélange composé de moitié d'eau chaude et de moitié d'alcool isopropylique pour nettoyer l'écran. Évitez tout contact avec des produits nettoyants à base de solvants (acétone, white spirit, etc.) ou d'ammoniaque, car ils peuvent endommager la couche anti-reflets, le cadran en plastique ou les touches en caoutchouc.

Pour éviter toute détérioration du cadran en plastique par les rayons UV, nous vous recommandons de placer la protection solaire en cas de non-utilisation prolongée de l'unité.

Nettoyage de la trappe du lecteur de cartes

Nettoyez régulièrement la trappe du lecteur de cartes afin d'éviter la cristallisation du sel à la surface, car celle-ci pourrait provoquer une fuite dans le logement pour carte.

Vérification des touches

Assurez-vous qu'aucune touche actionnée n'est restée bloquée. En cas de blocage de l'une des touches, pressez-la plusieurs fois pour la débloquer.

Vérification des connecteurs

La vérification des connecteurs doit se limiter à une inspection visuelle.

Insérez les connecteurs dans leurs réceptacles. Si les connecteurs disposent d'un verrouillage, assurez-vous qu'ils sont correctement positionnés.

Enregistrement de données NMEA 0183

Toutes les phrases envoyées via la connexion TCP NMEA 0183 sont enregistrées sur un fichier interne. Vous pouvez exporter et consulter ce fichier à des fins de maintenance et d'identification de défaut.

La taille maximale de fichier est prédéfinie. Si vous avez ajouté plusieurs autres fichiers dans le système (enregistrements de fichiers, musique, photos, PDF), la taille de fichier autorisée pour le fichier journal peut s'en trouver réduite.

Le système enregistre autant de données que possible dans les limites de taille de fichiers autorisées, puis il commence à écraser les données les plus anciennes.



Exportation du fichier journal

Le fichier journal peut être exporté à partir de l'explorateur de fichiers.

Si vous sélectionnez la base de données Log, vous êtes invité à sélectionner un fichier de destination et un nom de fichier. Une fois accepté, le fichier journal est enregistré à l'emplacement spécifié.

Mises à niveau logicielles

Vous trouverez la dernière version du logiciel Zeus^2 sur notre site Web,

bandg.com.

Vous trouverez également des instructions détaillées d'installation du logiciel dans les fichiers mis à jour.

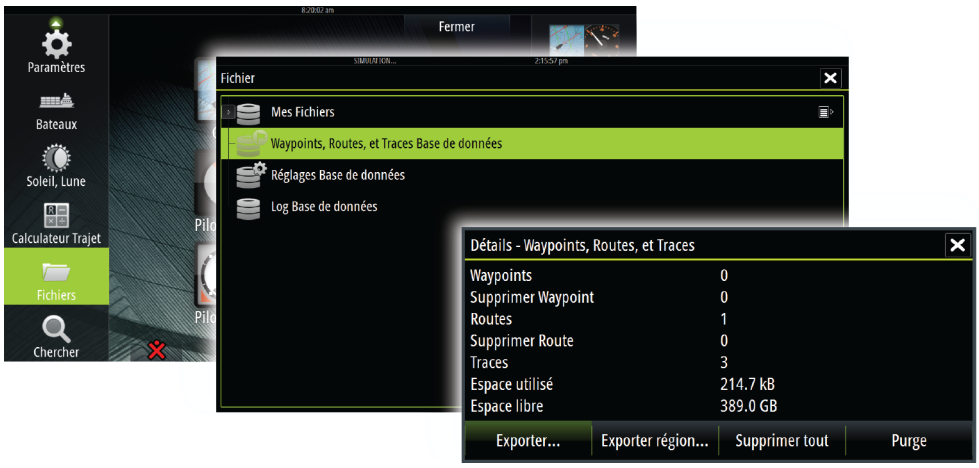
Sauvegarde des données de votre système

Différents formats de sortie sont disponibles à l'export : Sauvegarde des données de votre système

Fichiers données utilisateur version 5	Ce format est utilisé pour importer et exporter des waypoints et des routes avec un identifiant universel unique standardisé (UUID), très fiable et simple d'utilisation. Les données incluent des informations telles que l'heure et la date à laquelle la route a été créée, etc.
Fichiers données utilisateur version 4	Ce format doit être utilisé en priorité lorsque vous transférez des données d'un système à un autre, car il contient tous les fragments d'informations supplémentaires que ces systèmes stockent à propos des éléments.
Fichiers données utilisateur version 3 (avec profondeur)	Ce format doit être utilisé lorsque vous transférez des données utilisateur d'un système à un produit traditionnel (Lowrance LMS, LCX, etc.)
Fichiers données utilisateur version 2 (sans profondeur)	
GPX (GPS Exchange)	Ce format est le plus utilisé sur Internet car il peut être partagé par la plupart des systèmes GPS actuels. Ce format permet de récupérer les données d'une unité concurrente.
Northstar.dat (sans traces)	Format utilisé pour transférer des données vers un appareil Northstar traditionnel.

Exporter tous les waypoints, routes et traces

Utilisez l'option d'export si vous souhaitez sauvegarder tous les waypoints, routes et traces dans votre système.



Exporter région

L'option Exporter région vous permet de sélectionner la zone à partir de laquelle vous souhaitez exporter les données.

1. Faites glisser la zone encadrée pour définir la région souhaitée
2. Sélectionnez l'option Exporter dans le menu
3. Sélectionnez le format de fichier approprié
4. Sélectionnez le champ Port série pour lancer l'exportation

Purge des waypoints, routes et traces

Les waypoints, routes et traces supprimés sont enregistrés dans la mémoire de Zeus^2 jusqu'à la purge des données. Ceci est nécessaire pour synchroniser les données utilisateur de plusieurs unités sur un réseau Ethernet. Si vous avez de nombreux waypoints supprimés et non purgés, le processus de purge peut améliorer les performances de votre système.

→ ***Remarque:*** Quand les données utilisateur sont purgées de la mémoire, elles ne peuvent plus être récupérées.

Index

A

Activation et désactivation de l'unité 14
AIS 79
  Affichage des informations sur les cibles 80
  Appel d'un bateau 80
  DSC 80
  Filtres Icône 83
  Informations sur les fenêtres du radar 80
  Orientation de l'icône 84
  Recherche d'éléments AIS 80
  Symboles des cibles 79
AIS SART 81
  Message d'alarme 81
Ajustement de la taille de la fenêtre 18
Alarme d'arrivée 39
Alarmes du bateau 82
Alarmes
  Alarme individuelle 98
  Alarmes multiples 98
  Boîte de dialogue Réglage Alarmes 99
  Confirmation 98
  Type de messages 98
Amélioration des performances du système 106
Arrière-plan de la page Accueil 18
Assistance du curseur 23, 57, 66, 73
Audio 86
  Activation 86
  Boutons de contrôle 87
  Canaux favoris 89
  Configuration du système 88
  Contrôle général du volume 88
  Déconnexion de Sirius 88
  Haut-parleurs 88
  Radio Sirius 89
  Sélection du Région Tuner 88
  Utilisation 89
  Zones de haut-parleurs 88
Autorouting 33
  Exemple 34
  Route entière 34
  Sélection 34

B

Barre Instruments 19
  Activation/désactivation 19
  Configuration de l'apparence 19
  Éditer le contenu 19
Bateau dangereux 83
Boîte de dialogue des routes 37
Boîte de dialogue des traces 37
Boîte de dialogue des waypoints 37
Boîtes de dialogue 16

C

Calculs du temps de navigation 42
Caméra FLIR
  Contrôle 96
  Déplacement panoramique et inclinaison 97
  Intégration 12
  Options de source 97
  Position initiale 97
  Zoom 97
  Zoom numérique 97
  Zoom optique 97
  Établissement d'une connexion 96
Capture d'écran 17
Cartes 20
  Cartes doubles 21
  Cartes 3D 24
  Cartographie intégrée 21
  Création de routes 23
  Données de cartes 21
  Déplacement panoramique 21
  Enregistrement de waypoints 23, 32, 57, 67, 73
  Fenêtre de carte 20
  Insight 25
    Catégories de cartes 25
    Détails Carte 25, 26
    Renfort 26
    Style des images 25
  Jeppesen
    Marées et courants 29
  Mesure de distances 24
  Navionics 26, 27
    Annotation 26
    Communauté 26
    Contours Profondeur 26
    Easy view 27
    Filtre rochers 26
    Fish N' Chip 28
    Fonds marins colorés 26
    Haut-fonds en surbrillance 28
    Marées et courants dynamiques 27
    Ombrage de la carte 27
    Overlay Photo 27
    Profondeur de sécurité 26
    Transparence photos 28
    Type de présentation 26
  Orientation 22
  Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte 22
  Réglages 29
  Superposition 25
  Sélection du type de carte 21
  Trouver 24
  Utilisation du curseur 23
  Voir Devant 22
  Échelle de la carte 21
Carte
  Insight 25
  Navionics 26

Échelle de profondeur en surbrillance 28
Symbole du bateau 21
Cherche fond 71
Courbe STC 59
CZone 12

D

DCT 52

E

Easy Routing 33
Exemple 34
Enregistrement de données NMEA 0183 104
Enregistrement des données du sondeur 68
Enregistrements du sondeur 70
Exporter région 106

F

Face avant 9
Touches 9
Fenêtre active 16
Fenêtre Audio 87
Fenêtre Plot temps 43
Données manquantes 43
Fenêtre Plot vent 43
Fenêtre SailSteer 41, 42
Champs de données 42
Fenêtres Instruments 85
Personnalisation 85
Fenêtres
Ajustement de la taille de la fenêtre 18
Fenêtres Instruments
Tableaux de bord 85
Édition du tableau de bord 85
Fond d'écran 18
Format XTF 69
FUSION-Link 12, 86

G

Garantie 3
GoFree sans fil 13
Goto Curseur 23, 57, 66, 73
Grand cercle 39

H

H5000 13
Haut-parleurs 88
Homme a la Mer (MOB)
Suppression d'une marque MOB 17
Homme à la Mer (MOB)
Annuler la navigation vers MOB 17
Positionnement d'une marque MOB 17

I

Image Sondeur 65
Indication de vitesse et de cap 84

L

Lignes Extension 83
Lignes loxodromiques 39
Limite XTE 39

M

Maintenance préventive 104
Marqueurs EBL/VRM 60
Menus 16
Mesure de distances 66, 73
Mise à jour du logiciel 105
Mode Démo 102
Mode Standby 14
Météo 90
Affichage des informations météorologiques détaillées 94
Alarmes 95
Météo GRIB 90
Fenêtre d'informations 92
Importation des données 91
Prévisions météo animées 92
Superposition sur la fenêtre de carte 91
Météo Sirius 92
Codes couleur 94
Graphiques de météo animés 95
Hauteur vague 94
Icônes météo 94
Précipitation 93
Température à la surface de l'eau (SST) 93
Zones maritimes 94
Météo Sirius (USA)
Annonces tropicales 94
Fenêtre d'état 92
Superposition sur la fenêtre de carte 93

N

Naviguer 38
Alarme d'arrivée 39
Avec le pilotage automatique 38
Datum 40
Méthodes 39
Grand cercle 39
Lignes loxodromiques 39
Naviguer sur une route 38
Rayon d'arrivée 39
Vers la position du curseur 38
Naviguer sur une route
Effacer la navigation 38
NMEA 0183
Exportation du fichier journal 105
Numéro MMSI 82

O

Orientation de la carte
Course up 22

Heading Up 22
North up 22
Outils 100
Outils audio 88
Overlay downscan 70

P

Page Accueil 10
Pages combinées 11
Pages d'applications 11
Pages favorites 12
Ajout de nouveaux 19
Éditer 19
Pages partagées
Pré-configurées 12
Pages
Sélection d'une fenêtre active 16
Sélection d'une page 16
Palettes 69, 74
Paramètres sondeur 70
pdf
affichage de fichiers 4
Personnalisation de votre système 18
Phantom Loran 39
Réglages 39
Pics de vent 90
Pilotage automatique 44
Activation 44
Compas sur Carte 54
Contournement 48
Demi-tour 51
Empannage 50
Fenêtre contextuelle de pilotage automatique 45
Fenêtre Pilote Auto 46
Filtre État de la mer 54
Indication dans la barre État 45
Indication sur les pages 44
Mode aperçu 46
mode AUTO 47
Mode direction assistée 47
Mode VENT 50
Mode Wind Nav 51
Paramètres 54
Paramètres de navigation 54
Paramètres HI/LO 55
Passage au pilotage manuel 44
Pilotage Follow-up 47
Pilotage par motif de virages 51
Pilote Auto dans la barre Instruments 45
Rayon d'arrivée au waypoint 49
Rotation circulaire (C-turn) 51
Réponse 55
Suivi de ligne de sonde 52
Système EVC 53
Systèmes AP24/28 53
Verrouillage des postes distants 53
Virage en carré 52
Virage en spirale 52
Virages en zigzags 52
Virement de bord en mode AUTO 48
Virement de bord en mode VENT 50
Pilote Auto
Mode Standby (STBY) 47
Plots temps 43
Sélection des données 43
Plots vent 43
PPI 60
Premier démarrage 14
Purge 106

R

Radar 56
Augmentation cible 59
Balayage rapide 59
Courbe STC 59
Course up 60
EBL/VRM
Placement 61
EBL/VRM
Enregistrement des données 63
Expansion cible 59
Fenêtre de radar 56
Filtre retour de mer 58
Filtre-pluie 58
Gain 58
Heading up 59
Interférence 58
Limite 59
MARPA
Afficher des informations sur les cibles 62
Cibles 62
Suivi des cibles 62
Symboles des cibles 62
Marqueurs EBL/VRM 60, 61
Modes opérationnels 57
Mouvement Vrai 60
North up 60
Offset 60, 61
Orientation 59
Palette 59
Portée 57
Position du centre du radar 60
PPI 60
Réglages 63
Réglages de l'alarme 61, 63
Sensibilité 61
Superposition 56
Traces cibles 59
Zone de garde 61
Radio Sirius
Verrouillage des canaux 89
Radio Sirius 89
Liste des canaux 89
Liste des favoris 89
Rayon d'arrivée 39
Routes 33
Autorouting 33

Boîte de dialogue Éditer Route 35
Conversion d'une trace en une route 35
Création d'une route à l'aide de waypoints existants 35
Création de nouvelles routes sur la fenêtre de carte 33
Réglage du tracé 36
Réglages de navigation 39
Réglages du bateau 82
Réjection bruit 68
Réseau sondeur 70

S

Simulateur 102
Fichiers source 102
Mode Démo 102
Sondeur 65
A-Scope 70
Afficher les données enregistrées 69
Barre de Zoom 66
Barres de Zoom 70
Fish ID 70
Fréquence 67
Graphique de températures 69
Ligne de fond 69
Mise en pause 68
Options de vue 69
Suivi Fond 69
Utilisation du curseur 66
Visualiser l'historique 67
Vitesse de défilement 68
Vitesse Ping 68
Zoom 66
Échelle 67
Écran partagé 69
SonicHub 86
Source du sondeur 70
StructureMap 69, 76
Activer 76
Conseils 77
Fichiers sauvegardés 77
Image 76
Options 78
Relevés cartographiques 78
Source Live 76
Sources 76
StructureScan 72
Contraste 74
Convertir des données au format StructureMap 77
Enregistrement de données 77
Fréquences 74
Image 72
Inversion de l'image 75
Lignes d'échelle 75
Mise en pause de l'image 74
Niveaux d'échelle prédéfinis 74
Options de vue 72
Paramètres avancés 75
Utilisation du curseur 73
Visualisation de l'historique 74
Zoom 72
Échelle 74
Échelle automatique 74
Échelle personnalisée 74
Symbole d'orientation de la carte 22
Système d'alarme 98
Système de coordonnées 40

T

Tableau de bord CZone 13
Édition 13
Tableaux de bord 85
Traces 36
Nouvelle création 36
TVG 68, 75

U

Utilisation tactile 15
Utilisation
Écran tactile 15

V

Variation magnétique 40
Verrouillage de l'écran tactile 14
Version SW 4
Vidéo 96
Configuration de la fenêtre 96
Réglage de l'image 96
Source 96
Standard 96
Vidéo
Fenêtre vidéo 96

W

Waypoints 32
Déplacement 32
Réglage Alarmes 32
Éditer 32
Waypoints, routes et traces
Export 106
Exporter région 106
Purge 106
WIFI-1 13

Z

ZC1 13
Zones de haut-parleurs 88

É

Éclairage 14
Éclairage de l'affichage 14
Écran tactile
Verrouillage 14



B&G

CE0980